

PC

PLAYER

1. årgang nr. 1
26. okt.-30. nov 1995

DANMARKS ENESTE PC-SPILMAGASIN

ECTS

- stor reportage

Spil i særklasse:

Fade to Black 95%

Command & Conquer 93%

Primal Rage 86%

Simon the Sorcerer 2

- komplet walkthrough

T&T

Media

Kr. 34,75



5 709610 181004

BETAFON Hard- & Software Center

ALTI OVER 800

AT&T Computer

AT&T 345 P75 8/850 MM 15.795,-
AT&T ANDRE MODELLER RING!

Mus/Joystick/Scanner

FLIGHTSTICK 479,-
FLIGHTSTICK PRO 699,-
LOGITECH
SCANMAN 32WIN 898,-
WINGMAN EXTREME 449,-
WINGMAN JOYSTIK 298,-
VIRTUAL PILOT JOYSTICK RAT 979,-
WIN MOUSE PS/2 149,-
WIN MOUSE SERIEL 149,-

Tilbehør

ADAPTEC 2825 SCSI-2 VLB 1450,-
ADAPTEC ALTRA 1505 KIT SCSI 498,-
CHERRY TASTATUR AT G83-30 449,-
CHERRY TASTATUR AT G83-60 395,-
CHERRY TASTATUR PS2 G83-6 395,-
OLICOM ETHERNET BNC ISA 795,-

MultiMedia/CD-ROM

BACKPACK CDROM QUAD SP. 4395,-
PANASONIC DUAL CD ROM INT. 698,-
(KØRE DIREKTE PÅ SOUNDBLASTER)
CREATIVE DISCOVERY CD16 2498,-
CREATIVE VIDEOBLASTER 2498,-
CREATIVE SBS300E HØJTAL. 798,-
MITSUMI QUAD FX 400 CD-ROM 1298,-
MOVIE MACHINE 2999,-
MOVIE MACHINE
M-JPEG OPTION 4999,-
MOVIE MACHINE PRO 4999,-
ROLAND SCD-10 1898,-
ROLAND SCD-15 2698,-
SOUND BLASTER 16 VE IDE 699,-
SOUND BLASTER AWE 32 VE 1498,-
TOSHIBA 3601B CD-ROM SCSI 3598,-

PC Backup

BACKPACK 250 MB PAR.PORT 3595,-
COLORADO 125MB INTERN 1295,-
COLORADO 700MB INTERN 2998,-
CONNER 250MB INTERN 1298,-
DC 2120 FORMAT. 120/250MB 119,-
DC 2120XL XIMAT 198,-
DC 6525 TAPET 323MB 725,-
MC 3000XL 298,-
RENSE SÆT TIL DC2000 SERIE 398,-

Styresystemer

OS/2 3.0 WARP CD DK 895,-
OS/2 3.0 WARP CD DK OPGR. 495,-
OS/2 WARP INCL. WIN 1395,-
MS DOS X.XX-6.22 OPGR. 698,-
MS WINDOWS 95' CD DK OPGR. 998,-
MS WINDOWS 95' CD UK OPGR. 849,-

DSI

DSI BASE 2.0 LIGHT 995,-
DSI SYSTEM STUDIVERISION 600,-

Harddiske

540MB 3.5" IDE-AT QUANTUM 1498,-
730 MB 3.5" IDE QUANTUM 1695,-
850MB 3.5" IDE QUANTUM 1798,-
1.26GB 3.5" AT MAXTOR 2998,-
1080MB 3.5" AT QUANTUM 2095,-

Modem

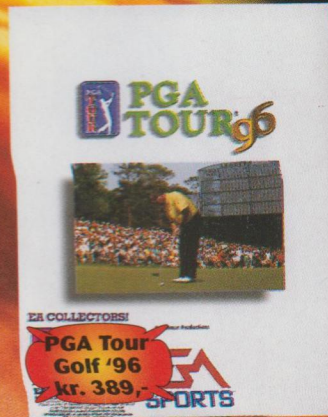
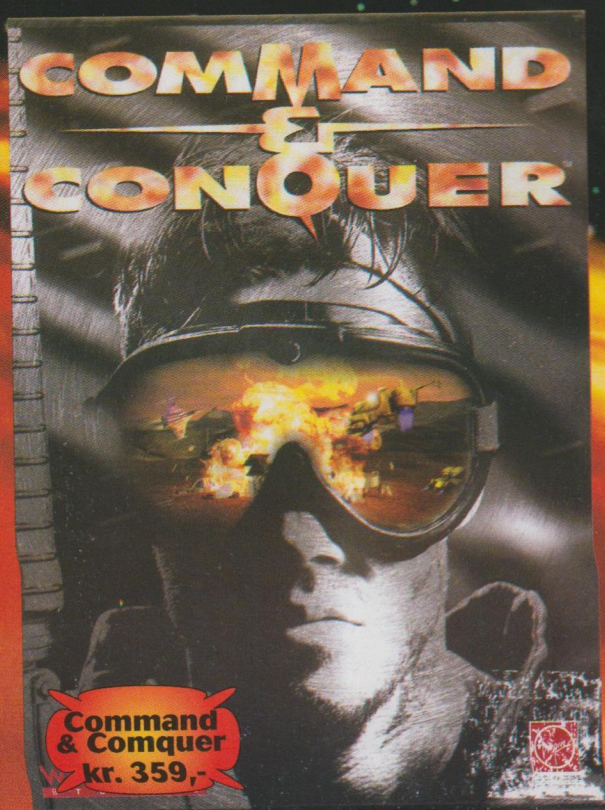
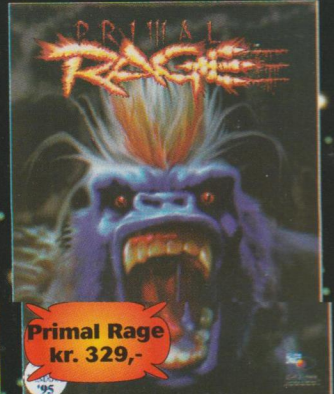
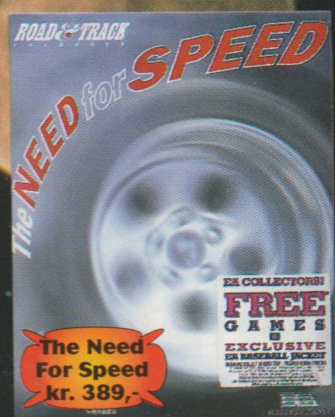
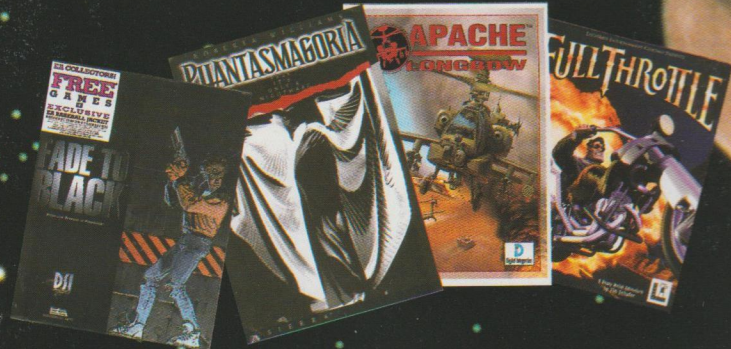
ACEEX 24/96 PCMCIA FAX MO 1698,-
HANDY 144 PCMCIA 2795,-
HANDY 288 PCMCIA 4395,-
US ROBOTIC COURIER 28.8 3995,-
US ROBOTICS 14400 FAX 1195,-
US ROBOTICS 28800 1998,-
X-LINK 14400 INTERN 995,-
X-LINK EKSTERN 14400 1095,-

Tekstbehandling

MS WORD 6.0 DK WINDOWS 4995,-
WORDPERFECT X.XX-6.1 WIN 1098,-

DTP/Grafik/CAD

ARTS & LETTERS DRAW 98,-
CD COREL CLIPART IMAGES 698,-
COREL DRAW 5.0 UK CD-ROM 4998,-
MICROSOFT PUBLISHER 2.0 CD 1998,-
MICROSOFT PUBLISHER 2.0 UK 799,-



SPIL PÅ LAGER

THE POWER IS HERE!

Så er fremtiden landet!

Sony's nye CD-ROM baserede, 32bit next generation spille-maskine er kommet. De specialdesignede mikroprocessorer og banebrydende konstruktion giver PlayStation en hidtil

usædvanlig hastighed og realistisk grafik.

Med indbygget 32bit RISC-processorer er PlayStation i stand til at give de hurtigste PC'ere baghjul.



399,-



399,-



399,-



399,-

Regnskab

MS EXCEL 5.0 DK 4998,-
MS EXCEL X.XX-5.0 DK 1795,-

Utilities

COLORADO BACKUP WINDOWS 598,-
NORTON ANTIVIRUS 3.0 1198,-
CLEANSWEEP 1.0 WIN UK 498,-
QEMM 386 7.5 UK 798,-

PC Bøger

CD-ROM BOOK 390 SIDER+CD 368,-
DOS FOR DOSMERE 6.2 268,-
KNOWWARE SERIEN 20,-
MERE WINDOWS FOR DOSMERE 298,-
BLIV BEDRE TIL EXCEL 5 268,-
PC VIDEO BOOK 398,-

Monitor

HITACHI 15MVX VALUE 3295,-
SONY 15 4495,-
TULIP 15 XVGA MPR-II 3500,-
TULIP 17 MPRII 6998,-

Diverse

INTERNET IN A BOX 1298,-
MICROSOFT OFFICE 4.2 TRAD 4995,-
MICROSOFT OFFICE 4.3 TRAD 5795,-
MICROSOFT TRUETYPE FONT P 598,-
MICROSOFT VISUAL BASIC 3. 1498,-
MICROSOFT WORKS 3.0 WIN D 999,-
PERFECTOFFICE 3.0DK SPEC. 2495,-
SYQUEST 270MB 3.5 IDE 3498,-
SYQUEST EKSTERN 3.5 KASS 1398,-
TIP & WIN 299,-
WINCHECKIT 2.0 698,-

Printer

INK-JET CANON BJ 200 EX 2198,-
INK-JET CANON BJC4000 2999,-
INK-JET LEXMARK 4076 IIc 1995,-
LASER
HP 4L, OZONFRI 4995,-
LEXMARK OPTRA R 120 15495,-
LEXMARK WINWRITER 2 2999,-
OKI OL 400ex 3699,-
OKI OL 410ex 4995,-

Postordre salg

Varebestilling inden kl. 14 sendes samme dag. ☎ 3314 1233



Kom og besøg vores butik!

Åbningstider:
Mån-Tors 9.00-17.30
Fredag 9.00-19.00
Lørdag 9.00-13.00
1. Lørdag i md. 9.00-16.00

Email:
betafon@cybernet.dk

Betafon BBS:
33 14 58 32

Åbent 24 timer
alle ugens 7 dage.
Standard 14.400 Bps

BETAFON Aps

Gyldenløvesgade 2 • 1369 København K.
Telefon 3314 1233 • Fax 3314 1276

- Prislister PC Prislister Amiga, CD32 & spil
 Prislister PC spil Amiga Beta-Club
 PC Beta-Club
 Hermed bestilles:

Vare:	Antal:	Pris

(+ forsendelse)

Navn: _____
Adresse: _____
Postnr./by: _____
Evt. tilf. _____

Kuponen eller en kopi af den sendes til:
Betafon • Gyldenløvesgade 2 • 1369 København K.

PC PLAYER

Udgives af:



Ansvarshavende udgiver:

Thomas Agatz

Chefredaktør:

Christian Estrup

Freelancere i dette nummer:

Morten Julin

Peter Villani

Forsidebillede:

Fra spillet *Primal Rage*, venligst udlånt af Time Warner

Annoncer:

Thomas Cuno Larsen

Tlf. 3889 8014, fax 3160 0096

Internet: ttmedia@inet.uni-c.dk

Fidonet: 2:235/314.72

Abonnementsservice:

1 år (11 numre) kr. 349,-, 6 mdr.

Kr. 198,-

Se desuden annonce andetsteds i bladet

Udgiver:

T&T Media

Postboks 844

Frederikssundsvej 94

2400 København NV

Layout & DTP:

T&T Media

Produktion:

Christensen Fotosats

Tryk 15

Distribution

Avispostkontoret

DCA

Bemærk:

Artikler og fotos i *PC Player* må ikke benyttes i annoncer eller anden kommerciel sammenhæng uden T&T Medias skriftlige samtykke. Citater med tydelig kildeangivelse accepteres. Uopfordret indsendt materiale forbeholder T&T Media sig ret til at benytte. Forlaget påtager sig intet ansvar for evt. trykfejl og følger heraf.

Kære læser!

Rigtig hjertelig velkommen til det første nummer af *PC Player* - bladet, der som det første og eneste i Danmark udelukkende omhandler PC-spil og dertil relaterede emner.

Man kan undre sig over, at vi i Danmark først nu får et blad som *PC Player*, og reaktionen fra de store engelske softwarehuse på efterårets ECTS-messe i London, når de hørte om bladet, var da også, at "Danmark må være det sidste land i verden, der får et 100% PC-spilleblad!". Årsagerne til, at et blad af denne type har ladet vente på sig så længe, er mange. Danmarks ringe størrelse og PC'ernes - indtil for få år siden - forholdsvis dårlige evner som spillecomputere har sandsynligvis skræmt mangan en potentiel forlagsmand fra tanken. I de seneste par år har PC-markedet dog oplevet en rivende udvikling. 486- og Pentium-maskiner er blevet hvermands eje, og med adgangen til enorme mængder datakraft til en forholdsvis billig penge er også fulgt mulighederne for større og mere avancerede produkter - ikke mindst grafisk. Boomet i salget af multimedie-PC'ere og -udstyr har været en naturlig del af denne udvikling, og det er blevet fulgt af flere og flere PC-blade, der omhandler 'brede' emner som f.eks. det allestedsnærværende buzz-word 'multimedia'.

Samtidig med alt dette er der sket en holdningsændring i forhold til dét at spille computerspil. Tidligere forbandt mange computerspil med maskiner som f.eks. Spectrum, Commodore 64, Atari, Amiga og deciderede konsoller som Sega og Nintendo, men i takt med, at den 'seriøse' maskine - den såkaldt 'IBM-kompatible PC' - har fået kræfter, der langt overskrider de førnævnte maskiners, er det pludselig blevet muligt - og dermed helt accepteret - at spille på sin PC. Mange arbejdsgivere og system-administratorer har f.eks. nok forbandt spil som DOOM langt væk, når spillene før, under og efter fyraften har lagt beslag på firmaets netværks-ressourcer og medarbejdernes arbejdstid.

Hele denne udvikling har banet vejen for, at du i dag sidder med det første nummer af *PC Player*. Bladet vil som nævnt omhandle spil og spil-relaterede emner - primært spilanmeldelser og tips & tricks, men naturligvis også previews af kommende spil, test af spille-hardware, reportager - ja, alt, der har med spil at gøre. I dette nummer byder vi således - udover anmeldelser og tips & tricks - på en reportage fra efterårets store europæiske spilmesse, ECTS i London. Desuden har vi set på den maskine, mange har kaldt 90'ernes spillekonsol - Sonys meget omtalte og opreklamerede PlayStation.

God fornøjelse med *PC Player*!

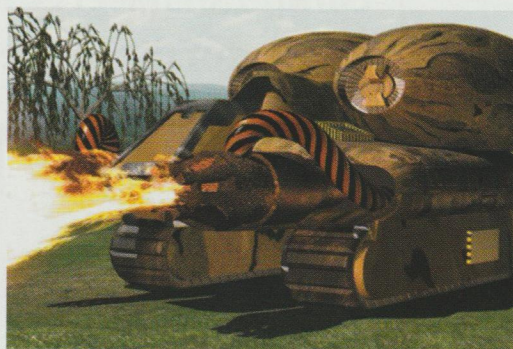
Christian Estrup

Chefredaktør

Indhold



26 Endorfun



16 Command & Conquer

Reportager

6 Playstation

Endnu en gang lagde Grand Hall Olympia, London, lokaler til en stor komsammen omkring computerbaseret underholdning, og *PC Player* var naturligvis med.

26 Endorfun

Spillet *Endorfun* har afstedkommet en heftig debat i medierne på grund af sine forsøg på at påvirke spillerens underbevidsthed.

24 Playstation

Sonys meget omtalte og opreklamerede Playstation kan let give de kraftigste PC'ere baghjul - men er det nok til at erobre tronen som den førende spilleplatform?

Servicesider

36 Abonnentservice

Tegn abonnement på *PC Player*.

38 Næste nummer

Læs om en del af de godbidder, der er med i næste nummer af *PC Player*.

Spiltests

12 Primal Rage

Konverteringer af arcade-hits har altid været populære, og Time Warner udgiver nu *Primal Rage* til hele 12 formater, herunder CD-ROM.

14 Fields of Battle

Det er ikke hver dag, der kommer nye danske spil - men i dag gjorde der!

16 Command & Conquer

Det vellykkede strategispil *Dune II* er efterhånden en gammel kending, og nu er efterfølgeren her omsider. *Command & Conquer* er på ingen punkter en skuffelse.

20 Fade to Black

Delphine Software har gjort det igen! Deres seneste produktion hedder *Fade to Black*, og er efterfølgeren til det ældre hit *Flashback*.

Tips & Tricks

29 Simon the Sorcerer 2 - Solve

Intet mindre end en komplet walk-through til dette megaspil.

34 Tips & Tricks

Få hjælp til følgende spil: *High Seas Trader*, *The Daedalus Encounter*, *Magic Carpet*, *Hi-Octane* & *Terminal Velocity*.

Annoncører

23 Betafon

9 Erotisk Software

17 AUTOSONIC

23 Hard'N'Soft

28 Multimediale Klubben

31 CD-ROM & Multimediale Magasinet

35 Multimediale Centret

23 CD Media

ECTS

Endnu en gang lagde Grand Hall Olympia, London, lokaler til en stor komsammen omkring computerbaseret underholdning, og *PC Player* var naturligvis med.



Af Christian Estrup

ECTS - *European Computer Trade Show* - afholdes hvert forår og efterår i London. Messen er kun for branchefolk - softwarehuse, udviklere og distributører - samt naturligvis pressen. Hvis man forventer, at messen derfor er rensset for poppede forsøg på at tiltrække sig 'mængdens' opmærksomhed, tror man dog fejl - dertil er ECTS ganske enkelt for stor. Med over 10.000 besøgende, og næsten lige så mange stande (sådan kommer det i hvert fald let til at føles!), prøver alle naturligvis at gøre

noget specielt for at tiltrække så mange som muligt, og der lægges ikke fingre imellem: Gratis drinks, letpåkledte damer og alskens konkurrencer er blot nogle midler, der tages i brug. Ingen af disse

**Gratis drinks,
letpåkledte damer og
alskens konkurrencer
er blot nogle midler,
der tages i brug.**

tricks bed dog på *PC Player's* udsendte, der som den seriøse og informations-søgende reporter naturligvis skar lige igennem...

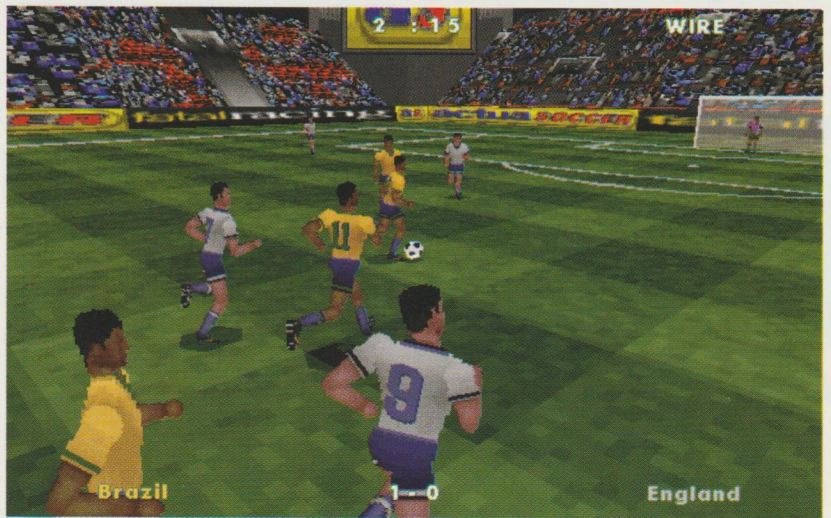
95 igen-igen

Kodeordene på efterårs-udgaven af messen var ikke uventede: Dels det flydende begreb 'interaktive film' - mange firmaer undlader helt at omtale disse som 'spil' - og dels Microsofts allestedsnærværende Windows 95, som mange softwarehuse allerede har taget til sig som fremtidens styresystem til spil - heriblandt naturligvis Microsoft selv, der nu også vil ind på det lukrative spilmarked. Microsoft har gjort en stor indsats over for netop softwarehusene, og påstår gladeligt, at spil kan køre fuldt ud lige så flydende under Windows 95 som under DOS. Det var dog ikke mere påstand, end at de Windows 95-spil, der blev fremvist på ECTS, så ganske nydelige ud. Bare lidt

ærgeligt, hvis *Wing Commander IV* pludselig går i 'hakke-mode', fordi Windows 95 får lyst til at fortælle, at der er kommet post...

PlayStation

Og endelig kom man - ligesom på ECTS i foråret - ikke uden om Sonys stærkt opreklamerede PlayStation-konsol, der uden problemer kan måle sig med de kraftigste PC'ere. Maskinen er netop lanceret i Danmark, og dét bakket op af intensiv markedsføring - også i TV, hvor sloganet fra ECTS går igen: *Do not underestimate the Power of PlayStation!* Smut eventuelt ned til din forhandler og tag et kig - det er faktisk svært at blive skuffet! Nå, men nok snak - lad os tage et kig på nogle af de spil, vi kan se frem til at spille det næste års tid.



Gremlins Actua Soccer adskiller sig fra de fleste andre fodboldspil ved at køre 100% i 3D - en ganske imponerende effekt.

21st Century Entertainment

21st skuffer ikke de 'spændte' forventninger, men barsler med endnu et Pinball-spil. *Pinball World*, der kommer i oktober, byder på hele 19 baner samt adskillige under-baner, så vi må hellere gå ind til det med åbent sind.

Til januar kommer så *Synergist* - et mord-mysterie, der oven i købet beskrives som et 'objekt-orienteret adventure' - hvabehar! Det næste bliver vel et 'multimedie-Internet-objektorienteret client-server-eventyr'...

Activision

Gode, gamle Activision er blandt de, der virkelig satser på Windows 95. Hele 10 Windows 95-titler bliver det til frem til marts 1996, heriblandt *Mech Warrior 2* - efterfølgeren til den populære 1'er - og *Elk Moon Murder*, et rigtigt Agatha Christie-eventyr.

Nostalgikere kan endvidere se frem til *Atari 2600 Action Pack 2* samt *Commodore 64 Action Pack 1*, hvormed Activision vil "vise nutidens spillefreaks de spil, der revolutionerede spil-industrien"! Blandt indholdet på opsamlingerne er *Oink!*, *River Raid 2*, *Skiing* og *Tennis*. Those were the days...

Blizzard Entertainment

Når dette læses, skulle Blizzard have efterfølgeren til det meget populære *Warcraft* ude, nemlig *Warcraft II: Tides of Darkness*. Bag den mildt sagt klichéfyldte titel gemmer sig et spil, der umiddelbart ser ganske imponerende ud - i hvert fald rent grafisk. Ligesom sin forgænger understøtter *Warcraft II* naturligvis spil i netværk - en faktor, der netop har bidraget kraftigt til forgængerens succes.



Sonys PlayStation optog ganske meget plads på ECTS.



The Dig er LucasArts' nyeste påfund efter den store succes med *Full Throttle*.

ECTS

Reportage

Domark

Fodbold-management-spil har altid været populære, og Domark har da også allerede *Championship Manager 2* ude. Spillet giver mulighed for op til 92 spillere (altså trænere) samtidig! Herudover kan fans af stilen i *Big Red Adventure* se frem til *Big Red Racing*.

21st skuffer ikke de 'spændte' forventninger, men barsler med endnu et Pinball-spil.

Electronic Arts

Egentlig er det ikke blot fodboldspil, men sportsspil i al almindelighed, der altid har været populære, og Electronic Arts tror da også stadig på en stor fremtid for genren. Allerede i september kan vi således se frem til '96-udgaver af *NHL Hockey* og *PGA Tour Golf* (hvor sidstnævnte er anmeldt i dette nummer af *PC Player*), november byder på *FIFA International Soccer '96*, og lige op til julehandelen i december kommer *NBA Live '96*.

I den lidt mindre fysisk krævende kategori finder vi 'sporten' bridge, som mange softwarehouse synes at have taget til sig. Electronic Arts står naturligvis ikke tilbage for nogen, og allerede nu skulle hele 3 bridge-spil være i handelen, nemlig *Basic*, *Classic* og *Grandmaster Bridge*.

I december kan vi se frem til hele 3 opsamlinger, nemlig *Sports Compilation*, *Strategy Compilation* og *Flight-Sim Compilation*. Endelig skulle det med stor spænding ventede *Wing Commander IV: The Price of Freedom* også lige nå at



Denne nydelige unge dame er blandt deltagerne i Sierras *Lost in Town*, der kommer i februar 1996.

komme, inden de sidste julegaver skal købes, og mon ikke netop dette spil vil være at finde under manganen et juletræ - hvis tidsplanen altså holder?

Gremlin

Ingen ECTS uden Gremlin, der gjorde meget ud af deres såkaldte *Interactive Motion Technology*, hvor deltagere i 'rigtige' sportsgrene 3D-scannes til brug i spil. Systemet er grundpillen i *Actua Sports*-serien, hvor vi foreløbig kan se frem til *Actua Golf* og *Actua Soccer* - specielt sidstnævnte ser ganske imponerende ud med sine utallige forskellige synsvinkler - virkelig noget helt andet end det traditionelle top-down-view.

Microprose

Microprose er endnu en gammel kending, der ikke ligger på den lade side. *CivNet* (netværks-version af *Civilization*) skulle være ude nu, og i februar og marts 1996 kommer *Civilization 2000* og *Star Trek Generations* til Windows 95. *Formula One Grand Prix*

får en efterfølger i november, hvor også en Deluxe-version af *Transport Tycoon* ser dagens lys. De mere 'tænkende' spillere kan også se frem til *Perfect Partner Bridge*, der er ude nu.

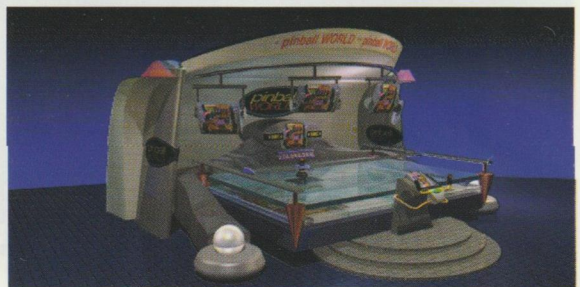
Endelig skal et samarbejde mellem Microprose og Verdensnaturfonden nævnes. I *SimIsle* skal man således bestyre en regnskov og opnå den bedst mulige balance mellem naturkræfterne og det moderne samfunds udvikling. I en periode går 10 kroner pr. solgt eksemplar af *SimIsle* til Verdensnaturfonden - afgjort et initiativ, der er værd at støtte.

Ocean

Ocean synes at være ved at få en renæssance, og beskæftiger sig i dag med meget mere end dybt kritisable film-licenser. En enkelt bliver det dog til, idet firmaet står bag spil-versionen af Kevin Costner's *Waterworld* - heldigvis vil man tilsyneladende kun belemre konsol-ejerne med det! I samme 'sikre' genre bør det også nævnes,

Som toppen af kransekagen havde Ocean - ligesom på forårets ECTS - sponsoreret intet mindre end en bar!

at Ocean har sikret sig rettingerne til allestedsnærværende *Doom* - på Super Nintendo! Ikke mindre uoriginalt barsler man med endnu et fodbold-management-spil, nemlig *Football Limited*, der også skulle byde på en del 'business' - hvordan det så adskiller sig fra så mange andre, får vi at se. Endelig har Ocean, ligesom blandt andre Microprose og Electronic Arts, fundet meldkortene frem, og *Bridge Challenger* loves at være "det første bridge-program, der tager alle spillets



ECTS

FÅ "EROTISK SOFTWARE" MED EN GRATIS FRÆK CD-ROM - HVER GANG!

Tegner du et 6 mdr.s. abonnement på "Erotisk Software" LIGE NU, får du udover de 6 CD-ROM'er, der følger med bladet, et EKSTRA blad med GRATIS CD-ROM fyldt med frække film, lækre billeder, klip fra de nyeste pornofilm og meget meget mere!

Er du til dampende, skoldhed computer-sex? Så finder du hvad du skal bruge i "Software" - bladet der er dedikeret til elektronisk sex! Skal du have ren besked om de nyeste sex-CD'er får du fyldige og kritiske anmeldelser, synes du at Virtual Reality-sex lyder spændende, viser VI de afslørende billeder, søger du de frækkeste adresser på Internet - så er det her det sker! Vil du vide hvad fremtiden bringer, kan du - hver måned - læse hvad bl.a. MPEG og VideoCD er for noget - og vi følger løbende udviklingen indenfor de erotiske titler i de nye filmformat. Du kan også finde de "almindelige" computer-nyheder i "Software", krydret med nyt fra den erotiske PC-verden, så du får det totale overblik!

Og som om det ikke var nok, trykker vores højt specialiserede CD-ROM redaktion den af, med masser af censurerede video-klip, fræk action og sexet underholdning, på din gratis CD-skive hver måned! Alt dette og meget mere finder du kun i eet blad: "Software".

Kort sagt - drejer det sig om elektronik-sex - så er det "Software"!

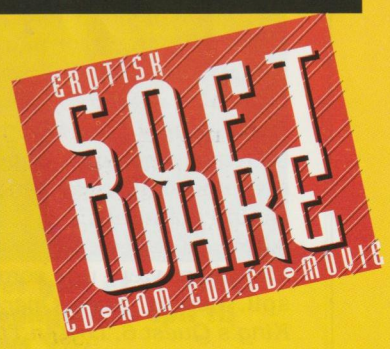
SPAR KR. 119,- lige nu



SE HER!		
6 numre af Software inkl. CD-ROM		kr. 357,00
Ét EKSTRA nr. af Software inkl. CD-ROM		kr. 59,50
I ALT		kr. 416,50
Du sparer		kr. 119,00
Og skal altså kun betale		kr. 297,50

SEND KUPONEN I DAG -PORTOEN ER BETALT!

HUSK GRATIS CD-ROM
Du får en CD-ROM sammen med dit blad HVER MÅNED - fyldt med masser af frække videofilm og billeder af flotte modeller - både danske og udenlandske. Så, gå ikke glip af alle de frække oplevelser - bestil idag!



JA TAK!

Jeg vil gerne bestille 6 mdr.s abonnement på EROTISK SOFTWARE (6 numre) inkl. CD-ROM. Jeg modtager derudover et EKSTRA nr. af EROTISK SOFTWARE (værdi kr. 59,50). Jeg skal kun betale kr. 297,50,- Send mig venligst et girokort på beløbet. Så snart jeg har indbetalt beløbet på giro modtager jeg mit første nr. af EROTISK SOFTWARE inkl. CD-ROM.

Navn _____

Adresse _____

Postnr./by _____

Evt. tlf.nr. _____

Du skal være over 16 år!
alder: _____



Postbesørges
Ufrankeret
Erotisk Software
betaler Porto'en

EROTISK SOFTWARE
CD-ROM, CD, CD-MOVIE

MBM MEDIA ApS

Toldbodgade 31
+++1769+++
1045 København K

Reportage



Efterfølgeren til det populære Gabriel Knight kommer til november.

aspekter seriøst"! Om et computerspil nogensinde kan komme i nærheden af samme intense drama, der hersker omkring det grønne filt-dækkede bord, kan man så tænke lidt over... Som toppen af kranssekagen havde Ocean - ligesom på forårets ECTS - sponsoreret intet mindre end en bar! Et fremragende initiativ, som vi herfra kun kan håbe på, bliver til en tradition. Nævnte jeg forresten, at Oceans spil ser geniale ud?

Sierra

Ikke uventet var hovedattraktionen på Sierras stand det netop udgivne *Phantasmagoria* - spillet på hele 7! CD'ere, hvor man i rollen som Adrienne skal bekæmpe de onde kræfter i det nye hus, hun netop er flyttet ind i med sin mand - onde kræfter, der langsomt, men sikkert æder sig ind på manden... Allerede nu skulle en række klassikere være ude som budgetspil, nemlig *Aces Over Europe*, *King's Quest 6*, *Lost in Time*, *Goblins 1 & 2*, *Space Quest 4* og *Inca*. Det samme er Windows 95-kompatible udgaver af spillene *King's Quest 7*, *Woodruff and the Schnibble of Azimuth*, *Outpost* og *Lode Runner* - ja, *dét* Lode Runner, men moderniseret med ny grafik og lyd samt hele 150 baner. Her i november kommer efterfølgeren til det populære *Gabriel Knight*, og endnu et eventyr er på

vej - i *Lost in Town* er plottet det lidt slidte, at man beskyldes for et mord, man ikke har begået, og derfor hurtigst muligt skal finde frem til den rigtige morder. Spillet byder på hele tre timers fuldskærmsvideosekvenser, og skulle være ude i februar 1996.

Team 17

'Ocean-divisionen' Team 17, der grundlagde sin succes på Amigaen, bevæger sig mere og mere ind på PC- og konsol-markederne. På ECTS viste man en enkelt video-sekvens fra det i foråret 1996 kommende *Allegiance*, der mildt sagt ikke lægger skjul på



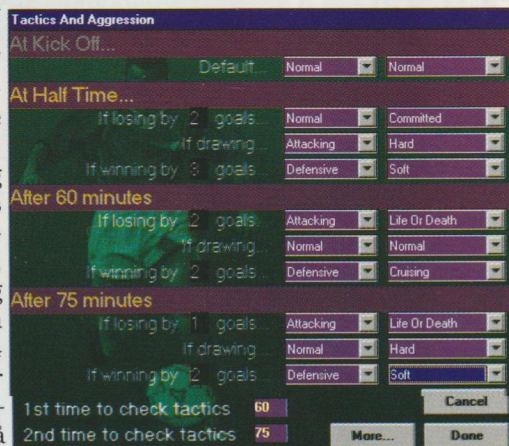
Team 17's Worms er et eksempel på, at der stadig laves originale spil.

blodet - spillet får nærmest Doom til at ligne et rent børnespil, og skal nok blive udelukket fra adskillige forhandlere! Med *Worms* har Team 17 endvidere æren af at udgive et spil til flest mulige formater, nemlig hele 14: PC, Mac og Amiga disk og CD-ROM (det var 6) plus PlayStation, Saturn, Jaguar, MegaDrive, SNES, GameBoy, Virtual Boy og CD-I! Men spillet er også noget for sig selv: Op til 4 hold med 4 orme på hver skiftes til at 'tage træk' - flytte sig og/eller skyde på de andre - og vinderen er den spiller, der har en orm tilbage til sidst. *Worms*

minder mest af alt om en blanding af *Scorched Tanks* og *Lemmings*, og er et udmærket bevis på, at der stadig laves originale spil. Endelig skal *IFL Soccer* nævnes. IFL står for *Interactive Football League*, og dækker grundlæggende over et traditionelt fodbold-management-spil. Der er dog én væsentlige forskel, at man har mulighed for at deltage i en stor turnering med masser af andre spillere fra hele verden. Med regelmæssige mellemrum sender man så sine 'træk' til Team 17, enten via modem, Internet eller på den gode, gamle måde - på diskette i posten. Når 'trækkene' så er behandlet, modtager man resultaterne, og spillet kan fortsætte. For at det hele ikke bare skal være en leg, har Team 17 endda udlovet en præmie på små 4.500 kroner til vinderen af turneringen. Alt i alt en spændende idé, som vi naturligvis her på *PC Player* vil følge tæt.

Virgin

Med vanlig sans for beskedenhed havde Virgin opbygget en komplet biografi(!) på ECTS, hvor man angiveligt kunne få 'billetter' til alle de kommende titler. Heriblandt skal *11th Hour* (efterfølgeren til *7th Guest*), *Rebel Assault II*, *Heart of Darkness* og Lucasarts' nyeste påfund *The Dig* nok vække begejstring. Mere traditionelt er platformspillet *Junglebogen*, der slet ikke kommer på CD-ROM, men kun på diskette!



I Team 17's IFL Soccer spiller i hundredevis af spillere mod hinanden - over modem eller Internet.

ECTS



Virgin havde på ECTS opbygget en hel biograf, hvor man kunne købe billetter til præsentationer af firmaets kommende spil!

Warner Interactive Entertainment

Warner byder blandt andet på PC-versionen af Amiga-kanonhittet *Sensible World of Soccer*. Med 1.400 klubber og hele 26.000 spillere, samt uanede muligheder for, hvordan ens træner-karriere kan forme sig, ser *Sensible World of Soccer* ud til at være et godt bud på tidens bedste fodbold-management-spil. Når det kommer til november.

Med Worms har Team 17 endvidere æren af at udgive et spil til flest mulige formater, nemlig hele 14!

Blandt de øvrige titler i Warners lykkelige pose kan nævnes fortids-uhyre-kampspillet *Primal Rage* (ude nu, og anmeldt i dette nummer) og det interaktive eventyr *Panic in the Park* (ude sidst i oktober). Netop *Panic in the Park* der nok skal sælge godt, alene fordi den dobbelte hovedrolle som god og ond tvilling spilles af ingen ringere end super-silden Erika Eleniak fra Baywatch.

Endelig skal *Endorfun* nævnes. Spillet, der angiveligt er "bedre end andre former for terapi"(!), beskrives som et spil, der "sætter spilleren i en trance-lignende tilstand". Warner hævder at støtte sig til den nylige forsknings bekræftelser af, at visse computerspil kan få hjernen til at frigive såkaldte endofiner - kroppens 'indbyggede' smertestiller, der samtidig får os til at have det godt! Selvfølgelig går det ud på, at man skal styre en farvet kasse rundt på skærmen og få nogle farver til at passe sammen - et enkelt plot, men da spillet naturligvis byder på flere og flere forhindringer, skulle 'underholdningen' være sikret. Baggrundsmusikken krydres med små, positive kommentarer, som angiveligt ikke kan høres af det menneskelige øre, men alligevel opfattes af underbevidstheden (et trick, der i de fleste lande faktisk er forbudt at benytte i forbindelse med f.eks. reklamer). Om der er tale om én lang gang hælden vand ud af ørerne, eller om Warner virkelig har formået at skabe noget nyt, skulle vi kunne fastslå i ét af de kommende numre, for *Endorfun* er lige op over...

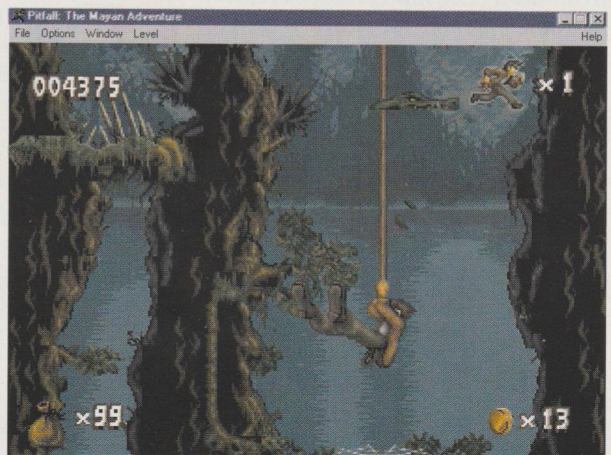
Auf Wiedersehen

ECTS Efterår '95 bød, som altid, på en lang række nye titler i alle tænkeligt kategorier. Ganske vist bevæger udviklingen sig - som nævnt i indledningen - hen imod, at spil i højere grad bliver interaktive film, og dette betyder, at selv en 486/DX4-100 med 8 Mb RAM let kan komme til kort. Flere og flere firmaer anbefaler da også en Pentium med 16 Mb RAM, hvis man vil køre deres spil optimalt. Heldigvis er der dog stadig - og vil fortsat være - plads til de mere 'klassiske' kategorier - racerbil-, sports- og kampspil, for nu blot at nævne nogle få - hvor underholdning og gameplay stadig har en høj prioritet, men også her stiger kravene til PC'en hurtigt. Ganske vist falder priserne næs-

Endorfun beskrives som et spil, der "sætter spilleren i en trance-lignende tilstand"!

ten lige så hurtigt, men hvis man skal købe helt ny PC hvert andet år, kan det faktisk være det samme. Måske var det på tide, at softwarehusene begynder at udnytte maskinerne bedre?

Med hensyn til Windows 95, så havde systemet på ingen måde erobret markedet, og i det første lange stykke tid er det ikke urimeligt at forvente, at de fleste spil, der kommer til Windows 95, også vil komme i en DOS-udgave. Dette skyldes ganske enkelt, at skiftet til Windows 95 tager tid, også for brugerne, og de efter sigende over 1.000 større og mindre fejl, der er konstateret i systemet, gør ikke skiftet hurtigere. I løbet af et års tid - og et par opgraderinger - skulle Windows 95 dog være kommet sig over de



Pitfall er blot ét af Activisions mange nye spil til Windows 95.

værste børnesygdomme, og så bliver det svært at komme uden om, hvis man vil spille - eller for den sags skyld noget som helst andet - på sin PC!

ECTS

Spiltest

Primal Rage

Konverteringer af arcade-hits har altid været populære, og Time Warner udgiver nu Primal Rage til hele 12 formater, herunder CD-ROM

Af Morten Julin

Én ting er arcade-hits, men når disse så oven i købet er kampspil, er en konvertering nærmest uundgåelig. Netop kampspil-genren er på det seneste forsøgt tilsat enkelte friske pust, f.eks. med Gametek's *Brutal Paws of Fury*, hvor aktørerne ikke er de sædvanlige mænd med for store bukser og bar overkrop, men derimod søde dyr. I *Primal Rage* er man gået i den anden grøft, idet kæmperne er barske dinosaurer.

Figurerne i spillet er ualmindeligt flotte og velanimerede.

The story so far

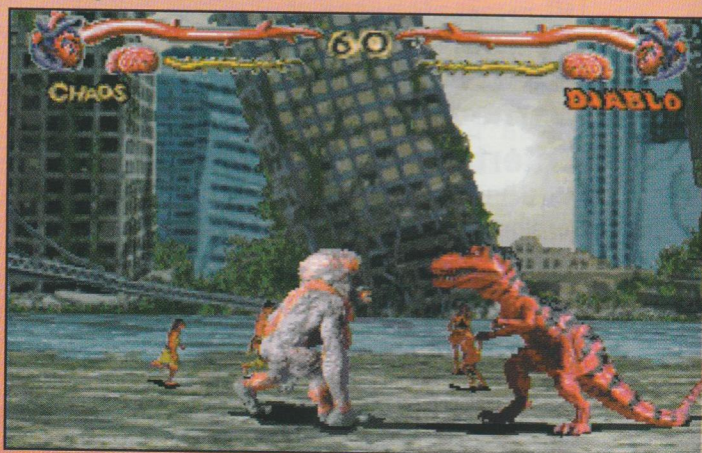
Spillets forhistorie er en 180 graders drejning af den traditionelle om, at et meteor udryddede dinosaurerne fra Jordens overflade - og den kender vi jo allesammen efter at have set Jurassic Park! I *Primal Rage* har et meteor igen lagt Jorden øde, men samtidig er syv fortids-guder, som har været indespærret i millioner af år, igen blevet vakt til live. Disse syv har nu magten over hver sit område på Jorden, men sjovt nok er de alle enige om, at der kun er plads til én af dem på hele Jorden, og så er det jo bare at ordne det på god, gammeldags facon! Her kommer DU ind i billedet - i rollen som én af de syv dinosaurer/guder skal du slås med hver enkelt af de øvrige om verdensherredømmet, og naturligvis

altid på 'udebane'. Hver modstander skal besejres i en kamp bedst af tre runder, hvorefter man har erobret hans område og går videre til det næste. Til sidst møder man så samtlige seks dinosaurer i 'The Final Battle'.

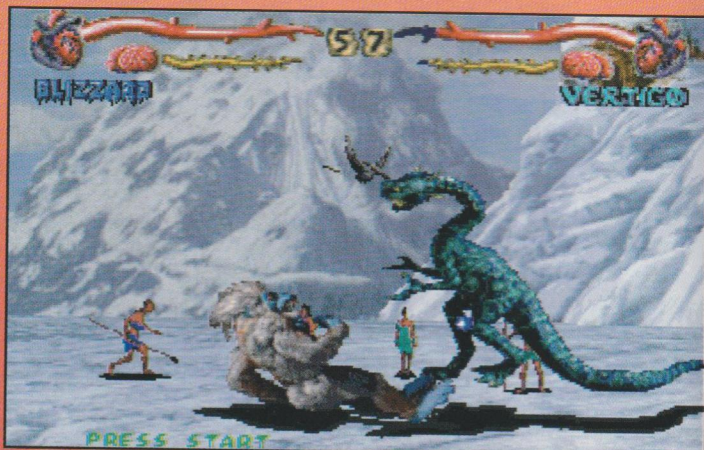
Herudover kan man naturligvis spille mod en kammerat, og her er en fin detalje, at man kan tildele hver spiller et handicap, så også ikke-eksperter kan være med.

Smøg ærmerne op

De syv dinosaurer ser vidt forskellige ud og har - som det sig hør og bør i spil af denne type - hver sine specielle slag, spark, kast og bevægelser. Min personlige favorit er Vertigo, hvis hale er så lang, at den ikke kun kan bruges til slag, men også som en slags lasso - herved kan han hive sin modstander hen til sig og gøre det af med ham. Af andre specialiteter kan nævnes Blizzard iskolde ånde(!), Saurons høje, primale skrig og Vertigos teleportering.



Baggrundene i Primal Rage er ganske flotte og varierede - her en ruinby.



Her udfører Blizzard en udmærket 'tackling' - måske et emne til landsholdet?



Specifikationer		
	Minimum	Anbefalet
CPU	486-33	486/DX2-66
RAM	4 MB	16 MB
HD	4 MB	4 MB
CD	Double-speed	Double-speed
Styresys.	DOS 5.00	
Grafik	VGA	
Lyd	SB, SB16, AWE32, AdLib, Roland, GUS, General MIDI	
Styring	Tastatur, Joystick	
Multiplayer	2 spillere på én PC	
Format	CD-ROM	
Udvikler	Teeny Weeny Games	
Udgiver	Time Warner	
Udlån	Betafon, tlf. 3314-1233	
Pris	kr. 329.-	
Ude	Nu	

Og hvad så?

Alt dette er naturligvis meget godt, men umiddelbart lyder trods alt ikke så meget anderledes end mange andre spil. Hvad er det da, der gør *Primal Rage* til noget specielt?

For det første er figurerne i spillet ualmindeligt flotte og velanimerede. Hver enkelt dinosaur er oprindeligt blevet lavet som en fuldt bevægelig dukke, og er her efter blevet digitaliseret i alle tænkelige positurer. Resultatet er nogle af de flotteste animationer, jeg har set i et spil af denne type. Samtidig har man et virkelig godt 'feel' med sin dinosaur, og dét er vel nok noget af det vigtigste overhovedet.

Vold og blod

Primal Rage er på alle måder et voldeligt spil. Blodet sprøjter til alle sider, og i nogle tilfælde står man nærmest i det til knæene! Det bliver ikke bedre af,

at man en gang imellem får mulighed for at score ekstra points ved at æde modstandernes menneskelige tilhængere, der har stået

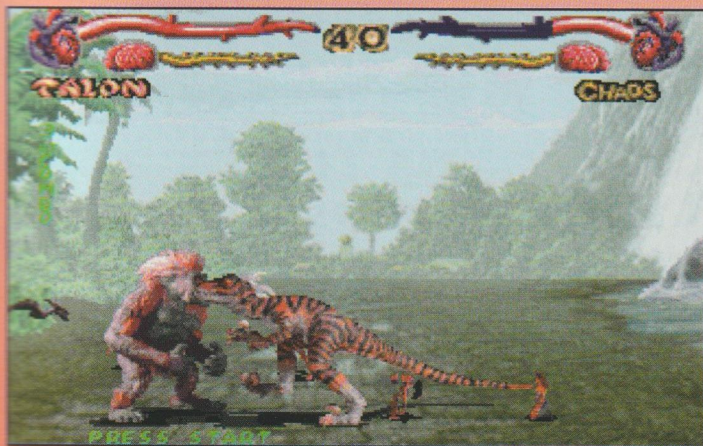
i baggrunden og heppet!

Alt dette kan ganske vist slås fra under ét, hvorved mængden af vold kommer ned på et mere 'normalt' niveau, men alene muligheden for at få det med skal nok afskrække nogen - og begejstre andre!

Konklusion

Alt i alt er *Primal Rage* et glimrende bud på et godt, gedigent kampspil. Dinosaurerne er en tiltrængt variation i forhold til de traditionelt Bruce Lee-typer, og der går lang tid, før man kender hver enkeltts bevægelser ud og ind.

I nogle situationer er det lidt for let at trænge modstanderne op i en krog og så tæve løs på dem, men lidt efter står man selv i samme situation, og i det hele taget er *Primal Rage* ikke et spil, man kæmper sig igennem lige med det samme. Når det så endelig lykkes, kan man jo altid fortsætte til de højere sværhedsgrader - eller udfordre en kammerat.



Var det noget med et lille kys?



Der er ikke sporet på blodet i *Primal Rage*, men heldigvis kan det slås fra.

Primal Rage	
Grafik:	88%
Lyd:	83%
Gameplay:	86%
Overall:	86%

Fields of Battle

Det er ikke hver dag, der kommer nye danske spil - men i dag gjorde der!

Af Christian Estrup

Fields of Battle er det første spil i danske Bevelstone Productions såkaldte *Strategic Warfare Series*. Spillet foregår under Første Verdenskrig, og dét er i sig selv lidt usædvanligt, idet strategispil traditionelt omhandler de mere 'kendte' krige. Når jeg tænker tilbage på historietimerne i skolen, er det i hvert fald ikke Første Verdenskrig, jeg først kommer i tanke om.

Rule Britannia

I *Fields of Battle* kan man spille fra 1 til 6 spillere, der hver kontrollerer et land, eller egentlig: Et 'imperie'. Valgene står mellem på den ene side centralmagterne Tyskland, Østrig-Ungarn og Tyrkiet, og på den anden side de Allierede England-Frankrig-Italien, Rusland og de afrikanske kolonier. Er man færre end 6 spillere, kan én spiller vælge at styre op til 3 imperier, men disse skal naturligvis være på samme side. De imperier, ingen vælger, spilles af computeren.

Selve spillet

Fields of Battle foregår i 'runder', hvor hvert imperie efter tur kan foretage sine dispositioner. Først får man en rapport over f.eks. vundne og tabte landområder, modstandsbevægelser og krigsproduktion. Herefter kan man flytte rundt på sine enheder - af disse findes naturligvis flere forskellige, f.eks. soldater, fly og



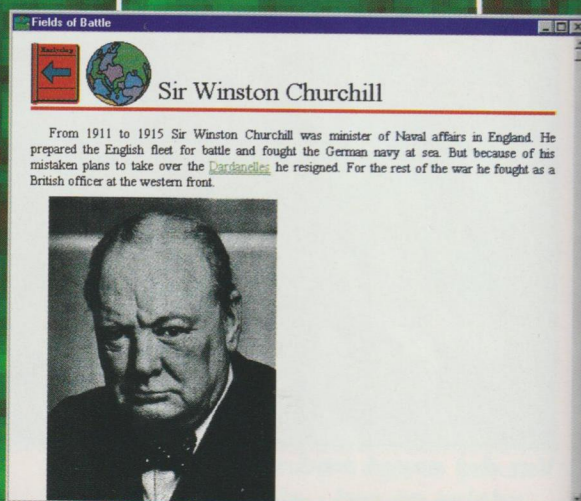
krigsskibe. Flytter man enheder til et område, fjenden holder, et det ensbetydende med et angreb, og her er det naturligvis vigtigt at vide, hvor stor en fjendtlig styrke, man er oppe imod. Sådanne oplysninger kan man f.eks. få ved at udstationere spioner - men de kan selvfølgelig blive fanget!

Udover at angribe fjendtlige områder kan man selvfølgelig

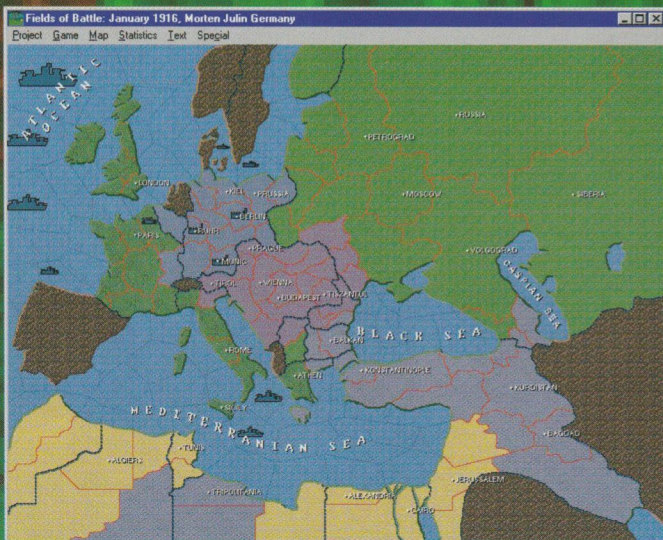
I forbindelse med angreb på fjendtlige områder er det vigtigt at have enheder med, der kan fastholde området efter en eventuel erobring - er der således kun fly tilbage i angrebsstyrken, vender de blot tilbage til basen.

også blot reorganisere sit forsvar, og endelig kan man instruere en enhed om at komme et nabo-område til hjælp, hvis det skulle blive angrebet.

Fields of Battle handler naturligvis ikke blot om at flytte rundt på



militære enheder - man skal selvfølgelig også sørge for at producere nyt udstyr til sin krigsmaskine, og man kan bygge fabrikker, jernbaner og infrastruktur. Dette forudsætter naturligvis, at man har penge, og her gælder det om at komme ind i en 'god cirkel': En høj indkomst giver mulighed for at producere mere krigsmateriel og bygge bedre infrastruktur - herved muliggøres nye erobringer, der igen giver højere indkomst osv.



	Minimum	Anbefalet
CPU	386-25	486-33
RAM	4 MB	8 MB
HD	6 MB	6 MB
CD	-	-
Styresys.	Windows 3.1	
Grafik	VGA, SVGA	
Lyd	-	
Styring	Tastatur, Mus	
Multiplayer	Op til 6 spillere på én PC	
Format	Diskette, 4 stk.	
Udvikler	Bevelstone Production	
Udgiver	Bevelstone Production	
Udlån	Bevelstone Production	
Pris	Kr. 250.-	
Ude	Nu	

I kamp

Når en spiller har foretaget sine dispositioner, begynder kampene. Under selve kampene har man ingen indflydelse, men kan blot følge med på skærmen i, hvordan antallet af enheder på begge sider langsomt falder, indtil den ene part er slået. Kampene illustreres med små animationer, for at det ikke skal blive for kedeligt. Heldigvis kan man selv indstille 'kamp-hastigheden', hvis man synes, kampene tager for lang tid.

I forbindelse med angreb på fjendtlige områder er det vigtigt at have enheder med, der kan fastholde området efter en eventuel erobring - er der således kun fly tilbage i angrebsstyrken, vender de blot tilbage til basen.

HJÆLP

Fields of Battle indeholder et omfattende online-hjælpesystem, der faktisk gør den medfølgende manual overflødig. Herudover indeholder spillet en online-guide til begivenhederne før, under og efter Første Verdenskrig - en fremragende detalje.

Kunstig intelligens

De computerstyrede spillere i *Fields of Battle* er angiveligt underlagt et såkaldt neuralt netværk (det vel nok tætteste, en computer kan komme på at simulere den menneskelige hjerne), og selv på den letteste af de fire sværhedsgrader er spillet da heller ikke helt let.

Desværre er det neurale netværk ikke særlig hurtigt - på en 66 MHz 486 går det lige an, men jeg tør slet ikke tænke på, hvor langsomt det må gå på en 386! Spiller man alene, er det i hvert fald en god idé at tage kontrollen over mere end ét land, så man ikke skal vente på alt for mange computer-spillere.

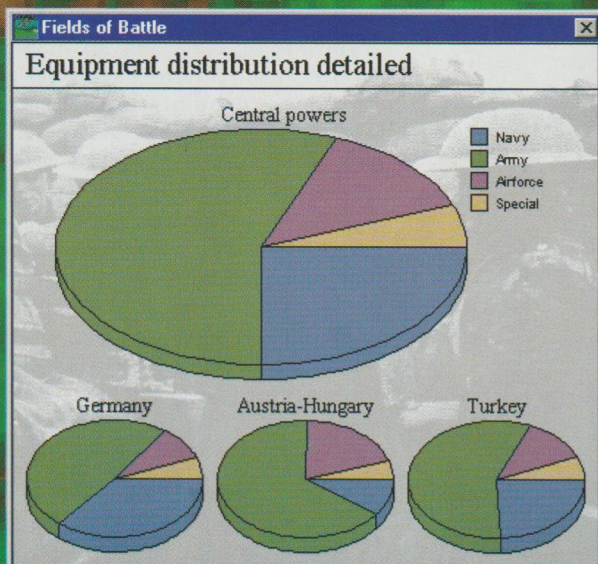
Konklusion

Bruger-interfaceset i *Fields of Battle* er enkelt og intuitivt, og grafikken ligner det, den skal - men heller ikke mere. Lyd er der ingen af, men hvad skal man også med lyd i et spil af denne type?

Fields of Battle er underholdende, har en perfekt balance mellem lettilgængelighed og kompleksitet, og så kan man lære noget af at spille det. Der findes masser af strategispil i forvejen, men mange af disse er alt for komplicerede for menigmand. *Fields of Battle* er forholdsvis let at gå til, og at spillet er dansk, er naturligvis kun et ekstra plus.

Fields of Battle sælges som shareware. En spilbar demo kan hentes på Internet, f.eks. World Wide Web: <http://www.login.dknet.dk/~bulstone/>, hvor man også kan læse nærmere om spillet.

Den registrerede version kan købes direkte hos:
Bevelstone Production I/S
Poste Restante
Banegårdspladsen 1A
8000 Århus C

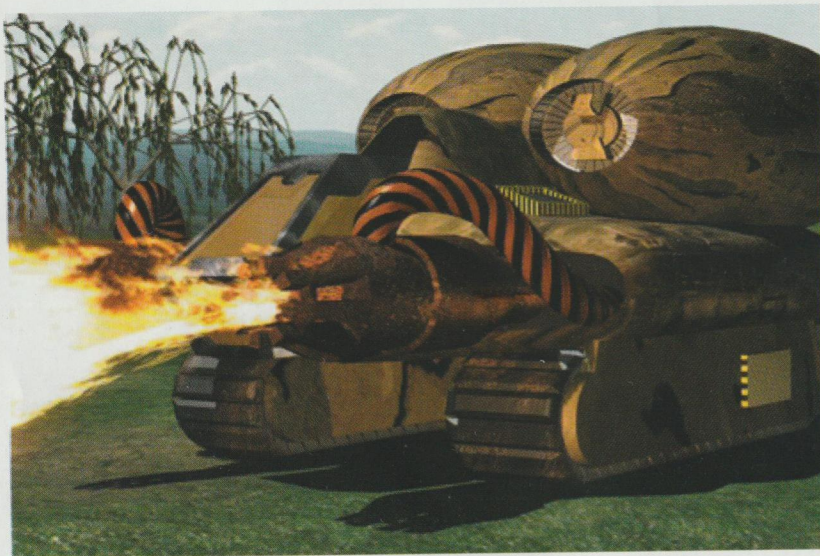


Fields of Battle

Grafik:	78%
Lyd:	Ingen
Gameplay:	88%
Overall: 84%	

Spiltest

Det vellykkede strategispil *Dune II* er efterhånden en gammel kending. Vi er formodentlig nogle stykker, der har ventet i spænding på efterfølgeren. Nu er den her omsider, og *Command & Conquer* er på ingen punkter en skuffelse.



Command & Conquer

Af Peter Villani

Command & Conquer er underholdning af højeste kvalitet fra ende til anden. Der er VIRKELIG hygget om alle detaljer, og underholdningen begynder allerede, når man starter installations-programmet, hvilket der er gjort usædvanlig meget ud af. Efter installationen toner introen frem: Et TV-billede med en nyhedsudsendelse om en ødelæggende aktion, formodentlig udført af terror-gruppen NOD. Der zappes videre til næste kanal. Pludselig opstår der interferens i billedet, og man kan skimte et specielt tegn. ZAP - videre til næste kanal. Reklame - hvad! Næste kanal. Interferensen tager til, men nu er det et billede af et andet tegn, der forstyrrer. I sidste instans må du tage en beslutning. Hvem vælger du af de to parter, der forsøger at stjæle billedet? De

„gode“ - The Global Defence Initiative (GDI), eller de „onde“ - The Brotherhood of Nod (NOD). Når du har truffet det vigtige valg, bliver du præsenteret for én af dine overordnede, som spillet igennem vil briefe dig før hver mission.



Dune III

C&C er bygget op præcis som *Dune II*. Til ære for folk, der ikke kender *Dune II*, kan jeg kort forklare konceptet: Man udvælger et område og opbygger sin base. Herefter bygger man et kraftværk, og dermed får man mulighed for bl.a. at bygge barakker, hvormed man kan gøre sine tropper større. Desuden kan man opføre et raffinaderi, som giver mulighed for at høste 'tiberium' (i *Dune II* var det 'spice') og omdanne det til penge, som er nødvendige for at udvikle basen og tropperne. Når man konstruerer en bygning af en art, får man mulighed for at udvikle noget nyt (f.eks. køretøjer) på samme måde som i *Civilization* - dog langt fra lige så omfattende.

Fortsættes...

SPAR MANGE PENGE **AUTOSONIC** CD direct

Ingen dikkedarer ingen klubber. Kun aggressive priser!

CDROM SPIL

A4 Network\$.....369.-
Across The Rhine....399.-
BloodWings.....299.-
Bureau 13.....199.-
Bioforge Box.....299.-
Chessmaster 4000.199.-
Civil War.....299.-
Command & Con..369.-
Dawn patrol.....199.-
Day of the Tentacle149.-
Descent Box.....299.-
Dark Forces.....299.-
Desert Strike.....199.-
Dragons Lair.....199.-
Dragons Lore.....199.-
Dungeon Master II..399.-
FIFA Soccer.....298.-
FX Fighter.....369.-
Full Throttle Box.....359.-
Hell.....129.-
Heretic (SW).....179.-
Indy Car Racing....248.-
Iron Assault Box.....299.-
Kings Quest VII.....249.-
Larry 6.....199.-
Last Dynasty.....299.-
Maddog McCre2. 119.-
Microsoft Golf.....99.-
Microsoft Flight5.1..399.-
Monty Phytos.....299.-
NHL Hockey 95.....299.-
Nascar Racing.....279.-
NBA Live 95 Box.....399.-
Panzer General.....199.-
Perfect General 2..299.-
Phantasmagoria....369.-
PGA Tour 486 GOLF.298.-
PinBall Arcade.....139.-
Pizza Tycoon.....249.-
Police Quest 4.....199.-
Prisoners of Ice.....349.-
Project X.....199.-
Quarantine.....199.-
Renegade.....199.-
Relentless.....199.-
Ravenloft 2.....199.-
Rebel Assault.....185.-
Rise of The Triads.....239.-

CDROM SPIL

Rise of the Robots... 199.-
Sim Tower.....399.-
SlipStream 5000..... 299.-
Space Quest 6..... 359.-
Star Trek a final unity.399.-
Strike Commander..159.-
Strike c. + Privateer..298.-
Simon Sorcerer 2.....399.-
SuperKarts Box.....299.-
Syndicate Plus.....159.-
Terminal Velocity.....299.-
Terminator.....199.-
The last bounty hunt.299.-
The Grandest Fleet.. 199.-
USS Ticonderoga..... 199.-
Transport Tycoon.....249.-
Under a killing moon329.-
WingCommanderIII 398.-
World Of flight Sim... 139.-
Wings of Glory.....249.-
X-Com, terror fr. de.379.-

CD'ER FOR BØRN

Aladdin Activity.....299.-
InterActive Story.....149.-
TOP 100 Kids.....148.-
Tuneland.....199.-
World of Cartoons....149.-
Lion King.....349.-

EROTISKE CDer

Erotik 1-8.pr stk..... 75.-
Adult 1-4.pr. stk..... 75.-
Pixel of passion 1-3..149.-
Asian pleasure..... 149.-
Colored & Asians 1. 149.-
From DK with Love 2. 98.-
Hot Spot Women 2..149.-
Keyhole Fantasies .. 149.-
Scandinavian Girls.. 149.-
Private Gallery..... 149.-
Andrew Blakes S&M 279.-
Pixis Sampler Disc..... 99.-

INTERAKTIV SEX

Neuro Dancer..... 399.-
Virtual Vixens..... 399.-
Seymore Butts II.....399.-
Space Sirens 2.....399.-
Dream Machine.....399.-
Scissors & Stones..... 399.-

CD OPSLAGSVÆRKER

MS ENCARTA '95.....298.-
MS Danger Creat...198.-
MS Musical Instrum 198.-
BodyWorks 4.0.....199.-
Colossal Cookbook 139.-
Guinness Disc 1995..249.-
Languages World.. 199.-
Microsoft bookshelf.199.-
Motorsport Action...259.-
The Family Doc.3... 199.-
World Atlas 5..... 139.-
Our Solar system.... 139.-
Bil Almanac 95.....199.-
World of Sports..... 149.-
INTERNET Tools..... 199.-
World of Animals.... 149.-

CLIPARTS & FOTO

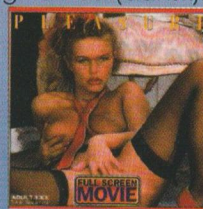
GIF Coll. 1&2 pr. stk. 99.-
W.O. Clipart18000..149.-
W.O. Color clipart...198.-

MUSIK, MIDI, MOD

Play it again Sam....59.-
MIDI Music PRO.....199.-
Ultra Sounds.....99.-
World of Sounds.... 149.-
Composer Quest... 199.-

EROTISKE AVI FILM

All the way up.....149.-
American Pie.....149.-
Nice But naughty....149.-
Sweet Juices.....149.-
Tongue tied.....149.-
Hot Girls (dansk)....198.-
Can't get (dansk)...198.-
Night Fever (dansk).198.-
Pleasure (dansk)....198.-
Ung Fantasi (dansk).149.-



AVI-film kører under Windows uden MPEG-kort

MegaPack 3

Alle 12 CD'er

299.-

10 spændende spil på 12 CD'er. Alle spillene er FULDE versioner, ikke noget Shareware her!!
Megarace - Jammit - Lemmings - TFX - Dragon Lair - Reunion - VORTEX - Novastorm - The Journeyman project Turbo - & Cyclones.



299.-



369.-



369.-



399.-



199.-

95 Companion DISC.
Det naturlige valg til Windows 95!
Indeholder masser af 32 programmer, lyd filer, wallpaper, screensavers, berømt litteratur, f.eks. HC Andersen og Shakespeares

Spillet Space Sirens II: Megababes from Alja, ny titel fra Pixis. Denne Interaktive sex CD indeholder alt hvad Pixis er berømt for: Musik, animationer, og lækre sild. Dette spil benytter også det avancerede Touch & feel system. Touch the Future with Space Sirens 2. FORBUDT FOR BØRN UNDER 16 ÅR!!



399.-

Bestil straks det 32 sideres gratis farve katalog med masser af gulf!

ORDRETELEFON **47749600**

AUTOSONIC
CD direct

GRATIS
KATALOG !!!

BESTILLINGSKUPON

JA TAK SEND STRAKS ET GRATIS KATALOG

STK

STK

STK

STK

Kuponen sendes i lukket kuvert til:
Autosonic CD-Direct, Postboks 45,
3400 Hillerød. Varebestilling frem-
sendes pr. efterkrav. Porto kr. 39.-
tillægges opkrævningsbeløbet.

NAVN:

GADE:

POSTNR. & BY:

TLF:



The Game

Kampene ses fra oven, og når man starter en mission, er det kun de nærmeste omgivelser, der er synlige - alt andet er sort. Efterhånden som man bevæger sine tropper rundt, får man dog afdækket mere og mere terræn, således at det udforskede område bliver synligt.

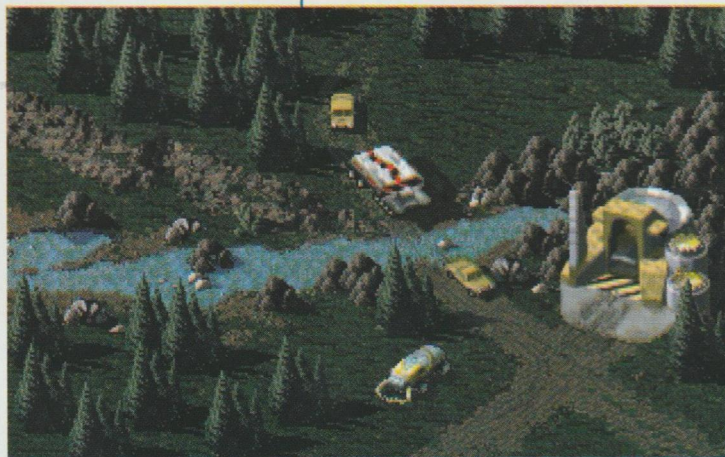
Interfacet i C&C er let-anvendeligt og praktisk. Med musen vælger man en enhed (f.eks. en tank) og klikker på det punkt, den skal bevæge sig hen til, eller den fjende/bygning, den skal angribe. I stedet for at bevæge én enhed ad gangen kan man vælge mange

Efter hver mission fremvises nogle veldesignede mellemsekvenser i en grafik, som med ét ord er SUBLIM.

enheder på én gang ved at indramme dem på samme måde, som man laver en firkant i et tegne-program. Denne mulighed gør det hurtigt og nemt at bevæge sine tropper. På trods af, at tingene på slagmarken er tegnet i små størrelsesforhold, er grafikken nydelig, og man kan tydeligt se, hvad tingene forestiller. Lydeffekterne består hovedsagelig af diverse klare skud, eksplosioner og rædselskrig. Hvis du har valgt at støtte GDI, er din første opgave at erobre en strand, så du kan etablere en base. Mulighederne er meget begrænsede i starten, men bliver udvidet, efterhånden som spillet

Specifikationer

	Minimum	Anbefalet
CPU	486-33	486/DX2-66
RAM	4 MB	8 MB
HD	30 MB	30 MB
CD	Double-spin	Quad-spin
Styresys.	DOS 5.00	
Grafik	VGA, SVGA	
Lyd	SB, SB16, AWE32, Roland, GUS	
Styring	Tastatur, Mus	
Multiplayer	Nullmodem, Modem, Netværk	
Format	CD-ROM (2 stk.)	
Udvikler	Westwood Studios	
Udgiver	Virgin	
Udlån	Betafon, tlf. 3314-1233	
Pris	Kr. 359,-	
Ude	Nu	



Med en MCV kan man rulle ud fra sin hovedbase og finde et egnet sted til en ny base.



To vagttårne, udstyret med kraftige maskinkanoner, er parate til at tage kærligt imod gæsterne...

Command & Conquer er underholdning af højeste kvalitet fra ende til anden.

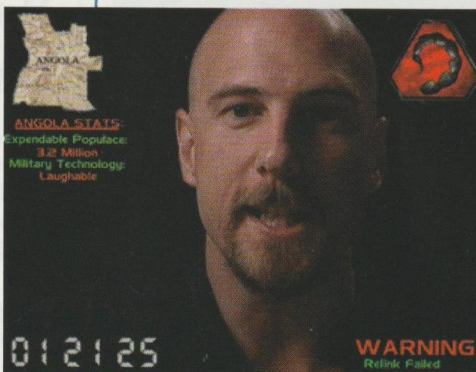
skrider frem. Mange af missionerne går ud på det samme: Ryd landkortet for fjender, men C&C indeholder mange missioner, og nogle af dem er lidt mere specielle. F.eks. kan man få ordre til at likvidere en bestemt person eller overtage en bestemt bygning.

GDI vs NOD

Hvilke missioner og muligheder, du har, og hvilket udstyr, du får til rådighed, afhænger af, hvilken side du er på. Vil du f.eks. have mulighed for at konstruere specielle flamme-kastende tanks eller myrde uskyl-dige civile, blot for ondskabens skyld, ja så er det NOD's tropper, du skal tilslutte dig.

Forskellene mellem de to stridende organisationer kan man undersøge i den noget nær perfekte manual. Her finder man en oversigt, der beskriver spillets forskellige bygninger og enheder. Er du med GDI-gruppen, får du langt inde i spillet mulighed for at producere én af GDI's stoltheder, X66 Mammuth-tank'en, som er

udstyret med to ka-
nonløb samt mis-
siler, og er
MEGET
svær
at



underligt, men særdeles ødelæggende laser-tårn.

Kræs for sanserne

Efter hver mission fremvises nogle veludvalgte mellem-sekvenser i en grafik, som med ét ord er SUBLIM. De savlfremkaldende grafik-sekvenser er en smagfuld blanding af video og 3D-rendering. I øvrigt er der 19 forskellige stykker musik, varierende fra hård guitar-rock til irriterende hip-hop, som bliver spillet under udførelsen af missionerne. Lydmæssigt er al musikken af ret høj kvalitet, men hvis nogle af numrene falder uden for éns smag, kan man frit vælge blandt muzakken. Med de svimlende mængder grafik og lyd, spillet øjensynligt indeholder, er det nok ikke så overraskende, at C&C fylder 2 CD'ere.

En oplagt mulighed i C&C er at spille over (null)modem eller netværk, men vil man banke nogle venner via netværk, kræver det, at man har nogle venner, og at de vel at mærke hver især er i besiddelse af C&C samt minimum en 66 MHz 486 med 8 Mb RAM.

Konklusion

Alt i alt er C&C en yderst værdig efterfølger til sin forgænger, som efter min mening samtidig vipper kopien Warcraft af pinden. Jeg kan kun råde folk, som er almindeligt interesseret i ikke alt for avancerede strategi-spil, til omgående at købe Command & Conquer, og for fans af Dune II skal det opfattes som en ordre! Derud-over er der kun at sige, at du godt kan begynde at glæde dig til Command & Conquer 2, som allerede er under udvikling!

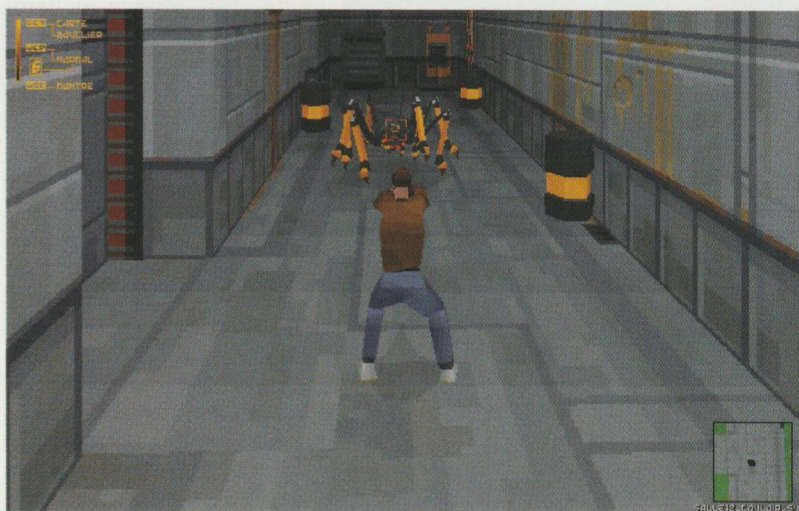
ødelægge. Desuden kan du i modsætning til NOD også bygge fly. Til gengæld har du som NOD-tilhænger bl.a. Stealth-tank'en, som er usynlig(!) og 'Obelisk of Light', som er et

Command & Conquer

Grafik:	96%
Lyd:	92%
Gameplay:	90%

Overall: 93%

Fade to Black



Se, dén ville jeg nødigt møde i en mørk gyde!

Af Peter Villani

Én ting, der var interessant ved forgængeren, var en speciel vektor baseret teknik, hvormed man havde animeret figurerne i spillet. Delphine har med *Fade to Black* igen lavet deres egen lille revolution inden for spilbranchen: Et brag af et cyber-action-adventure!

Conrad - en helt

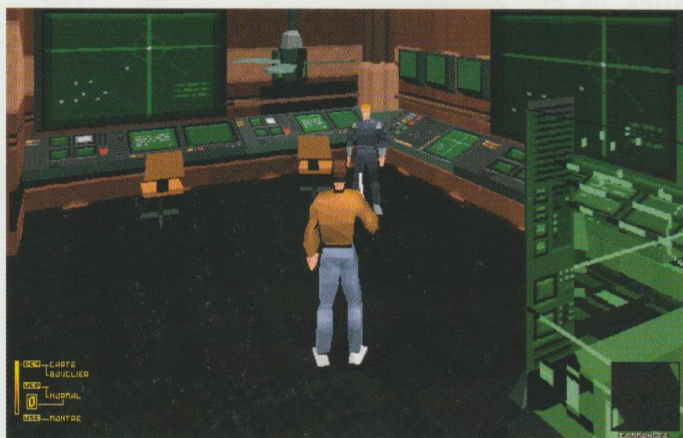
Umiddelbart er der ingen ligheder at drage mellem *Flashback* og *Fade to Black*. Hvor *Flashback* var et platform-spil, foregår *Fade to Black* i 3D. Hovedpersonen hedder dog stadig Conrad.

Året er 2190, og Conrad driver stille gennem rummet i dvale-tilstand, hvilket han har gjort i 50 år. Som det fremgår af en utrolig flot og atmosfærefyldt intro, vil skæbnen, at vores helt endnu en gang bliver taget til fange af sine dødsfjender, Morpherne, som mere eller mindre har overtaget kontrollen over menneskeracen og solsystemet. De usympatiske væsener placerer Conrad i en dunkel hi-tech-celle i fængslet New Alcatraz - på Månen.

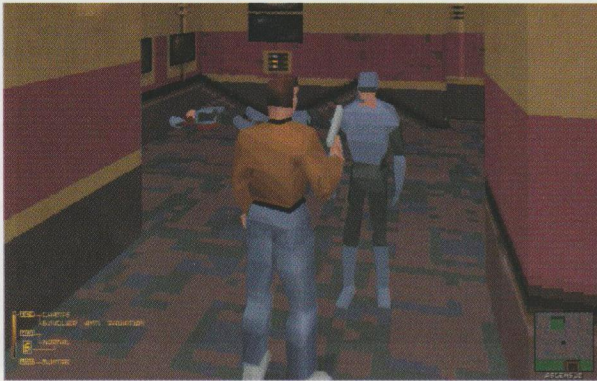
Delphine Software har gjort det igen! Deres seneste produktion hedder *Fade to Black*, og er efterfølgeren til det ældre hit, *Flashback*



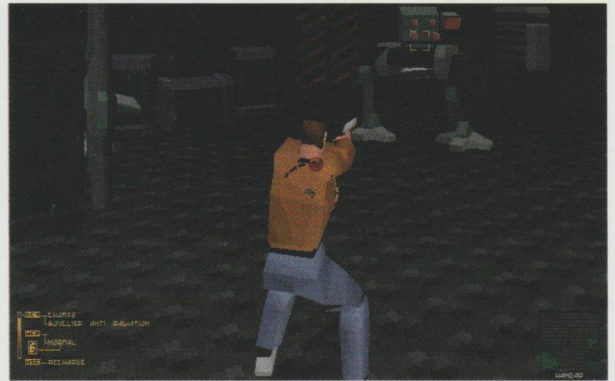
Conrad bliver beamet rundt i bedste Star Trek-stil.



Ups!



Det er ikke alt, hvad der rører sig, man skal pløkke ned - nogle er faktisk til at tale med!



Der er gjort flittigt brug af Gouraud-skygge-effekten, som gør figurerne i spillet mere virkelighedstro.

Umiddelbart efter Conrads ankomst vender hans (u)held. Bedst som han sidder og forbereder sig på et langt og ubehageligt ophold, bliver han introduceret for John O'Connors. Denne rebel og medfange hjælper Conrad ud af sin celle, forsyner ham med et respektabelt våben og indvier ham i sin flugtplan. Og det er her, du overtager rollen som Conrad. Hvis I slipper helskindet ud af fængslet, sætter John O'Connors dig i forbindelse med modstandsorganisationen Mandragore, som rekrutterer dig til sabotagemissioner mod Morphernes imperium.

Spillet

Fade to Black foregår som nævnt i 3D, og grafikken er ikke helt ulig den, man finder i *Doom* - omend noget simplere. Dog er der dén afgørende forskel, at synsvinklen bestemmes af et kamera, der konstant følger Conrad. Kameraet er hele tiden placeret bag ved Conrad, og alt efter, hvor godt eller dårligt et udsyn han har, bliver der zoomet ind og ud. Jo tættere Conrad kommer på en mur, jo mere bliver der zoomet ud. Omvendt, hvis Conrad f.eks. kigger ned ad en lang gang, vil der

blive zoomet helt ind på ham, så man kigger lige over hovedet på ham.

Lyden passer glimrende ind i spillets helhed, og det kan være fristende at affyre nogle skud, bare for at høre den seje lyd! Ydermere kan man høre, fra hvilken retning lyden kommer - præcis som i *Doom* - hvilket krydrer spillet med endnu mere realisme.

***Fade to Black*
foregår i 3D, og
grafikken er ikke
helt ulig den, man
finder i *Doom* -
omend noget
simplere.**

Fade to Black kræver en del arbejdskraft fra computerens side (se hardware-kravene), og man har da også af samme grund mulighed for selv at vælge grafikopløsning og skærmstørrelse. Man kan således vælge mellem 3 forskellige opløsninger, inklusive SuperVGA.

Interfjæset

Styringen af Conrad kan være lidt vanskelig og uoverskuelig i starten. Personligt havde jeg en mani med at kaste en 'bouncing mine', hver gang jeg ville tage sigte, med det resultat, at minen ricocherede på væggene, indtil den ramte - mig! Når man omsider har vænnet sig til interfacet, virker alle bevægelser dog meget omgængelige, ligesom kameraets bevægelser forekommer meget naturlige.

Conrad kan løbe, gå eller tage et enkelt skridt ad gangen. Desuden kan man tage et skridt sidelæns eller dukke sig, og hvis man ikke har lyst til at gå helt ind i et rum for at se, hvad der gemmer sig, kan man nøjes med at kigge om hjørnerne.

Conrad bevæger sig utroligt flydende og naturligt, og når man f.eks. skifter fra løb til gang, ser det virkelig realistisk ud. Hvis en gul cirkel fremstår på Conrad, betyder det, at en fjende har ham på kornet, og en rød plet på cirklen fortæller, hvor fjenden er i forhold til Conrad. I så fald får man hårdt brug for at skifte over i 'combat mode', hvorved Conrad tager sigte, mens der hurtigt bliver zoomet helt ind på ham, således at man kan se, hvad der bliver sigtet på.

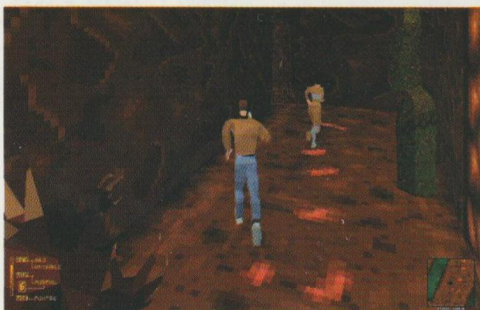


Spiltest

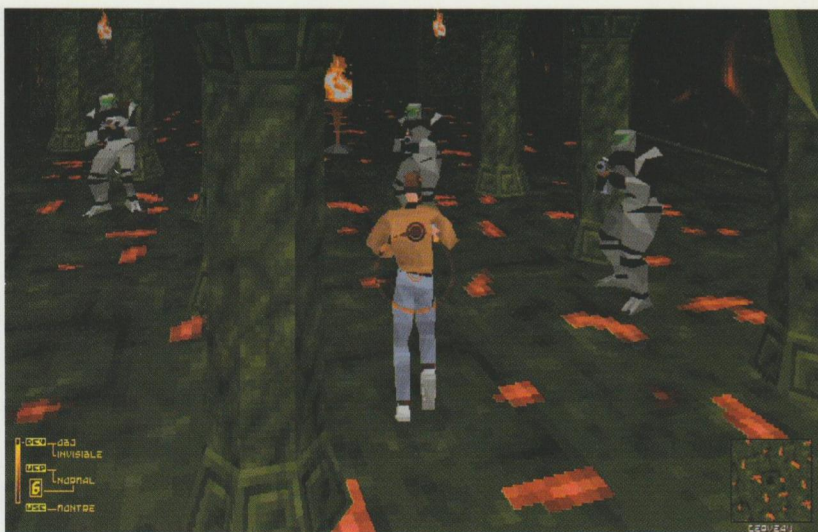
Fade to Black er en perfekt blanding af hæsblæsende action og fascinerende adventure bygget på en velsammenskruet baggrundshistorie.

Enjoy the show!

Der er mange måder at dø på for en helt som Conrad. Man kan f.eks. komme til at udløse et dræbende laserskud ved at træde på et panel. Eller hvis man f.eks. sigter efter en fjende, men i stedet rammer en glasmur bag fjenden tilstrækkelig mange gange, vil glasset smadres og Conrad blive suget ud i det tomme rum! Og hvis Conrad kommer i direkte kontakt med en af de såkaldte 'Morphs', bliver han i løbet af ingen tid reduceret til de rene knogler.



Uanset hvordan Conrad mister livet, bliver det vist i form af en lille flot animation, ligesom man ind imellem bliver belønnet med lange blændende mellem-sekvenser. Når man har set en animation for første gang, bliver den tilføjet til film-biblioteket, hvorfra man så kan se de imponerende film igen og igen og igen og....



Konklusion

Fade to Black er en perfekt blanding af hæsblæsende action og fascinerende adventure bygget på en velsammenskruet baggrundshistorie. Den fede atmosfære fra introen fortsætter gennem hele spillet, og der kan ligefrem opstå Doom-agtig koldsved på panden, når man sniger sig gennem de forskellige komplekser. Selv om spillet Doom er blevet

nævnt nogle gange i denne anmeldelse, må *Fade to Black* på ingen måde opfattes som en Doom-klon. *Fade to Black* har handling, og 'kameraet' giver en suveræn cinematisk stemning, som faktisk er banebrydende. Man kan sige meget om den franske regering, men franske Delphine Software kan lave spil! KØB!

	Minimum	Anbefalet
CPU	486/DX2-66	Pentium-60
RAM	8 MB	8 MB
HD	16 MB	40 MB
CD	Double-spin	Quad-spin
Styresys.	DOS 5.00	
Grafik	VGA, SVGA	
Lyd	SB, SB16, AWE32, Roland, GUS, General MIDI	
Styring	Tastatur, Mus, Joystick	
Multiplayer	-	
Format	CD-ROM	
Udvikler	Delphine Software	
Udgiver	Electronic Arts	
Udlån	Betafon, tlf. 3314-1233	
Pris	Kr. 349.-	
Ude	Nu	

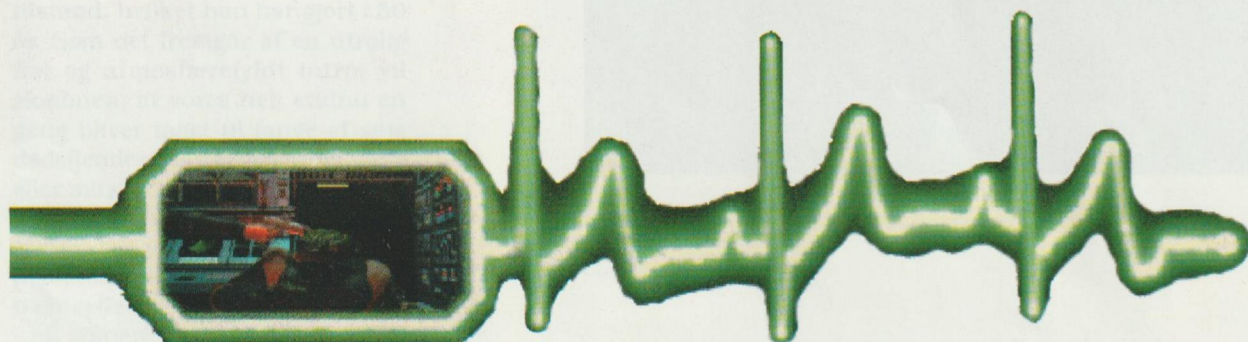
Fade to Black

Grafik: 93%

Lyd: 93%

Gameplay: 96%

Overall: 93%



Efterårstilbud...

Stingray

CD-ROM Drev

6 X Speed

CD-I Movies Ready

150 ms. Access Time

256 Kb Cache RAM

Play/Skip knap

2.295,-

MPEG

Real Motion Lite

MPEG-1 Video

24 bit True

Color

16 bit Stereo

CD-I/Video CD

Full Screen

1.395,-

Modem

US Robotic

28.800bps

V.34

Eksternt

Incl. kabler

Incl. software

1.995,-

486DX/4 Systemer

Fælleskonfiguration:

256Kb Cache, 4 MB RAM, PCI Grafikkort 1MB,
540 MB Enh. IDE Harddisk, PCI Enh. IDE Ctrl.,
2 Ser. (UART 16550), 1 EPP, 14" SVGA Monitor,
MiniTower Kabinet, Dansk tastatur.

486DX/4-100MHz 6.495,-

486DX/4-120MHz 6.795,-

Pentium Systemer

Fælleskonfiguration:

256Kb Cache, 8 MB RAM, PCI Grafikkort 1MB,
540 MB Enh. IDE Harddisk, PCI Enh. IDE Ctrl.,
2 Ser. (UART 16550), 1 EPP, 14" SVGA Monitor,
MiniTower Kabinet, Dansk tastatur.

Pentium 75MHz 8.895,-

Pentium 90MHz 9.795,-

Pentium 100MHz 10.295,-

Pentium 120MHz 11.895,-

Alle pentium er incl. Triton eller Opti Viper chipset

Diverse:

4 x Speed CD-ROM Drev IDE	1.099,-
850 MB Enh. IDE Harddisk	1.495,-
1080 MB Enh. IDE Harddisk	1.795,-
1260 MB Enh. IDE Harddisk	1.895,-
28.800 bps Fax/Modem Internt	1.350,-
28.800 bps Fax/Modem Eksternt	1.495,-

Apache Longbow	449,-
Command & Conquer	399,-
Need for Speed	399,-
Phantasmogoria (7 cd'ere)	349,-
Pitfall (til Windows 95)	399,-
Terminal Velocity	349,-
Magic Carpet II	449,-

Vi har altid masser af CD-ROM, CD-I, samt VideoCD titler på lager. Ring for opdateret priser.

SyQuest EZ Drive

135 MB, 13,5 ms.
2,4 MB/s (sustained)
KUN 1.595,-

Hard'n soft forebeholder sig ret til at ændre priser og specifikationer uden varsel.

Hard'n Soft

Frederikssundsvej 15
2700 Brønshøj
Tlf/Fax 31 28 97 97

90'ernes spillemaskine?



Sonys meget omtalte og opreklamerede PlayStation kan let give de kraftigste PC'ere baghjul - men er det nok til at erobre tronen som den førende spille-plattform?

Af Christian Estrup

Det kan næppe have undgået manges opmærksomhed, at Sonys PlayStation-konsol blev lanceret i slutningen af september - også her i landet. Lanceringen er blevet understøttet af en massiv reklamekampagne i såvel de trykte som elektroniske medier, og adskillige forhandlere af 'almindeligt' computerudstyr har allerede taget maskinen til sig for at få del i den guldgrube, markedet for ekstraudstyr og ikke mindst

PlayStation er Plug'n'Play i en grad, vi ikke vil se på PC'en i den nærmeste fremtid.

spil til maskinen forventes at blive. Alligevel er mange skeptiske, for PC'en har efterhånden sat sig solidt på markedet for computerspil herhjemme, og dertil kommer, at andre konsoller fra f.eks. Sega og Nintendo aldrig rigtig er slået igennem.

Mange fordele

Med hensyn til ydeevne, og tekniske specifikationer i almindelighed, kan PlayStation let måle sig med, eller overgå, selv den vildeste drømme-spille-PC. Lynhurtige

RISC-processorer, der er specialdesignede til 3D-grafik, 16 millioner farver og lyd i CD-kvalitet lader intet tilbage at ønske for udviklerne, og giver dem mulighed for at realisere deres vildeste fantasier. Set fra brugernes synspunkt er en stor fordel i forhold til PC'en, at PlayStation er Plug'n'Play i en grad, vi ikke vil se på PC'en i den nærmeste fremtid: Sæt maskinen til TV'et, i med CD'en, og så er man i gang - ikke noget med at rode med opstartsfiler, boot-disketter, drivere eller 117 forskellige former for hukommelse. Netop muligheden for at bruge et TV som skærm bidrager naturligvis også til at holde prisen i bund, men samtidig er det nu engang federe at spille spil på en 28 tommer-skærm en på en 14-tommer!

gevel langt op til de små 10.000 kroner, nutidens spille-PC'ere koster.

Konsolspil har traditionelt været dyre - herhjemme har Sega- og Nintendo-spil ligget på den forkerte side af 600 kroner, nogle endda oppe omkring 800 kroner. En del af årsagen er, at spillene har benyttet de såkaldte cartridges, som ikke så let lader sig kopiere. Spillerne har derfor været tvunget til at købe spillene, hvilket selvfølgelig er udmærket, men samtidig har det frataget spilfirmaerne ethvert incitament til at sænke



Prisen

Selve maskinens pris på omkring 2.500 kroner skulle ikke kunne skræmme folk væk, og selv om man hurtigt kommer af med yderligere 500 kroner til en ekstra controller samt et Memory Card (der giver mulighed for at gemme high-scores), er der alli-

priserne, lave gode manualer, og i det hele taget belønne de ærlige spillere. Dertil kommer, at cartridges i sig selv er dyre på grund af det forholdsvis lille marked.

Spillene til PlayStation er på CD, hvilket gør dem billigere at lave, og de fleste spil koster da også en 3-400 kroner - altså nogenlunde det samme som PC-spil. Dertil kommer, at spillene kan blive meget store - op til 5-600 Mb -

mens cartridges har mere begrænset kapacitet. Det har således skabt et rama-skrig hos udviklerne, at Nintendos kommende Ultra 64 (der er udviklet i samarbejde med Silicon Graphics) i første omgang kun vil kunne klare cartridges på 8 eller 16 Mb, så her har PlayStation en oplagt fordel, også i forhold til konsol-konkurrenterne.

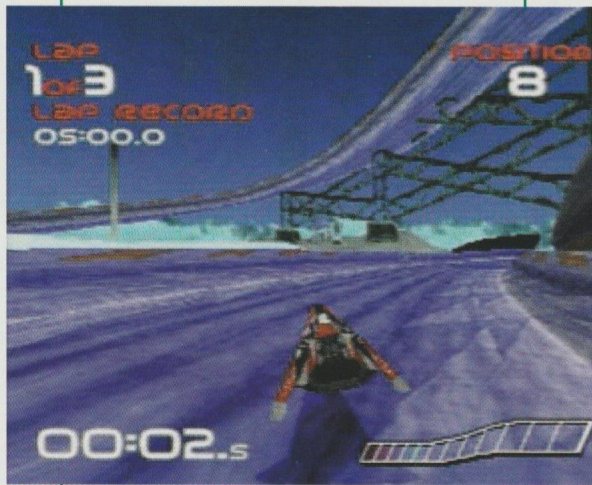
Ulemper

Det er dog ikke fordele altsammen, for ganske vist koster en PlayStation kun mellem 1/3 og 1/4 af en tilsvarende PC, men den er heller ikke lige så alsidig. Da de rigtig gode Windows-brugerprogrammer efterhånden kræver næsten lige så meget datakraft som spillene, vil mange nok få mere glæde af en PC som allround-maskine. Spillekonsoller gennemgår heller ikke den hastige udvikling med bedre og billigere maskiner, som PC'en gør, og selv om der efterhånden er grænser for, hvor store hastighedsforbedringer der kan trækkes ud af de traditionelle PC-processorer, er det alligevel en potentiel risiko, at PC'en 'lige pludselig' kan følge med PlayStation, og dét til en pris, der ikke er syn-derligt højere.

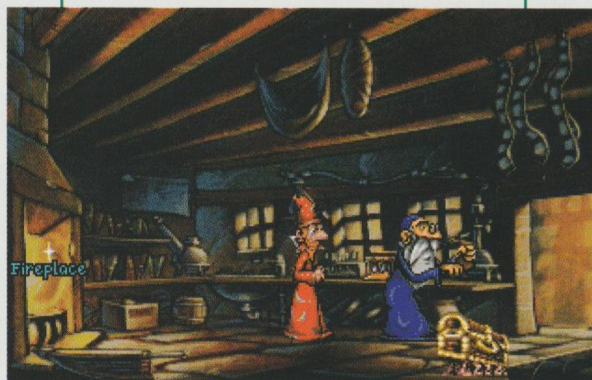
Hvad med spillene?

PlayStation er i høj grad blevet markedsført som en grafisk arbejdshest, og sammenlignet med de første spil til andre konsoller og computere er PlayStation-spillene da også mildt sagt imponerende.

Men hvad med gameplay? Der er noget, der tyder på, at PlayStation-spillene i starten for næsten alles vedkommende vil være 3D-varianter over kendte temaer, og spil som f.eks. *Wipeout* eller *Tekken* tilfører da absolut deres respektive genrer en ekstra dimension - i bogstavelig, såvel som



3D-effekten i Wipeout er blandt de bedste i noget PlayStation-spil.



Terry Pratchetts Discworld er blandt de spil, der er konverteret til PlayStation.



'Radiobil-spillet' Destruction Derby er blandt redaktionens absolutte favoritter.

overført betydning. På ét eller andet tidspunkt vil blære-effekt-citronen dog være presset helt tør, og brugerne vil kræve mere dybde i spillene. Dette synes mange software-huse dog allerede at have tænkt på, og adskillige spil uden '3D-pop' er da også på vej, f.eks. Terry Pratchetts meget roste eventyr *Discworld*.

Gå ned til din forhandler, prøv PlayStation og afgør med dig selv, hvor meget spille-freak du er!

Er det noget for mig?

Mange har allerede taget springet og købt en PlayStation, og flere forhandlere melder da også om udsolgt, alene på forudbestillinger. Er man *kun* interesseret i spil, og har man ikke i forvejen PC, er PlayStation et oplagt og billigt valg, og allerede nu udgiver ethvert software-hus med respekt for sig selv alle sine top-CD-ROM-titler til PlayStation. Skal man bruge en maskine, der både kan spilles på og bruges til det mere seriøse, er PC'en svær at komme uden om.

Har man allerede PC, er valget sværest, for visse spil kan PC'en ganske enkelt ikke håndtere - f.eks. førnævnte *Tekken* - og vil man have disse spil med, må man bare punge ud. Det bedste råd, vi kan give, er: Gå ned til din forhandler, prøv PlayStation og afgør med dig selv, hvor meget spille-freak du er!

Preview



End of Fun?

Spillet *Endorfun* har afstedkommet en heftig debat i medierne på grund af sine forsøg på at påvirke spillerens underbevidsthed

Af Christian Estrup

Ikke siden *Doom* har et computerspil i dén grad formået at blive omtalt i alle medier - trykte, såvel som elektroniske. Amerikanske Time Warner, der står bag spillet, har da også kun skjult budskaberne i selve spillet, mens man i sin markedsføring heraf i høj grad har kørt på spillets 'terapeutiske' virkning - spillet markedsføres endda under mottoet 'Endorfun - bedre end almindelig terapi'!

Du er en vinder

Time Warner har således formået at skaffe spillet uanede mængder gratis omtale op til dets frigivelse i denne måned. Spillets navn er inspireret af ordet 'endorfin' - et kemisk stof, den menneskelige krop selv danner, og som fungerer som kroppens egen smertestiller. Det er dette stof, der angiveligt dannes, når man gennem længere tid spiller *Endorfun*.

Du lever i harmoni med hele universet

Genialt, eller?

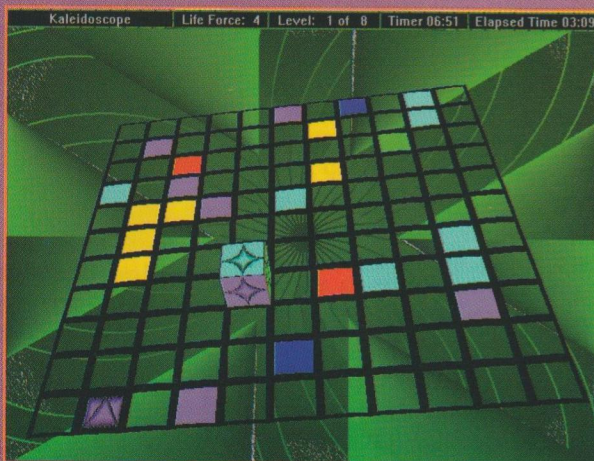
Pudsigt nok har den megen omtale i dén grad fokuseret på de 'skjulte budskaber', mens samme opmærksom ikke er blevet selve spillet til del. *PC Player* har haft

lejlighed til at prøve en demo-version af *Endorfun*, og det er faktisk grundlæggende lige så simpelt som klassikeren *Tetris*: Man styrer en kasse med seks forskelligt farvede sider rundt på et bræt, hvor nogle af felterne er farvede. Når kassen flyttes fra ét felt til et andet, 'ruller' den i samme retning. Ideen er så, at man skal flytte kassen hen på de farvede felter således, at den af kassens sider, der vender opad, har samme farve som feltet.

I starten er det utrolig svært, specielt fordi man - som producenten da også lidt skadefro



Her ses en af spillets mere uheldige 'features' - muligheden for at blive lukket fuldstændigt inde!



gør opmærksom på - instinktivt vil prøve at få kassens nederste side til at passe med feltet, i stedet for den øverste. Efter et

Det er helt i orden, at du får din vilje

stykke tid finder man dog ud af, hvordan man får vendt den rigtige side opad - de, der for en del år siden legede med Rubiks terning (den såkaldte 'Professor-terning') vil kunne nikke genkendende til den tankegang, der skal til for at mestre *Endorfun*.

Positivt, men negativt

Dét, der på det nærmeste har skabt et ramaskrig, er, at man i *Endorfun* angiveligt påvirkes af 'skjulte' budskaber - meget lave stemmer, der kun opfattes af underbevidstheden. Usædvanligt nok er der dog hverken tale om reklame i stil med "Køb straks alle Time Warners spil" eller direkte

Du fortjener kærlighed, glæde og rigdom

negativ påvirkning som f.eks. "Du hader din bror - gør det af med ham!". Budskaberne er alle positive, i stil med "Du kan alt, hvad du vil" eller "Elsk dig selv, som du er - det gør alle andre". Ikke desto mindre er hele koret af 'ekspert' trådt frem og har advaret imod den 'farlige' udvikling.

Nu er der jo altid nogen, der gerne vil bestemme, hvad vi andre skal have lov til at se, høre og mene, og disse 'nogen' har i

Det skrev pressen:

»Det ville være rimeligt, hvis computerspil var underlagt censurregler på samme måde, som vi har det med de andre billedmedier. Der er jo efterhånden tale om glidende overgang mellem videomediet og spil.

Branche tager afstand fra spillet
Moral: Importører og budskaber. Kim Andreassen

»Jeg er klart modstander af skjulte budskaber i computerspil, der påvirker én ubevidst. Brugeren skal selvfølgelig kunne tage kritisk stilling til de budskaber, han bliver præsenteret for. Men det er

Computerspil til underbevidstheden
Berlingske Tidende

Men jeg vil gerne benytte lejligheden til at opfordre alle forældre til at sætte sig ind i, hvad det er for nogle spil, deres børn får tiden til at gå med. Samtidig må de sørge for, at de nu også får nogle

forvejen lidt ét nederlag, idet de ikke formåede at overbevise politikerne om, at 'voldelige' spil skulle forbydes. De har derfor nu fundet et nyt offer i form af *Endorfun*, for hvad bliver det næste: Førnævnte reklamer eller negative budskaber?

Frygten for reklamer, der taler til underbevidstheden, er muligvis berettiget, men det er

Stol på din indre visdom

svært - for ikke at sige umuligt - at forestille sig, hvilken interesse et spilfirma skulle have i at påvirke sine kunder med negative budskaber.

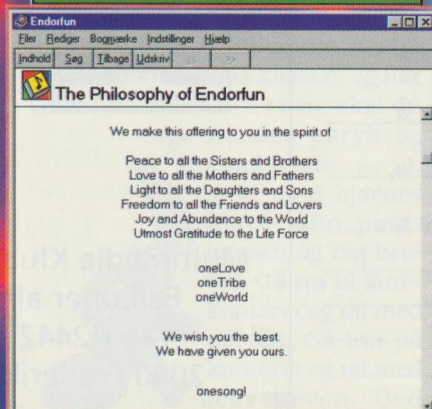
Fup eller fakta?

Heldigvis er sagkundskaben ikke ensidigt negativ over for de skjulte budskaber - i virkeligheden er der faktisk intet videnskabeligt belæg for at tro, at de har nogen som helst virkning på mennesker i almindelighed!

Hvorvidt netop budskaberne i *Endorfun* har nogen virkning, skal jeg ikke kunne sige. Jeg bilder mig normalt ind, at jeg har en fortrinlig hørelse, men alligevel lykkedes det mig på intet tidspunkt at høre andet end musikken i spillet. Nu skulle de positive beskeder jo efter sigende netop kun nå underbevidstheden, og dermed få spilleren til at få det bedre, men selv efter lang tids uafbrudt spil kunne jeg ikke føle nogen mærkbar ændring i mit humør eller min selvtillid! Her vil man dog med en vis ret kunne henvise til, at vi ikke alle er lige modtagelige over for denne type budskaber.

Det sidste ord

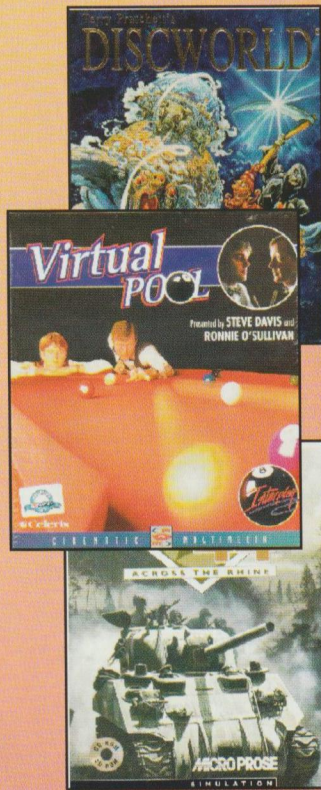
Som nævnt har vi desværre kun haft mulighed for at prøve en demoversion af *Endorfun*, og det vil næppe være rimeligt at dømme spillet på et så løst grundlag. Spilcensur eller ej, så vender vi i hvert fald tilbage med en udførlig test af den færdige version af *Endorfun* i næste nummer.



Multimedia Klubben

Software...

7th guest	89,-
Phantasmagoria	314,-
World Atlas 5.0	184,-
Encarta 95	224,-
Apache Longbow	269,-
Champ.Manager 2	314,-
Command & Conquer	314,-
Across The Rhine 1944	359,-
Virtual Pool	359,-
Websters Enc.95	134,-
Megapack 3	269,-
Magic Carpet 2	359,-
Mile High Club	269,-
Little High Adventure	269,-
Myst	224,-
Panzer General	134,-
Power Drive	134,-
Super-karts	224,-
Discworld	214,-
Nascar Rasing	269,-



Fordele...

- 2 GRATIS CD-ROM'er
- Ingen forpligtelser
- Lave klubpriser
- Gode medlemstilbud
- Max. 8 dage levering
- Butiksfordele

Ved indmeldelse i Multimedia Klubben, får du to CD-ROM'er i indmeldelsesgave. Du får "Animation pack" som indeholder mange timers spændende animationer hvor du kan hente inspiration til dine egne produktioner. du får også "Made in Denmark". Som indeholder en lang række af danske programmer, både spil og seriøse programmer, bl.a. -Lotto og Tips-system, video og pladekartoteker samt masser af andre nyttige programmer.

Besøg vores nye butik, hvor du finder et stort udvalg af både software og hardware til superpriser!

Hardware...

4X speed CD-ROM drev	999,-
486DX4-CPU	1.449,-
16 bit stereo lydkort	399,-
25 Watt højtalere med forst.	299,-
Ram 4Mb, 72 pin	949,-
Modem 14.400 internt	599,-

**Eget
Service
værksted.**

Brug kuponnen allerede idag!



Falkoner allé 30, 2000 Frederiksberg, Telefon 35 364 364, Fax 35 364 366



SIDE 595

3 TEKST

SIDE 390

Som en ekstra service for vores kunder, opdaterer vi ofte priser og nyheder på tekst-tv.

- Jeg vil meldes ind i MultiMediaKlubben. Medlemsgebyret er 99,- om året, Ved indmeldelse får jeg 2 stk. CD'er, som sendes sammen med min første ordre eller kan afhentes i butikken
- Jeg vil gerne have tilsendt yderligere information:
- Udover indmeldelse bestiller jeg følgende:

stk.	a' kr.	ialt kr.
stk.	a' kr.	ialt kr.
stk.	a' kr.	ialt kr.
1 stk. Porto Kr. 30,- v/ forudbetaling, eller Kr. 51,- pr.efterkrav	a' kr.	ialt kr.

Navn: _____

Adresse: _____

Post nr: _____ By: _____

Evt. telefon: _____ Evt. fax (hvis fax tilbud ønskes): _____

Forældres underskrift (hvis du er under 18 år): _____

Medlemsgebyret kr. 99,- og indsat giro 0 17 00 54 vedlagt check betalt kontant betales pr. efterkrav

betaling for evt. bestilling er



Sendes ufranket

Modtager betaler portoen

Multimedia Klubben ApS
Falkoner allé 30
++++ 2442 +++++
2000 Frederiksberg

Simon the Sorcerer II

Walkthrough

Simon the Sorcerer 2

Har nu været ude i et par måneder, lever fuldt op til sin forgænger, og dét med hensyn til både grafik, lyd, gameplay - og ikke mindst den uforlignelige humor. Selv om man ikke er den store ørn til spil af denne type, får man således adskillige gode grin ud af spillet, blot ved at spille det efter en løsning - og dén kommer her:

I byen

Først går du ind i Calypsos Magike Emporium og tager baseball-battet og farvestoffet (dye). Gå nu til Town Square, tal med harmonika-spilleren og overvær dansen. Én af danserne vil knække sin pind - giv harmonikaspilleren baseball-battet, og han vil blive slået ud af det.

Gå til Street of Traders og tag plakaten. Tal med isenkræmmeren (ironmonger) to gange, og sig, at du vil hjælpe ham med hans pengeproblemer. De rigtige svar er: "I reckon fifteen", „Exactly one dollar“, Er... three I reckon.“. Du får så et brækjern.

Gå nu til Docks, tal med Um Bongo og giv ham plakaten. Gå videre, tal med Guldlok og tilbyd din hjælp. Brug brækjernet på kassen, og når Guldlok kravler ned i den, skal du tage hendes paryk og gummibåden.



Gå til de 3 bjørnes hytte, åbn postkassen og tag brevet. Gå nu til lånekantoret og tal med narren. Gå ind på kontoret og tal med sekretæren. Bed

om et lån (ligemeget hvilket), og gå ind og tal med direktøren. Mens han leder efter låneansøgningen, lægger du de 3 bjørnes brev i hans brevbunke. Forlad lånekantoret, og du vil overvære, at de 3 bjørnes hytte beskydes.

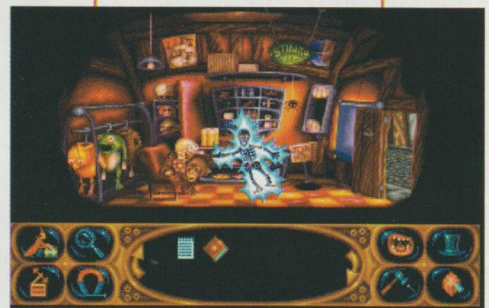
Brug brækjernet på kloakristen uden for lånekantoret. Gå ned i kloakken - her er en edderkop, som du ikke kan passere, så kravl op igen. Gå tilbage til de 3 bjørnes hytte. Gå ind og hen imod køkkenet - på vejen træder du på bjørneungens computer. Tag gummihandskerne og luk for vandhanen. Bjørnene kommer nu hjem, og du gemmer dig i skorstenen. Da de tænder op, bliver du skudt ud gennem skorstenen og lander ved springvandet (fountain). Brug farvestoffet på springvandet, og det bliver grønt.

Gå igen til de 3 bjørnes hytte og bed om noget grød (porridge). Giv Bjørnefar Guldloks paryk, og bed igen om noget grød, som du nu får af Bjørnemor. Gå til Street of Traders og ind i Joke Shop. Tag vittighedsbogen og tal med sælgeren. Gå nu til lånekantoret og giv vittighedsbogen til narren - han vil så give dig sin blære (bladder).

Gå til Town Square og tal med Um Bongo, hvis tromme er gået i stykker. Giv ham blæren og overvær regndansen.

Gå hen til tatovøren og træk stigen ned. Kravl op ad den og ind i værelset. Tal med Frying Pan Man

Efterfølgeren til Adventure Softs store succes beviser, at 2'ere bestemt ikke behøver være dårlige



- han har dog svoret at spille døv, så du får en notesblok, som du kan kommunikere med ham med. Spørg ham, hvad der foregår, og du får en brochure. Tag grøden på(!) og skriv igen til Frying Pan Man. Du får nu en pose med en kile (wedge), et reb og 100 dollars. Gå til slottet og tal med vagterne. Bestik dem med pengene, og du får lov at passere dem - men ikke manden bag døren! Gå nu til MucSwampy's og tal med Swam-

Tips & Tricks

pling Mascot udenfor. Du får en kupon og en ballon. Gå til venstre og se i skraldespanden efter fiskestangen - tag den. Gå ind på MucSwampy's og tal med tato-vøren og Anorak Man. Sig til Anorak Man, at han skal finde sig en 'macho hobby'. Tal med tjeneren og brug din kupon - det er lige-meget, hvilken smag du vælger til din shake. Åbn madposen, og du får en maddike (maggot), Swamp Gum og noget legetøj. Prøv at gå ind ad døren bag disken - du må ikke!

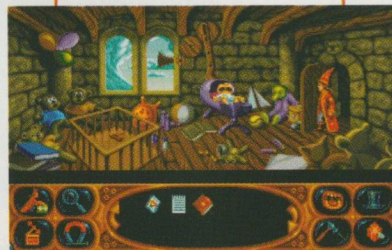
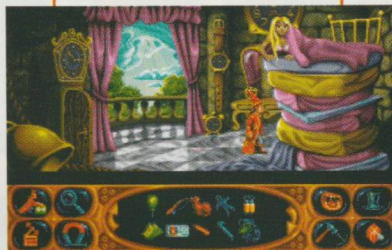
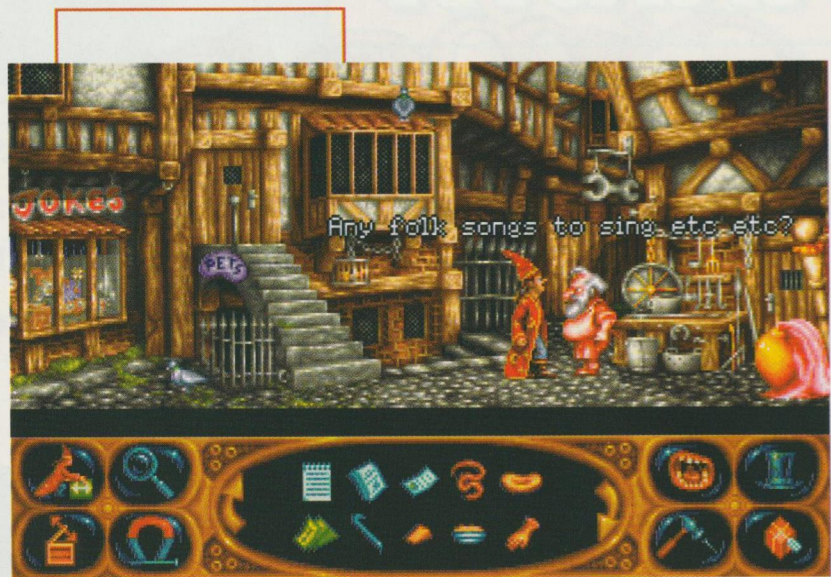
Gå til Street of Traders og ind i Joke Shop. Se på plakaten med Stinko Kit. Tal med sælgeren, med ham om et kostume og giv ham legetøjet. Forlad forretningen, gå ud til højre og tal med Fat Bloke. Sig, at du gerne vil gøre ham en tjeneste. Han tager dig nu med til en hule - tag lampen og tal til indgangen (Fat Bloke står udenfor). Kravl op ad stigen og tag klædet. Brug ballonen på stakittet (railing) i baggrunden.

Gå til springvandet og læg klædet ved siden af kurven. Damen vil vaske det i det grønne vand, hvorved det naturligvis bliver... grønt! Tag nu klædet med tilbage til Joke Shop og giv det til sælgeren. Du får nu et Swampling-kostume.

Gå til MucSwampy's, tal med maskotten, og bed om endnu en ballon. Gå ind i restauranten og tag kostumet på. Tjeneren vil nu lade dig gå ind ad døren bag disken. Gå hele vejen op og tal med chefen. Tilbyd ham at skaffe noget mudder, og han giver dig en spand. Gå tilbage til Street of Traders og brug ballonen på stakittet (hvor du satte den anden ballon). Gå ind hos dyrehandleren (Pet Shop). Når ejeren forlader forretningen, skal du prøve at tage skilpadden - det kan du ikke. Tag gummihandskerne på og prøv igen - nu kan du. Læg skilpadden i buret til højre, skub håndtaget til venstre og start maskinen. Når maskinen stopper, tager du skilpadden ud af buret til venstre og lægger Glow Worms i dette bur. Skub håndtaget til højre og start maskinen igen. Når maskinen stopper, kommer ejeren tilbage, og af ren glæde over, at maskinen virker, giver han dig ormene.



Gå til lånekontoret og



ned i kloakken. Edderkoppen er forsvundet (husk regnen, der kom efter regndansen!). Brug ormene, og der bliver lys. Følg kloakken hele vejen ud (læg mærke til den døde edderkop). Brug rebet på rækværket og brug spanden på mudderet. Gå til venstre, brug fiskestangen på søen, og du fanger en fisk.

Gå tilbage til MucSwampy's og bed om endnu en ballon (fyren er meget gavmild!). Gå ind i restauranten og tag kostumet på. Gå op til chefen og giv ham mudderet - han giver dig til gengæld noget Special Swamp Stew.

Gå til Street of Traders og ind i Joke Shop. Giv sælgeren den 'lækre' ret, du lige har fået, og du får en gratis stinkbombe.

Tag hen til Magic Competition og tal med ekspedienten. Gå ind i teltet og brug stinkbomben, og de fleste af dine konkurrenter vil forlade teltet. Tag bogen med trylleformularer (Spell Book) og brug Swamp Shake på den sidste troldmand - du hælder den herved i hans høreapparat, så han ikke kan høre, når han bliver kaldt ind. Da du således er den eneste deltager i konkurrencen, får du jobbet som kongelig troldmand samt et ID-kort.

Gå op til slottet og vis ID-kortet til manden bag døren. Tal med prinsen på gårdspladsen. Gå ind på slottet og tag bækkenet. Gå hen og tal med kongen. Brug fisken til at få sælen, og gå herefter ind til babyen. Brug kilen på vuggen og tag tandhjulet.

Tag til MucSwampy's, tag kostumet på, gå op i køkkenet og brug tandhjulet på uret. Gå til tato-vøren og ind i forretningen. Tal med ham, og du får en brochure. Gå tilbage til MucSwampy's og giv brochuren til Anorak Man. Gå tilbage til tato-vøren's forretning, som du lige når at se Anorak Man forlade med sin flotte tatovering! Gå nu ind i forretningen igen, og surprise - du er kunde nummer

Simon the Sorcerer II Walkthrough

Få Multimedie Magasinet og 2 CD'er med posten hver måned

Så meget sparer du:

**Abonner på Danmarks Multimedie Magasin,
med følgende gode tilbud!:**

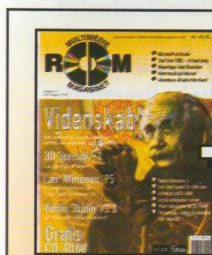
✓ 4 numre a' 49,75	
Incl. CD-ROM'er	199,00
✓ 4 Abonnements	
CD-ROM'er a' Kr 35,-	140,00
Ialt	339,00
Du sparer	190,00
Din Pris	149,00



Send din kupon allerede i dag!

Spil + Tips & Tricks
Nyt om multimedie
Underholdning på PC
Softwareanmeldelser

eller ring ☎ 38 88 22 93



Ja tak! send mig hurtigst muligt
CD-ROM & Multimedie Magasinet
i 4 måneder for kun 149,- Kr.
Jeg sparer 190 kr. Og modtager
løbende 4 blade samt 8
CD-ROM'er fyldt med software!

Sendes
ufrankeret

Modtageren
betaler porto

Navn: _____

Firma-/institutionsnavn: _____

Gade/nr./sal.: _____

Postnr./by: _____

Telefon _____

SCAN Publishing

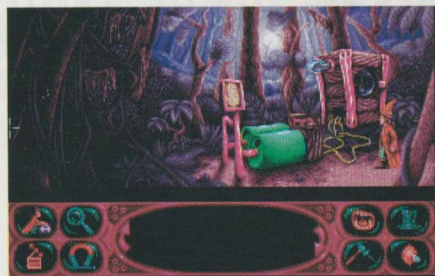
Nordre Fasanvej 232
+++ 2163 +++
2200 København N

Tips & Tricks

1.000! Du får nu en gratis tatoering - vælg "The Jewel Encrusted Crown and Pair of Crossed Enchanted Swords".

Tag til sumpen og tal med Lady of the Lake. Tilbyd at tage en runde, og vis hende sælen. Tak lufttankene og våddragten. Brug lufttankene på gummibåden, og brug herefter gummibåden. Du kommer nu til sværdet i stenen - træk det ud og tag det med.

Gå tilbage til slottet og byt sværdet for prinsens pusterør - du får så også en ært. Gå ind på prinsessens værelse og brug ærten på hendes madrasser. Da hun er en rigtig prinsesse, kan hun selvfølgelig mærke ærten, og vågner derfor. Tal med hende om, hvordan du skal få babyen til at tie stille, og hun giver dig en slikkepind. Gå ind til babyen og giv ham slikkepinden - sandelig om ikke det utaknemmelige bæst bare smider den ud af vinduet! Gå tilbage til prinsessen og brug ærten på madrassen igen - hun siger nu, at du skal give babyen noget mælk. Gå udenfor og saml slikkepinden op.



Tag til MucSwampy's, tag kostumet på og gå op til chefen. Tal med ham om hans børn, giv dem slikkepinden og tag mælken. Gå tilbage til slottet og giv babyen mælken - det virker! Gå ind til kongen og ind ad døren bag ham. Brug resten af Swamp Shake på pentagrammet øverst oppe, og dæmonerne sidder fast! Gå ned ad trapperne og forlad slottet.

Gå til Street of Traders og brug også den tredje ballon på stakittet. Du svæver nu til et vindue uden for slottet. Gå hen imod sarkofaget, og du falder igennem en lem. Tag Mucusade og gå ud gennem røret. Gå ud af vinduet, hvor en fugl vil punktere ballonerne, så du falder ned og lander foran slottet. Prøv at tage til Calypso's, men du ender i en gyde, hvor du bliver kidnappet af pirater, der tager dig med til deres skib.



På piratskibet

Brug trylleformular-bogen, når Long John Silver er gået. Prøv at tage kraniet, men du får øjet (Eye Patch) i stedet. Prøv at gå ovenpå, og Long John Silver stopper dig og tager dig med ind på sit kontor. Når han er gået, skal du tage en papegøje og se i hans dagbog, hvorved du får et postkort.

Gå op på dækket og tal med piraten med klap for øjet. Byt Eye Patch for klappen. Klatr op ad riggen (rigging) og brug postkortet på teleskopet. Klatr ned igen og tal med fyren, der står og hamrer. Skub ham i vandet og tag planken, hammeren og sømmene.

Gå ned hvor du startede og bed manden om en svejsebrænder (Welding Torch). Gå op på dækket igen og ind i Mate's Quarters. Tag kniven og brug den på hængeskøjlen (Hammock). Tag fyrtøjet (Tinder Box).

Gå op på dækket og prøv at bruge svejsebrænderen på kæden - Long John Silver vil stoppe dig. Brug planken på døren til Mate's Quarters, og brug svejsebrænderen på kæden igen. Gå ned og tag Mucusade, og gå op på dækket igen. Gå

op på det øverste dæk (til højre) og tal med Bosum. Brug din papegøje på hans, og de bytter plads. Brug Swamp Gum på Bosums nye papegøje (din gamle). Gå nu tilbage på dækket. Du vil nu falde i søvn og overvære en scene fra Calypso's forretning. Når du vågner, bliver skibet angrebet, og du ender på en ø.



På øen

På øen vågner du og opdager, at alle dine ejendele er væk. Tag skovl-hovedet og gå mod højre. Her vil en 'Beachcomber' finde din Mucusade før dig, og nægte at aflevere den igen. Tag håndklædet, gå ind i junglen og giv ballonen til drengen, der til gengæld giver dig en skal. Tag pinden (Pole) og brug den med skovl-hovedet, og vupti - du har en skovl. Gå ind i hulen og prøv at tage flasken. En fuld ånd dukker op, men han kan ikke hjælpe dig - endnu!

Gå ud af hulen og til venstre. Tag hunden og gå ind i kaffehuset. Bed om noget kaffe, og du falder i søvn. Her vil du se endnu en mellemscene, denne gang med Sordid og Runt. Når du vågner, skal du bede om noget mere kaffe, som du blot tager med. Forlad kaffehuset og gå videre mod venstre.

Tag den øverste sti ved dealeren og gå forbi tortur-maskinen. Brug hunden på generatoren og gå

Simon
the Sorcerer
II
Walkthrough

tilbage og tænd tortur-maskinen. Gå tilbage til dealeren, bed ham om noget laks og spørg ham om koffein-tabletterne. Tag fløjten og gå ad den nederste sti.

Tal med dommeren og gå med i limbo-konkurrencen. Brug fløjten, og der lyder et skrig fra fyren i tortur-maskinen (hunden hører fløjten og begynder at løbe, hvorved generatoren sætter tortur-maskinen i gang). Dette skrig afleder såvel dommerens som alle de andres opmærksomhed, så du kan snyde dig hen over pinden. Du vinder dermed limbo-konkurrencen og får 3 Bungas.

Gå tilbage til dealeren og giv ham de 3 Bungas - du får nu koffein-tabletterne. Gå ned til stranden og brug skovlen. Du bygger nu et sandslot. Brug håndklædet på hullet, hvorfra du tog sandet, og brug skallen på håndklædet. Tak med Beachcomber, og du lokker ham i hullet. Tag Musucade'n.

Gå nu til hulen, brug koffein-tabletterne på kaffen og brug kaffen på flasken. Tal med ånden, og han vil sende dig tilbage

til Calypso's forretning. Gå ind i forretningen, og Calypso vil overtale dig til at tage efter Alix. Løven dukker op for at agere transportmiddel, og du ender i en låst celle sammen med Alix - og uden alle dine ejendele (igen).



I Sordids land

Prøv at åbne døren, og Alix vil give dig en hårnål til formålet. Når du har åbnet døren, vil du se en underlig scene med 2 Simon'er - forklaring følger senere. Gå til højre, og du kommer til kortet.

Tag til Dark Woods og se på ormene. Tal med dem, og sig, at du vil skaffe dem noget træ. Gå ind i hulen, tal med heksene, og tilbyd at hjælpe dem.

Tag til Secluded Hut, spørg, hvad der sker, og om du må være med. Det må du ikke, så tag i stedet 3 flasker sodavand - du får automatisk et sugerør. Brug det på den ene flaske, og du har nu en tom flaske. Tag lommetørklædet.

Tag til Volcano Rim og tag Plant Spotter's Guide Book og sprøjteflasken. Tag nu til Dark Woods og skræm katten væk ved at gå hen til den. Tag igen til Secluded Hut



og luk døren. Gå hen imod katten, og den vil slå sig selv ud mod den lukkede dør. Tag katten.

Tag til Volcano Rim og vis katten til planten. Brug den tomme flaske på plantens spyt (Saliva).

Tag nu til Goblin Camp og brug spyttet på bægerne. Når trolde har drukket, falder de i søvn, og du kan tage hornet (Conch Horn).

Gå ind i lejren og ind i det store telt til venstre. Tag peberet og madrationerne.

Forlad teltet og tal med alfen. Tilbyd at skaffe ham noget parfume, og du får en tom parfumeflaske. Brug

sodavandet på bålet, og tag noget 'Stuff', mens trolde gnider deres øjne. Tag deres terninger (Dice), når de er gået.

Brug sodavandet på parfumeflasken, og brug herefter peberet på alfen. Tilbyd ham lommetørklædet, når han nyser, og giv ham parfumeflasken. Han kan selvfølgelig ikke lugte noget som helst, og er derfor ganske tilfreds, så han giver dig noget træ. Tag til Secluded Hut og tag 2 flasker sodavand mere.

Tag til Dark Woods og giv drengen

madrationerne og en sodavand. Tag forstørrelsesglasset. Giv træet til ormene, og du får et sæt træ-tænder(!). Gå ind i hulen og giv heksene hornet, forstørrelsesglasset og træ-tænderne. Brug sugerøret på sodavanden, og brug den tomme flaske på trylledrikken (Potion).

Tag til Secluded Hut og giv drikken til rollepillerne. Den ene spiller bliver nu til en hundehvalp - tag den, og tilbyd at tage hans plads. Brug dine egne terninger, og du vinder spillet og præmien - et tapet-katalog(!).

Tag til Goblin Camp og gå hen til Sordid's fæstning. Sig til grisene, at du er designeren - ved at vise dem kataloget får du lov at passere. Tag gobelinen i hallen.

Gå ind i trappeskakten (Stairwell) og brug gobelinen på svedet. Brug herefter gobelinen på sprøjteflasken. Gå hen til Eerie Passage og tal med monsteret. Gå tilbage til trappeskakten og sluk lyset. Gå tilbage til Eerie Passage, brug sprøjteflasken og tag hundehvalpen på - den bliver til et par pels-sko. Tag dem på, og du kan komme forbi monsteret.

Inde i Sordid's laboratorium skal du tage skrutetrækkerne og bruge den på hans hånd (henne til højre). Brug hånden på fingeraftryk-aflæseren (Palm Print Identifier). Tag Time Stick, og hændelsen med de 2 Simon'er vil blive forklaret. Herfra er det egentlig blot at følge afslutningen, som ikke skal afsløres her, men som i hvert fald ikke efterlader tvivl om, at Simon the Sorcerer 3 nok skal dukke op!

Simon the Sorcerer II Walkthrough



Tips & Tricks

High Seas Trader

Hvis du hele tiden bliver angrebet og bordet, skal du bare sælge alle dine kanoner. Hermed får du nemlig adgang til en maskinkanon med uendelig ammunition!

The Daedalus Encounter

Når først man er kommet sig over dejlige Tia Carrere, er *The Daedalus Encounter* faktisk ikke helt let. Dét er der dog råd for: Vælg 'Game' og 'Jump To' på hovedmenuen, og tryk herefter på Shift-Alt-F5. Klik nu nederst på skærmen, og vupti - du får mulighed for at springe til en hvilken som helst del af spillet - også de dele, du ikke selv har spillet frem til!

Magic Carpet

Efterfølgeren til dette imponerende spil anmeldes i dette nummer. Har du stadig problemer med originalen, kan

du blot starte spillet fra DOS-prompten med kommandoen 'CARPET -LEVEL X', hvor X er nummeret (1-50) på den bane, du vil starte på!



Hi-Octane

Her er blot en række tastatur-kombinationer, der giver spændende resultater:

- Alt-F1 Selv-destruktion
- Alt-F2 Alle modstandere ødelægges
- Alt-F3 Fuld tank
- Alt-F4 Maksimal ammunition
- Alt-F5 Maksimalt skjold
- Alt-F6 Ekstra runde
- Alt-Z Autopilot TIL
- Alt-O Autopilot FRA



Terminal Velocity

Og mere snyd:

- | | |
|----------|------------------|
| TRIGODS | Usårlighed |
| TRISHLD | Maksimalt skjold |
| TRINEXT | Til næste bane |
| TRIOVR | Hover-Pad |
| TRIBURN | Afterburner |
| TRISCOPE | Oscilloskop |
| TRIFIR1 | (2-7) Våben 1-7 |
| TRIFIR9 | Udødelighed |
| TRFRAME | Frame-tæller |
| 3DREALM | Gæt... |



Kan du skrive?

PC Player - Danmarks eneste PC-spilleblad - kan bruge flere dygtige spilanmeldere. Måske var det noget for DIG? Send et par ord om dig selv, samt en prøveartikel, til:

T&T Media
Arnesvej 17
2700 Brønshøj

- og husk at mærke kuverten 'PC Player-skrivent'!

Supertilbud...

Hardware...

Vertos 4x speed CD-ROM, IDE	999,-
Mitsumi 4x speed CD-ROM, IDE	1.099,-
Pioneer 4x speed CD-ROM, IDE	1.199,-
16 bit stereo lydkort	449,-
Soundblaster 16 Vibra	699,-
Soundblaster AWE 32 VE	1.999,-
Soundblaster AWE 32 FULL	1.899,-
Ram 4 MB, 72 pin	999,-
Ram 8 MB, 72 pin	1.999,-
Ram 16 MB, 72 pin	3.499,-
Modem 14.400 intern	799,-
Modem 14.400 ekstern	899,-
Modem 28.800 intern V.34	1.599,-
Modem 28.800 ekstern V.34	1.799,-
Harddisk 420 MB	1.099,-
Harddisk 540 MB	1.299,-
Harddisk 850 MB	1.599,-
Harddisk 1,2 Gb	1.999,-

Multimedia PC...

Standardkonfiguration:

4MB RAM, 420 MB Harddisk, 1 MB PCI Grafikkort, PCI Controller, 2X CD-ROM Drev, 16 Bit stereo lydkort, 14" NI LR Skærm, Tastatur, mus, Low Noise Minitower, Højtaler, 1 CD-ROM Titel.

486DX4-100	7.299,-
486DX4-120	7.499,-
Pentium 75	8.799,-
Pentium 90	9.499,-
Pentium 100	10.299,-

Tillægspriser ved køb af samlede systemer:

540 MB Harddisk	199,-	Lomega 250MB Tape	999,-
853 MB Harddisk	599,-	15" NI, LR Digital Skærm	999,-
1,23 GB Harddisk	999,-	17" NI, LR Digital Skærm	2.799,-
Fra 4 til 8 MB RAM	999,-	Faxmodem 14.400 Int.	749,-
Fra 4 til 16 MB RAM	2.899,-	Faxmodem 28.800 int.	1.599,-
2 MB grafikkort	599,-	Honeywell tastatur	149,-
4X Speed CD-ROM drev	699,-	DOS 6.22 + Windows 3.11	799,-

Multimediepakke...

4x speed CD-ROM drev,
16 bit lydkort, højttalere

1.499,-

Opgraderingstilbud...

VLB MOTHERBOARD +
CPU 486DX4-100

1.599,-

Byens bedste udvalg i CD-ROM titler..

Lawnmover Man,
Conspiravy, Alien Logic,
7th Guest, Mad Dog,
Humans 1+2, Detroit,
Prostar, Blue Force,
War in the Golf

99,-

Lion King, Aladin, Indiana
Jones, Indycar Racing, Tune-
land, Delta V, Rebel Assault,
Jungle Strike, USA Wars, US
Air Power, US Fighter Jets,
World Atlas 5.0, Internet
Connection, Internet Escort,
Animals Clipart, Comptons
95, Groliers 7.04, Ecstática

199,-

Encarta 95, Lost Eden, Dark
Forces, Deadlaous Encoun-
ter, Fighter Wing, Beavis &
Butthead, Full Throttle,
NHL Hockey, PGA Golf, Sim
City 2.000, Iron Assault, Lar-
ry Collection 1-6, Under a
Killing Moon, Kings Quest
Coll. 1-6, Kings Quest 7,
Gingerbread Man

299,-

Last Dynasty, Star Trek-TNG,
Klik & Play, Front Lines,
Psycho Pinball, Super Karts,
Flight Unlimited, Fisher Pri-
ce 123's, Fisher Price ABC's,
Across the Rhine, Prisoner
Of Ice, Virtual Pool

399,-

Multimedia Center

Falkoner allé 98, 2000 Frederiksberg
Telefon 35 376 376, Fax 35 376 378

Er du til flere spil?

PC Player er bladet for alle spil interesserede PC ejere. PC Player udkommer månedligt og omhandler udelukkende spil og spilrelaterede emner i alle genrer. Artiklerne er mere dybdegående end du normalt er vant til fra de gængse computer magasiner.



**Gratis
CD-ROM**



Prøve-abonnement!

Hvis du vil være først med det frækkeste, giver vi dig her chancen: tegn et 3 måneders prøve-abonnement på PC Player og få en gratis CD-ROM fra CD Media spækfyldt med spildemoer direkte fra de populære udenlandske softwarehuse, og selvfølgelig de nyeste shareware spil.

3 numre af PC Player kr. 104,25
1 Ultra Games CD-ROM kr. 99,00
I alt kr. 203,25
- introduktions rabat kr. 104,25

**3 magasiner
+ CD-ROM
kr. 99.-**

Din pris lige nu kr. 99,00
Skriv tydeligt med blokbogstaver!!!

Navn
Adresse
Postnr./by
Evt. tlf.nr.



Postboks 844
+++ 3093 +++
2400 København NV

Sen
ufrank
T&T M
betaler port

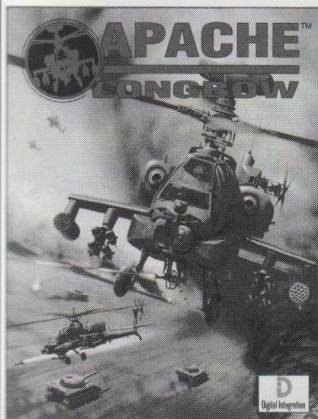
Vi giver dig noget at vælge imellem. Vi har over 1000 titler på lager på enten CD eller 3 1/2".

CD-ROM

Der er INGEN OEM titler nævnt, alle titler er fulde versioner med æske.

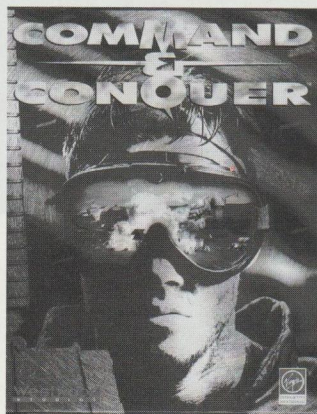
(W) = Windows

(T) = Tilbud så længe lager haves
 1830 Railroads & Robbers .. 395,00
 Alien Logic 449,00
 Across the Rhine 395,00
 Al-Quadim (T) 198,00
 Apache Longbow 298,00
 Armored Fist 449,00
 Aviator 395,00
 Battle Isle III Ring!



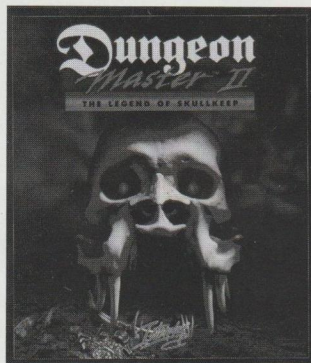
Big Red Adventure 198,00
 Bloodnet 395,00
 Burrid In Time (W) 349,00
 Celtic Tales: Balor of the Evil Eye 449,00
 Championship Manager II . Ring!
 Civilization Net (W) Ring!
 Civil War 449,00
 Command & Conquer 395,00
 Companions of Xanth 395,00
 Compton's Encyclopedia (W) 695,00
 Colonization Gold Ring!
 Creature Shock 198,00
 Cruise for a Corpse 149,00
 Daedalous Encounter 395,00
 Dagger of Amon-Ra 298,00
 Dark Legions (T) 198,00
 Dark Forces 449,00
 Dark Sun: Shattered Lands (T) 198,00
 Dark Sun II: Wake of 349,00
 Dawn Partol (T) 198,00
 Death Gate 395,00
 Decent 349,00
 Discworld 449,00
 Dragonsphere 149,00
 DreamWeb 449,00
 Dungeon Master II 395,00
 Earth Siege 449,00
 Elite III: First Encounter 395,00
 Empire Deluxe Master 349,00
 Eric the Unready 395,00
 Eye of the Beholder 149,00
 F15 Strike III 149,00
 FIFA Soccer 96 Ring!
 Fifth Fleet 395,00
 Flight Commander II (W) 395,00
 Flight Light 249,00
 Flight Unlimited 395,00

Fighter Wing 395,00
 Football Glory (T) 149,00
 Frankenstein (T) 149,00
 Freddy Pharkas 198,00
 Front Lines 349,00
 Full Throttle 395,00
 Gabriel Knight II Ring!
 Gazillionaire (W) 395,00
 Grand Prix Formula One II . Ring!
 GrandMaster Chess 395,00
 Great Naval Battles III 395,00
 Guilty 449,00
 Gunship 2000 149,00
 Hammer of the Gods 395,00
 Harrier Assault (SVGA) (T) 249,00
 Harrier Jump Jet 149,00
 Harpoon Classics 349,00
 Harpoon Classics (W) 349,00
 Heimdal II 395,00
 HI-Octane 495,00
 High Seas Trader 395,00
 Innocent Until Caught 149,00
 Iron Assault 249,00
 Iron Cross 349,00
 Jagged Alliance 349,00
 Journeymans Project Turbo 149,00
 J.F. Kennedy Assassination (W) 495,00
 Kingdom - The far Reaches . 395,00
 King's Quest Collection 198,00
 King's Quest VII (W) 395,00
 Kingdoms: The Far Reaches 395,00
 Klick & Play (W) 449,00
 Labyrinth 198,00
 Legend of Kyrandia III 298,00
 Little Big Adventure II Ring!
 LodeRunner (W) 198,00
 Lords of the Realms 395,00
 Lords of Midnight 349,00
 Lost Eden 349,00



Lost Files of Sherlock Holmes . 149,00
 Lost Treasures 595,00
 Lost Treasures II 395,00
 M1 Tank Platoon 149,00
 Magic Carpet II 449,00
 Mask (W) 249,00
 Masters of Magic 349,00
 Maximum Overkill 395,00
 MechWarrior II 395,00
 MicroMachines II 349,00
 Microsoft Flight Simulator 5.1 ... 349,00
 Myst (W) 395,00

NBA Live 495,00
 Need for Speed 449,00
 Networks A4 395,00
 New Horizons 395,00
 NHL Hockey 449,00
 Normandy: The Great Crusade. 449,00
 Novastorm 449,00
 Operation Europe 395,00

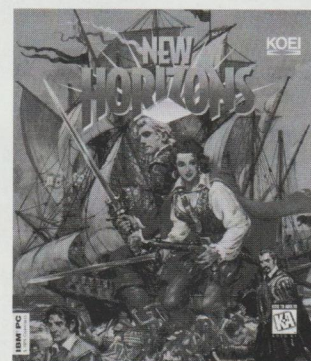


Pacific Air War Gold 395,00
 Panzer General 449,00
 Perfect General II 395,00
 PGA Tour Golf 96 449,00
 Phantasmagoria 395,00
 Pinball Dreams DeLuxe 395,00
 Pinball Mania (W) 349,00
 Pinball World Ring!
 Pirates 149,00
 Primal Rage 349,00
 Prince Interactive 495,00
 Police Quest 1 149,00
 Police Quest IV (T) 298,00
 PowerDrive 349,00
 Psycho Pinball 395,00
 Ravenloft II 395,00
 Renegade 449,00
 Retribution 395,00
 Rise of the Triad 395,00
 Scenery Europe 1 (FS5) 349,00
 Scenery Las Vegas (FS5) ... 349,00
 SeaWolf SNN-21 198,00
 Shadows of Cairn 449,00
 ShadowCaster 198,00
 Silent Service II 198,00
 Simon the Sorcerer II 395,00
 Space Hulk 198,00
 Space Quest I 149,00
 Stalingrad 449,00
 Star Crusader 449,00
 Super Karts 349,00
 Syndicate Plus 198,00
 Tactical Manager 349,00
 Task Force: 1942 149,00
 Transport Tycoon 249,00
 UFO 2: Terror from the Deep 395,00
 Ultima Underworld I-II 198,00
 Ultima VII Bundle 198,00
 Ultima VIII - Pargan 395,00
 Universe (T) 149,00
 US Navy Fighter 495,00
 USS Ticonderoga 449,00
 Voyeur 395,00
 Warcraft: Orcs & Humans ... 395,00
 Warcraft: II Ring!

Warlords II DeLuxe Ring!
 Wings of Glory 449,00
 Wings over Europe 395,00
 Wolf Pack 298,00
 Worms Ring!
 Wrath of the gods 449,00
 X-Wing Collectors Pack 495,00
 Zork Anthology 249,00

CD (for børn)

Art Center 198,00
 Circus (W) 395,00
 Cookoo Zoo 198,00
 Fatty Bears Birthday 449,00
 I. M. Meem 298,00
 Just Grandma & Me 395,00
 Kid Pix II 395,00
 Little Devil 349,00



Math Blaster: In search of Spot 349,00
 Math Blaster: Secret of the Lost City .. 349,00
 My favorite Monster 298,00
 Peter Pan 449,00
 Putt Putt Fun Pack 349,00
 Putt Putt joins the parade 395,00
 Putt Putt goes to moon 395,00
 Ruff's Bone 395,00
 Scooters Magic Castle 395,00
 Teddy's Big Day 298,00
 Tuneland 449,00
 Zool 2 149,00

Alle titler nævnt er til IBM-PC. Vi lagerfører også 3DO og PlayStation titler

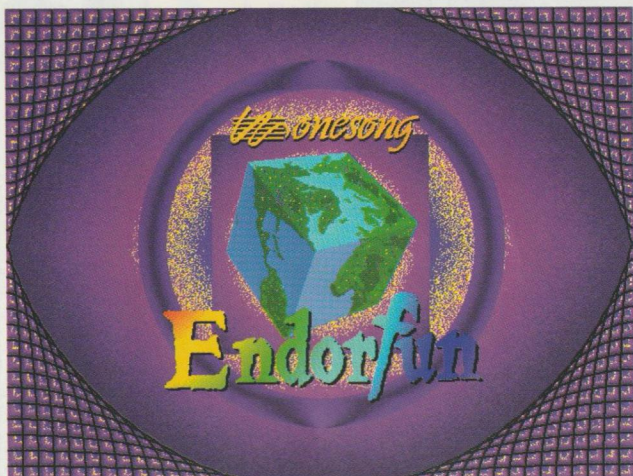
Øster Søgade 34 - 1357 København K
 Åbningstider: Hverdage fra 10.00 til 18.00 Lørdage fra 10.00 til 14.00
 TLF: 33 12 24 40 BBS: 33 14 59 14

RAM
SOFT

Næste nummer

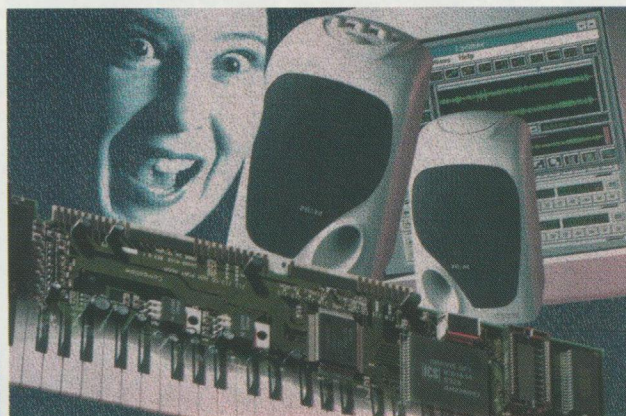
Julegave-guide

Vi giver nogle forslag til, hvilke spil, hardware og andet guf, du kan ønske dig til jul.



Command & Conquer - Guide

En udførlig guide til spillet, der fik 93% i dette nummer af *PC Player*, og som fra starten blev revet væk hos forhandlerne.



Endorfun

Vi anmelder den færdige version af spillet, der har sat sindene i kog hos eksperter og myndigheder.



Alt dette, og meget mere, kan du læse om i næste nummer af *PC Player*, der udkommer den 29. november 1995.

PC PLAYER

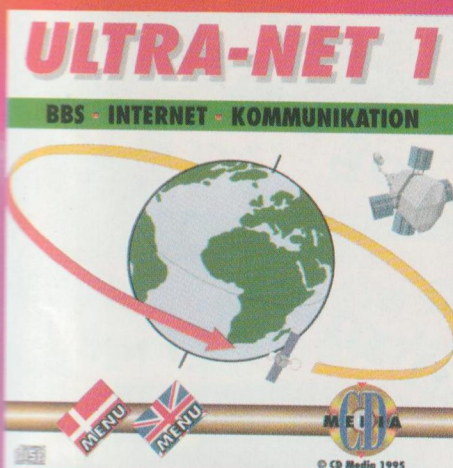
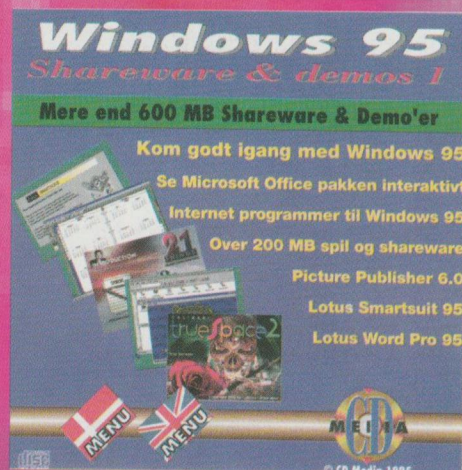
DANMARKS ENESTE PC-SPILMAGASIN

UltraGames 1 byder på mange timers underholdning med de nyeste sharewarespil samt spilbare demoer fra de udenlandske softwarehuse. Alt er lige til at bruge fra det danske menusystem på CD'en.



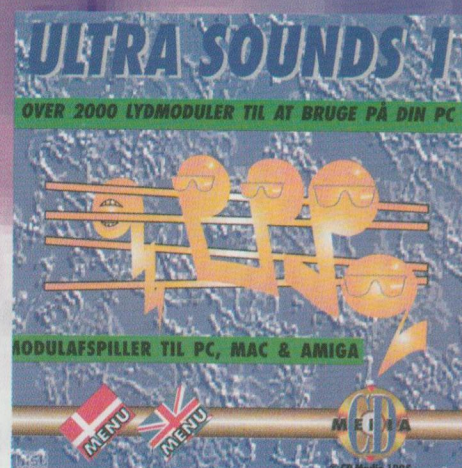
UltraGames 2 indeholder rigtig mange gode shareware spil og spilbare demoer fra softwarehusene. Der er mange timers spændende underholdning for alle aldersgrupper. Dansk menusystem.

Windows 95 Shareware og Demos er den første serie af shareware produkter til Windows 95. Masser af 32 bit programmer og spil, der udnytter Windows 95 til det yderste.



Ultra-Net 1 byder på de nyeste programmer til brug sammen med Internettet, kommunikationssoftware samt en masse utilities til BBS'er. Simpelthen et must, hvis du har et modem tilsluttet din computer. Dansk menusystem.

UltraSounds 1 indeholder mange rigtig imponerende lydmoduler. Et par moduler er konverteret til audio-spor, og lagt på CD'en, således at de kan afspilles på stereo-anlægget. CD'en indeholder afspillere og sequencere til PC, MAC og Amiga, samt CD Media's brugervenlige danske menusystem.

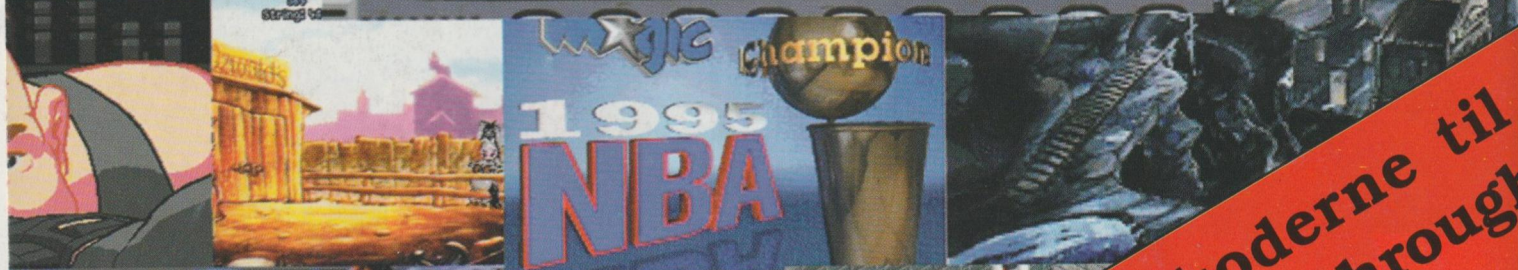
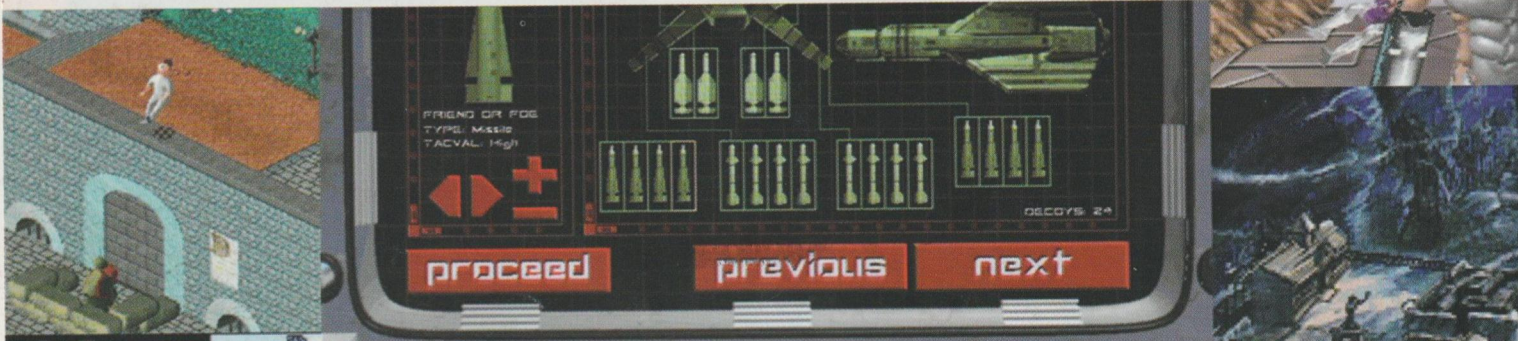


38,-

COMPUTERSPIL

TIPS & TRICKS **2**

Nr. 2 september 1995



Nu er det her igen, hæftet med alle koderne til dine favoritspil. 64 sider med koder og walkthrough til alle de nyeste megaspil.
Hent det i kiosken før din modstander!

T&T
Media