

# PC PLAYER

1. årgang nr. 2  
December 1995

DANMARKS ENESTE PC-SPILMAGASIN

## Need for Speed

- Ræs i din drømmebil

Nu med  
CD-ROM

## Sim Isle

- Red regnskoven på din PC

## Burn:Cycle

- Cyberpunk i det 21. århundrede

**PC PLAYER**

DANMARKS ENESTE PC-SPILMAGASIN

**Mangler din CD-ROM?  
Spørg bladforhandleren!**

*Games, Fun & Leisure*

MERE END 600MB!

**T&T**  
Media

Actual Soccer  
Fatal Racing  
Magic Carpet 2  
Mortal Kombat III  
Need For Speed  
Sim Isle

100% DANSK MENU-STYRING!

**T&T**  
Media

**Kr. 49,75**



5 709610 181004

# BETAFON Hard- & Software Center

# ALTID OVER 800

**Computer**  
 AT&T 345 P75 8/850 MM RING!  
 TULIP UNIVERSA MED TV 14995,-

**Mus/Joystick/Scanner**  
 FLIGHTSTICK 479,-  
 FLIGHTSTICK PRO 699,-  
 LOGITECH  
 SCANMAN 32WIN 898,-  
 WINGMAN EXTREME 449,-  
 WINGMAN JOYSTIK 298,-  
 VIRTUAL PILOT JOYSTICK RAT 979,-  
 WIN MOUSE PS/2 149,-  
 WIN MOUSE SERIEL 149,-

**Tilbehør**  
 ADAPTEC 2825 SCSI-2 VLB 1450,-  
 ADAPTEC ALTRA 1505 KIT SCSI 498,-  
 CHERRY TASTATUR AT G83-30 449,-  
 CHERRY TASTATUR AT G83-60 395,-  
 CHERRY TASTATUR PS2 G83-6 395,-  
 OLICOM ETHERNET BNC ISA 795,-

**MultiMedia/CD-ROM**  
 BACKPACK CDROM QUAD SP. 4395,-  
 PANASONIC DUAL CD ROM INT. 698,-  
 (KØRE DIREKTE PÅ SOUNDBLASTER)  
 CREATIVE DISCOVERY CD16 2498,-  
 CREATIVE VIDEOBLASTER 2498,-  
 CREATIVE SBS300E HØJTAL. 798,-  
 MITSUMI QUAD FX 400 CD-ROM 1298,-  
 MOVIE MACHINE 2999,-  
 MOVIE MACHINE  
 M-JPEG OPTION 4999,-  
 MOVIE MACHINE PRO 4999,-  
 ROLAND SCD-10 1898,-  
 ROLAND SCD-15 2698,-  
 SOUND BLASTER 16 VE IDE 699,-  
 SOUND BLASTER AWE 32 VE 1498,-  
 TOSHIBA 3601B CD-ROM SCSI 3598,-

**PC Backup**  
 BACKPACK 250 MB PAR.PORT 3595,-  
 COLORADO 125MB INTERN 1295,-  
 COLORADO 700MB INTERN 2998,-  
 CONNER 250MB INTERN 1298,-  
 DC 2120 FORMAT. 120/250MB 119,-  
 DC 2120XL XIMAT 198,-  
 DC 6525 TAPE 525MB 225,-  
 MC 3000XL 298,-  
 RENSE SÆT TIL DC2000 SERIE 398,-

**Styresystemer**  
 OS/2 3,0 WARP CD DK 895,-  
 OS/2 3,0 WARP CD DK OPGR. 495,-  
 OS/2 WARP INCL. WIN 1395,-  
 MS DOS X.XX-6.22 OPGR. 698,-  
 MS WINDOWS 95' CD DK OPGR. 998,-  
 MS WINDOWS 95' CD UK OPGR. 849,-

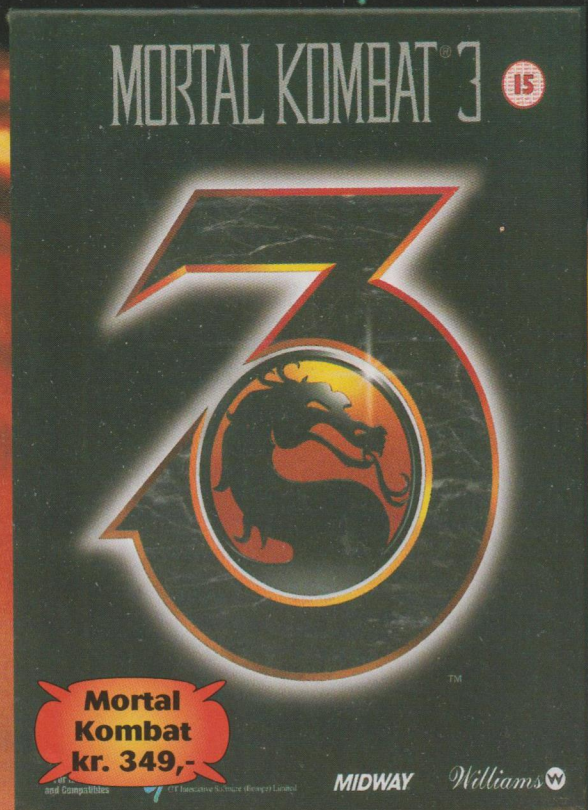
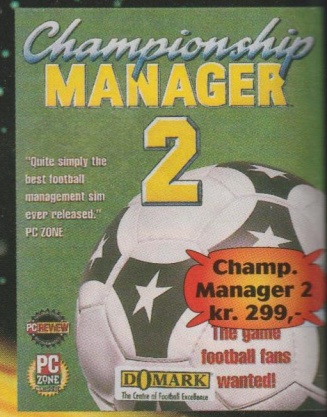
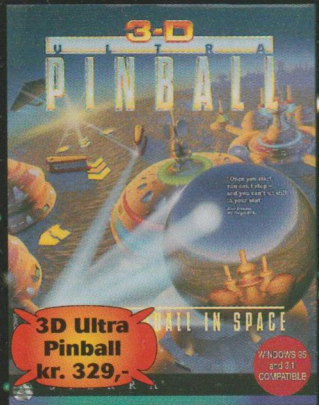
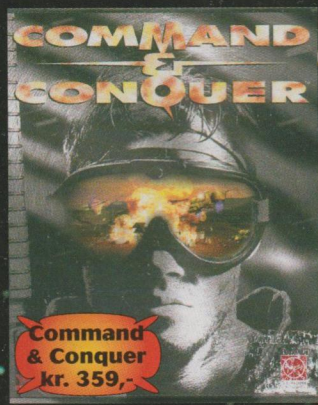
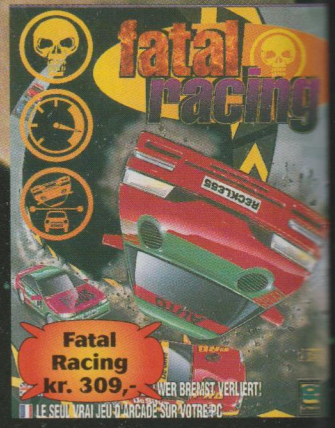
**DSI**  
 DSI BASE 2.0 LIGHT 995,-  
 DSI SYSTEM STUDIVERSION 600,-

**Harddiske**  
 540MB 3.5" IDE-AT QUANTUM 1498,-  
 730 MB 3.5" IDE QUANTUM 1695,-  
 850MB 3.5" IDE QUANTUM 1798,-  
 1.26GB 3.5" AT MAXTOR 2998,-  
 1080MB 3.5" AT QUANTUM 2095,-

**Modem**  
 ACEEX 24/96 PCMCIA FAX MO 1698,-  
 HANDY 144 PCMCIA 2795,-  
 HANDY 288 PCMCIA 4395,-  
 US ROBOTIC COURIER 28.8 3995,-  
 US ROBOTICS 14400 FAX 1195,-  
 US ROBOTICS 28800 1998,-  
 X-LINK 14400 INTERN 995,-  
 X-LINK EKSTERN 14400 1095,-

**Tekstbehandling**  
 MS WORD 6.0 DK WINDOWS 4995,-  
 WORDPERFECT X.XX-6.1 WIN 1098,-

**DTP/Grafik/CAD**  
 ARTS & LETTERS DRAW 98,-  
 CD COREL CLIPART IMAGES 698,-  
 COREL DRAW 5.0 UK CD-ROM 4998,-  
 MICROSOFT PUBLISHER 2.0 CD 1998,-  
 MICROSOFT PUBLISHER 2.0 UK 799,-

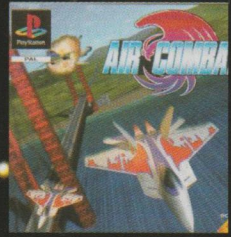
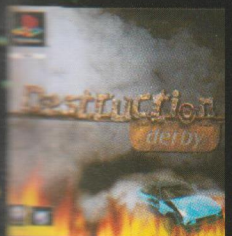


# SPIL PÅ LAGER

## THE POWER IS HERE!



**Så er fremtiden landet!**  
 Sony's nye CD-ROM baserede, 32bit next generation spille-maskine er kommet. De specialdesignende mikroprocessorer og banebrydende konstruktion giver PlayStation en hidtil uset hastighed og realistisk grafik. Med indbygget 32bit RISC-processorer er PlayStation i stand til at give de hurtigste PC'ere baghjul.



### Regnskab

MS EXCEL 5.0 DK	4998,-
MS EXCEL X.XX-5.0 DK	1795,-

### Utilities

COLORADO BACKUP WINDOWS	598,-
NORTON ANTIVIRUS 3.0	1198,-
CLEANSWEEP 1.0 WIN UK	498,-
QEMM 386 7.5 UK	798,-

### PC Bøger

CD-ROM BOOK 390 SIDER+CD	368,-
DOS FOR DOSMERE 6.2	268,-
KNOWWARE SERIEN	20,-
MERE WINDOWS FOR DOSMERE	298,-
BLIV BEDRE TIL EXCEL 5	268,-
PC VIDEO BOOK	398,-

### Monitor

HITACHI 15MVX VALUE	3295,-
SONY 15	4495,-
TULIP 15 XVGA MPR-II	3500,-
TULIP 17 MPRII	6998,-

### Diverse

INTERNET IN A BOX	1298,-
MICROSOFT OFFICE 4.2 TRAD	4995,-
MICROSOFT OFFICE 4.3 TRAD	5795,-
MICROSOFT TRUETYPE FONT P	598,-
MICROSOFT VISUAL BASIC 3.	1498,-
MICROSOFT WORKS 3.0 WIN D	999,-
PERFECTOFFICE 3.0DK SPEC.	2495,-
SYQUEST 270MB 3.5 IDE	3498,-
SYQUEST EKSTERN 3.5 KASS	1398,-
TIP & WIN	299,-
WINCHECKIT 2.0	698,-

### Printer

INK-JET CANON BJ 200 EX	2198,-
INK-JET CANON BJC4000	2999,-
INK-JET LEXMARK 4076 IIc	1995,-
LASER	
HP 4L, OZONFRI	4995,-
LEXMARK OPTRA R 120	15495,-
LEXMARK WINWRITER 2	2999,-
OKI OL 400ex	3699,-
OKI OL 410ex	4995,-

## Postordre salg

Varebestilling inden kl. 14 sendes samme dag. ☎ 3314 1233



**Åbningstider:**  
 Man-Tors 9.00-17.30  
 Fredag 9.00-19.00  
 Lørdag 9.00-13.00  
 1. Lørdag i md. 9.00-16.00

Email:  
 betafon@cybernet.dk

**Betafon BBS:**  
**33 14 58 32**  
 Åbent 24 timer  
 alle ugens 7 dage.  
 Standard 14.400Bps

**Kom og besøg vores butik!**

# BETAFON<sup>APs</sup>

Gyldenløvesgade 2 • 1369 København K.  
 Telefon 3314 1233 • Fax 3314 1276



Alle priser er incl. moms. og gældende til den 31/12 1995. Der tages forbehold for trykfejl, pris- & specifikationsændringer samt udsolgte varer.

Prislister PC       Prislister Amiga, CD32 & spil  
 Prislister PC spil       Amiga Beta-Club  
 PC Beta-Club  
 Hermed bestilles:

Vare:	Antal:	Pris

(+ forsendelse)

Navn: \_\_\_\_\_  
 Adresse: \_\_\_\_\_  
 Postnr./by: \_\_\_\_\_  
 Evt. tlf. \_\_\_\_\_

Kuponen eller en kopi af den sendes til:  
 Betafon • Gyldenløvesgade 2 • 1369 København K.

# PC PLAYER

Udgives af:



**Ansvarshavende udgiver:**

Thomas Agatz

**Chefredaktør:**

Christian Estrup

**Freelancere i dette nummer:**

Morten Julin

Peter Villani

**Forsidebillede:**

Fra spillet *ThunderHawk 2*,  
venligst udlånt af Core Design.

**Annoncer:**

Thomas Cuno Larsen  
Tlf. 3889 8014, fax 3160 0096

Internet: ttmedia@inet.uni-c.dk  
Fidonet: 2:235/314.72

**Abonnementsservice:**

3 mdr., incl. 3 gratis CD-ROM'er:  
129.-

Se desuden annonce andetsteds  
i bladet

**Udgiver:**

T&T Media  
Postboks 844  
2400 København NV

**Layout & DTP:**

T&T Media

**Produktion:**

Christensen Fotosats  
PE Offset

**Distribution**

Avispostkontoret  
DCA

**Bemærk:**

Artikler og fotos i *PC Player* må ikke benyttes i annoncer eller anden kommerciel sammenhæng uden T&T Medias skriftlige samtykke. Citater med tydelig kildeangivelse accepteres. Uopfordret indsendt materiale forbeholder T&T Media sig ret til at benytte. Forlaget påtager sig intet ansvar for evt. trykfejl og følger heraf.

## Kære læser!

**R**igtig hjertelig velkommen til 2. nummer af *PC Player* - Danmarks eneste PC-spilmagasin.

Det skal ikke være nogen hemmelighed, at vi efter udgivelsen af nummer 1 var spændte som små børn juleaften på, hvordan bladet ville blive modtaget. På grund af den relativt korte tid fra ét nummer står i kioskerne, til det næste går i trykken, er det dog begrænset, hvor mange reaktioner vi ved redaktionenens slutning har fået på nummer 1. De par stykker, vi har fået, har til gengæld været overvejende positive. På trods af, at kioskerne bugner af PC-blade, er det tydeligt, at der har manglet et dansk blad som *PC Player*.

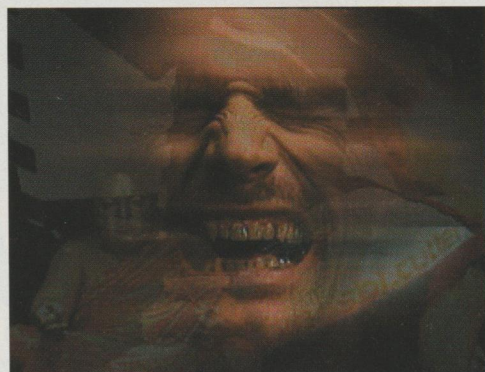
*Lidt* negativ - eller rettere: konstruktiv - kritik har vi dog også fået. Stort set alle, vi har talt med, ville nemlig gerne se flere spil i bladet. Dette ønske efterkommer vi allerede i dette nummer, hvor vi bringer en del flere previews og anmeldelser end sidst.

En anden nyhed er forside-CD-ROM'en. Det er efterhånden svært, for ikke at sige umuligt, at finde et udenlandsk spilleblad uden (mindst én!) forside-CD-ROM med PD- og sharewarespil, demoversjoner af kommercielle spil, updates, snydepatches osv. Dette vil vi naturligvis ikke stå tilbage for, så fremover får du sammen med hvert eneste nummer af *PC Player* en gratis CD-ROM, fyldt til randen med guf.

Her til sidst vil jeg gerne benytte lejligheden til, på hele redaktionen vegne, at ønske alle vore læsere en rigtig glædelig jul.

*Christian Estrup*  
Chefredaktør

# Indhold



**22** Burn:Cycle



**14** Need for Speed

## Spiltests

**14** Need for Speed

Er du til ræs på PC, er The Need for Speed garanteret noget for dig.

**18** Sim Isle

Leg og lær med det nyeste spil i Maxis' Sim-serie.

**20** 3D Ultra Pinball

Beskedent navn, udmærket spil - og så kører det under Windows.

**22** Burn:Cycle

Philips' spil osrer langt væk af cyberpunk-stemning - vi tog en tur i det 21. århundredes Cyber-space.

**24** Mortal Kombat 3

En af de mest populære kampspil-serier, både i arcadehallerne og til PC, er Mortal Kombat. Nu er treeren kommet.

**26** Magic Carpet 2

Endnu en gang tog vi en tur på det flyvende tæppe, og det gik godt!

**28** Championship Manager 2

Fodboldmanagementspil hænger efterhånden på træerne - Danmark er på banen med endnu et bud.

**30** Spil-CD'ere

Vi har set på et par nye CD'ere med sharewarespil og spil-demoer.

## Previews

**6** Firestorm

Core Designs efterfølger til Thunderhawk pryder dette nummers forside. Læs om spillet, der kommer på gaden i december.

**8** Worms

Team 17 byder på humor og originalitet med spillet Worms, som vi har taget en forsmag på.

**12** Nyheder

Blandede spilnyheder fra ind- og udland.

## Tips & Tricks

**32** C&C guide

C&C er allerede blevet rost til skyerne af alle - med vores guide bliver du bedre til spillet.

**34** Blandede tips

En stribe koder til en række af de nyeste spil.

## Reportager

**10** Hjem & Data

I dagene 2.-5. november lagde Bella Center på Amager lokaler til en messe for hjemmebrugere. PC Player var med.

## Servicesider

**21** Din forside-CD-ROM

Fra dette nummer får du PC Player med en CD-ROM på forsiden. Læs, hvad den indeholder i denne måned.

**37** Abonnentservice

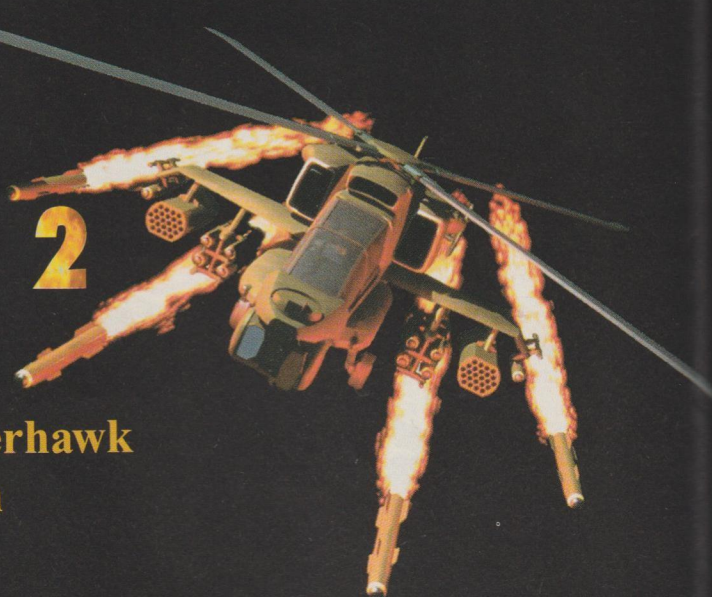
Tegn abonnement på PC Player.

**38** Næste nummer

En forsmag på, hvad du kan læse om i nummer 3.

# Preview

## FIRESTORM: Thunderhawk 2



To år efter udgivelsen af Thunderhawk er Core Design på banen med en efterfølger

Af Morten Julin

På de to år er meget sket, så hvor man i 1993 bedre kunne slippe afsted med at lave helikopter-simulatorer med 'almindelig' vektor-grafik, er situationen i dag en helt anden. Thunderhawk anno ultimo 1995 er da også rent grafisk helt i tidens ånd, med kodeord som texture-mapping og gouraudshading. Sådanne ingredienser kræver sit af hardwaren, og spillet kommer da også kun til PC CD-ROM, Sony PlayStation og Sega Saturn.

### Store krav - og dog

Kort før deadline modtog vi en spilbar demoversion af Firestorm, som ifølge Core Design var meget ufærdig, og angiveligt kun havde taget 4 dage at konvertere fra PlayStation-versionen! Vi var advaret om, at spillet i den nuværende version kørte i 'rimelig' hastighed på en 90 MHz Pentium, og det var derfor

med bange anelser, at vi udsatte det for øjeblikkets vel nok minimale spille-PC - en 66 MHz 486. Til vores store overraskelse kørte spillet faktisk langt fra så langsomt, som vi havde frygtet. Bevarer, drømmen om super-Pentium-maskinen blev da stadig holdt i live, men det var absolut muligt at danne sig et indtryk af spillet.

Spillet ses inde fra helikopteren i et såkaldt 'virtuelt' cockpit, hvor man har mulighed for at dreje udsynet 180 grader og herved få et langt bedre udsyn. Herudover kan man naturligvis se helikopteren udefra, hvorved ens 'spændende' talenter som helikopterpilot virkelig træder tydeligt frem!

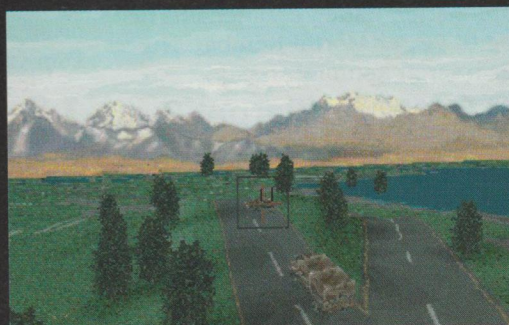


### Læs mere...

Firestorm: Thunderhawk 2 skulle være ude i december, og således være en oplagt julegave til helikopter-freaken, der har alt - inklusiv en kraftig PC. Vi anmelder naturligvis den færdige version af spillet i næste nummer.

### Virtual 'Alt Muligt'

Firestorm indeholder intet mindre end 37 forskellige missioner over hele verden. Opgaverne spænder meget bredt: Jagt på våbensmuglere og pirater, gidseldramaer, Golfkrisen og krigen i det tidligere Jugoslavien er blot nogle få eksempler.



# SPAR MANGE PENGE **AUTOSONIC** CD direct

Ingen dikkedarer ingen klubber. Kun aggressive priser!

## CDROM NYHEDER

- A4 NETWORKS.....369.-
- ACROSS THE RHINE.....399.-
- ACTUA SOCCER.....349.-
- AIR POWER.....199.-
- AL UNSER JR. RACING.....299.-
- APPACHE LONGBOW.....269.-
- BATTLE ISLE III(2 CD'ER) 349.-
- CHAMPIONSHIP MAN. 2. 349.-
- CIVIL WAR.....299.-
- COMMAND & CONQUER.....359.-
- CRUSADE NO REMORSE.....349.-
- DARK FORCES.....299.-
- DESCENT BOX.....199.-
- DUNGEON MASTER II.....349.-
- FADE TO BLACK.....399.-
- FATAL RACING.....349.-
- FLIGHT UNLIMITED.....399.-
- FX FIGHTER.....369.-
- HEXAN (DOOM 3).....359.-
- LAST DYNASTY.....299.-
- MAGIC CARPET 2.....359.-
- MECH WARRIOR II.....369.-
- MICROSOFT FLIGHT 5.1.....399.-
- MORTAL KOMBAT III.....349.-
- NEED FOR SPEED.....369.-
- NHL HOCKEY 96.....369.-
- PISA TOUR GOLF 96.....369.-
- PHANTASMAGORIA.....369.-
- PINBALL FANTASIES LUXE.....299.-
- RAVENLOFT 2. OEM.....199.-
- SIM TOWER (WIN95).....399.-
- SIMON THE SORCEROR 2.....399.-
- SPACE QUEST 6.....359.-
- STARTREK A FINAL UNITY.....359.-
- TERMINAL VELOCITY.OEM.....269.-
- THE LAST BOUNTY HUNTER.....299.-
- THE FIGHTER COLLECTION.....399.-
- WARLORDS 2.....299.-
- WEREWOLF VS. COMM.....369.-
- WITCHAVEN.....369.-
- FULL THROTTLE.....359.-

## CDROM KLASSIKERE

- THE GUEST.....159.-
- INDY CAR RACING.....248.-
- IRON ASSAULT BOX.....299.-
- KINGS QUEST VII.....249.-
- LARRY 6.....199.-
- MICROSOFT GOLF.....99.-
- MONTY PHYTONS.....299.-

- NASCAR RACING.OEM.....279.-
- RISE OF THE ROBOTS.....199.-
- SIM CITY 2000.....199.-
- SLIPSTREAM 5000.....199.-
- STRIKE COMMANDER.....159.-
- STRIKE C. + PRIVATEER.....159.-
- SYNDICATE PLUS.....159.-
- TERMINATOR.....199.-
- THE GRANDEST FLEET.....199.-
- USS TICONDEROGA.....199.-
- TRANSPORT TYCOON.....249.-
- UNDER A KILLING MOON.....299.-
- WARRIORS.....159.-
- WING COMMANDER III.....398.-
- WORLD OF FLIGHT SIM.....139.-
- X-COM, TERROR FR. DEEP.....299.-

## CD'ER FOR BØRN

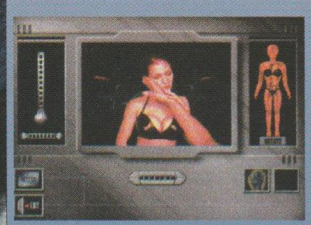
- ALADDIN ACTIVITY.....299.-
- INTERACTIVE STORY.....149.-
- TOP 100 KIDS.....148.-
- TUNELAND.....199.-
- WORLD OF CARTOONS.....149.-
- LION KING.....349.-

## EROTISKE CDer

- EROTIK 1-8. PR. STK.....75.-
- ADULT 1-4. PR. STK.....75.-
- PIXEL OF PASSION 1-3.....149.-
- ASIAN PLEASURE.....149.-
- COLORÉ & ASIANS 1.....149.-
- FROM DK WITH LOVE 2.....98.-
- HOT SPOT WOMEN 2.....149.-
- KEYHOLE FANTASIES.....149.-
- SCANDINAVIAN GIRLS.....149.-
- PRIVATE GALLERY.....149.-
- ANDREW BLAKES S&M.....279.-
- PIXIS SAMPLER DISC.....99.-

## INTERAKTIV SEX

- NEURO DANCER.....399.-
- VIRTUAL VIXENS.....399.-
- SEYMORE BUTTS II.....399.-
- SPACE SIRENS 2.....399.-
- DREAM MACHINE.....299.-
- DIVA X.....399.-
- SCISSORS & STONES.....399.-



## CD OPSLAGSVÆRKER

- MS ENCARTA '95.....223.-
- MS DANGER CREATURES.....198.-
- MS MUSICAL INSTRUM.....198.-
- BODYWORKS 4.0.....199.-
- COLLOSAL COOKBOOK.....139.-
- GUINNESS DISC 1995.....249.-
- LANGUAGES WORLD.....199.-
- MICROSOFT BOOKSHELF.....199.-
- MOTORSPORT ACTION.....259.-
- THE FAMILY DOC.3.....199.-
- WORLD ATLAS 5.....139.-
- OUR SOLAR SYSTEM.....139.-
- BIL ALMANAC 95.....199.-
- WORLD OF SPORTS.....149.-
- INTERNET TOOLS.....199.-
- WORLD OF ANIMALS.....149.-

## CLIPARTS & FOTO

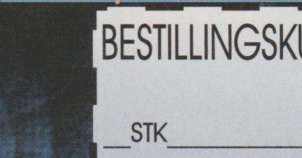
- GIF COLL. 1&2 PR. STK.....99.-
- W.O. CLIPART18000.....149.-
- W.O. COLOR CLIPART.....149.-

## MUSIK, MIDI, MOD

- PLAY IT AGAIN SAM.....59.-
- MIDI MUSIC PRO.....199.-
- ULTRA SOUNDS.....99.-
- WORLD OF SOUNDS.....149.-
- COMPOSER QUEST.....199.-

## EROTISKE AVI FILM

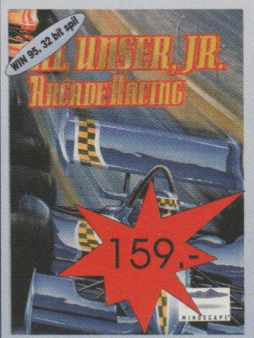
- ALL THE WAY UP.....149.-
- AMERICAN PIE.....149.-
- NICE BUT NAUGHTY.....149.-
- SWEET JUICES.....149.-
- TONGUE TIED.....149.-
- HOT GIRLS (DANSK).....198.-
- CAN 'T GET (DANSK).....198.-
- NIGHT FEVER (DANSK).....198.-
- PLEASURE (DANSK).....198.-
- UNG FANTASI (DANSK).....149.-



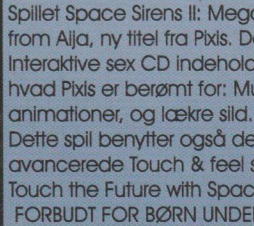
## HELP! PACK



10 spændende spil. Støt de hjemløse børn i London. Alt overskud går til børnehjælp, bl.a. til Prince's Trust, og ChildLine. Pakken indeholder: Dune II, F1 Racing, Jack In The Dark, Pinball Dreams, Prince of Persia, Pro Tennis Tour, Pushover, Super-VGA Harrier, The Humans, The Last Files of Sherlock Holmes, World Class Leaderboard. Alle spillene er FULDE versioner, IKKE NOGET SHAREWARE HER!!!



Windows 95 shareware & demos. Kom godt igang med Windows 95. Internet, MS office 95 demo, over 200 MB spil og shareware, plus meget meget mere.



Bestil straks det 32 sideres gratis farve katalog med masser af guf!

ORDRETELEFON **47749600**



**GRATIS KATALOG !!!**

## BESTILLINGSKUPON JA TAK SEND STRAKS ET GRATIS KATALOG

STK	
STK	NAVN:
STK	GADE:
STK	POSTNR. & BY:
	TLF:

Kuponen sendes i lukket kuvert til: Autosonic CD-Direct, Postboks 45, 3400 Hillerød. Varebestilling fremsendes pr. efterkrav. Porto kr. 39.- tillægges opkrævningsbeløbet.

# Worms

Engelske Team 17's nyeste titel går imod strømmen med sin fokuseren på humor og gameplay

Af Christian Estrup

**M**ed udbredelsen af de såkaldte Multimediale PC'ere med hurtige processorer og grafikort, CD-ROM-drev og masser af RAM, har ikke mindst spilproducenterne fået næsten uanede muligheder for at lave flotte spil. Flere softwarehuse går endda så vidt som til at kalde deres spil 'interaktive film', snarere end spil.

Indrømmet, spillene er da også blevet meget flottere i de seneste par år, men spørgsmålet er, om denne udvikling er sket på bekostning af gameplayet? Tidligere gav hardwaren jo ganske enkelt ikke mulighed for at imponere køberne med masser af 'pop', så det var helt centralt, at et spils gameplay var i orden. Tanken er derfor nærliggende, og desværre findes der flere bekræftelser. Worms hører ikke til i denne kategori - det er tværtimod en undtagelse!

## Originalt - ja

Worms kan bedst beskrives som en blanding af de gamle Lemmings-spil og Scorched Tanks: En række små orme skiftes til at bevæge sig rundt i nogle bakker og skyde på hinanden. Til sin rådighed har man alskens våben, lige fra en bazooka til noget så usædvanligt som en banan-bombe! Det gælder så ganske enkelt om at overleve så længe som muligt. Spillet indeholder masser af



## Prøv det!

Hvorvidt al furoren omkring Worms har noget på sig, kan du allerede nu danne dig et indtryk af - vores forside-CD-ROM indeholder nemlig en spilbar demo-version af spillet. Begrænsningen i forhold til den komplette version er, at demo-versionen kun indeholder 2 baner, hvor den komplette version altså indeholder over 4 milliarder. Alligevel er der rigelige muligheder for at danne sig et indtryk af, hvad der er i vente.

små søde animationer, som understøttes af ormenes regelmæssige piv, og i det hele taget er humoren i højsædet i Worms.

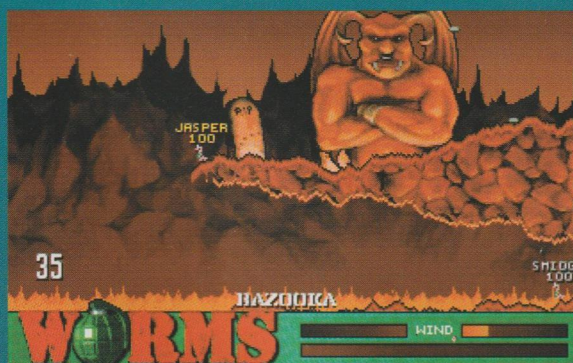
At spillet i bund og grund handler om at skyde og bombe løs på hinanden, skal man ikke tage fejl af. Alene dét, at man spiller en lille orm - for slet ikke at tale om de mærkelige våben-typer - gør, at man umuligt kan betragte Worms som et voldsspil i traditionel forstand. Tværtimod er der tale om et spil, som hele familien kan have glæde af.

## Mange baner

Ligesom i flere Scorched Tanks-kloner genereres også banerne i Worms tilfældigt, hvilket giver mulighed for over 4 milliarder forskellige baner! Dette gør naturligvis, at ingen nogensinde vil 'komme igennem' spillet, og Worms er da også klart sjovest, når man spiller flere mod hinanden. Her kan op til 16 være med på én gang, så der er altid plads til én til.

## Lige på trapperne...

Den færdige udgave af Worms skulle være ude omkring jul, og vi anmelder naturligvis spillet i næste nummer af PC Player.



**WORMS**

**WORMS**

**WORMS**

# FÅ "SOFTWARE" MED EN GRATIS

## FRÆK CD-ROM - HVER MÅNED!

Hvis du lige nu tegner et 6 mdr.s abonnement på "SOFTWARE", får du udover de 6 CD-ROM'er der følger med bladet 2 propfyldte frække pige CD-ROM'er: Trine Michelsen GOLD og Private GOLD. Begge har en værdi af kr. 99,- pr. stk.

**OBS!**  
**2 EKSTRA**  
**CD-ROM'ER**  
**fra os til dig!**



Foto: Copyright Digital Playground

Er du til dampende skoldhed computer-sex? Så finder du hvad du skal bruge i "SOFTWARE" - bladet der er dedikeret til alt det sensuelle og frække som du kan finde til din PC i dag. Skal du have ren besked om de nyeste sex-CD-ROM'er, giver vi dig HVER måned fyldige og kritiske anmeldelser! Synes du at Virtual Reality sex lyder spændende, viser "SOFTWARE" dig alle de afslørende billeder. Er du til alle de spændende ting der kan opleves på INTERNET, bringer "SOFTWARE" dig HVER måned alle de frække adresser. Vil du vide hvad fremtiden bringer, kan du - ligeledes HVER MÅNED, læse om alt det nye der sker på bl.a. MPEG-og Video-CD området. I "SOFTWARE" kan du også finde de "almindelige" nyheder - krydret med alt nyt fra den erotiske PC-branche, - så har du med det samme det totale overblik! Og som om det ikke er nok, får du HVER måned vores GRATIS specialproducerede CD-ROM, der indeholder frække film, flotte billeder af smukke danske piger og meget mere. CD-ROM'en følger GRATIS med bladet HVER måned! Behøver du flere argumenter?

### FÅ 2 CD-ROM'er GRATIS!

Hvis du benytter dig af vort abonnements-tilbud lige nu, og indsender kuponen nederst på siden, giver vi dig hele 2 EKSTRA GRATIS CD-ROM'er; nemlig Trine Michelsen GOLD, med masser af dejlige billeder af vores allesammens Trine, OG Private GOLD, med masser af frække billeder af flotte modeller.



Vi sender selvfølgelig bladet til dig i en diskret hvid kuvert - Hvergang!

## SE HER!

6 numre af "SOFTWARE" kr. 357,-  
2 EKSTRA CD-ROM'er kr. 198,-  
DU SPARER kr. 555,-  
og skal altså kun betale kr. 256,-  
kr. 299,-

## JA TAK!

Jeg vil gerne bestille 6 mdr.s abonnement på "SOFTWARE" (6 numre) inkl. CD-ROM, og dermed benytte mig af den fordelagtige tilbudspris på KUN kr. 299,- ( plus porto og eksp. kr. 29,50). Så snart jeg har indbetalt beløbet modtager jeg derudover de to EKSTRA GRATIS CD-ROM'er (samlet værdi kr. 198,-) . Jeg sparer derfor kr. 256,- og skal altså kun betale kr. 299,-.

Navn \_\_\_\_\_  
Adresse \_\_\_\_\_  
Postnr./By \_\_\_\_\_  
Alder \_\_\_\_\_

OBS: Du skal være over 16 år!

BC

Kuponen må gerne fotokopieres!

Postbesøges  
ufranket

SOFTWARE  
betaler portoen

**SOFTWARE**  
**MBM MEDIA ApS**

Toldbodgade 31.4  
+++1769+++  
1045 København K

**SEND KUPONEN**  
**IDAG! -PORTOEN**  
**ER BETALT!**

# Hjem & Data 95

Endnu en gang lagde Bella Center på Amager lokaler til en større datamesse

Af Christian Estrup

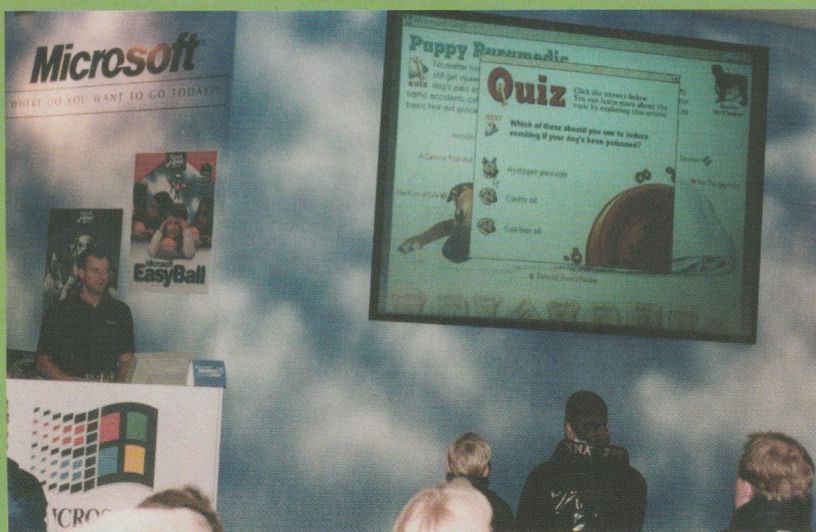
Efter i en årrække at have afholdt messer som 'MikroData' og 'Kontor & Data', der i højere grad henvendte sig til et mere professionelt publikum, var der med Hjem & Data 95 lagt op til en egentlig hjemmebruger-messe. Hallen var således behageligt fri for udstillere med kontormøbler, gigantiske kopi-maskiner og lignende.

## PC i stuen

At messen i høj grad henvendte sig til privatbrugerne, sås nok tydeligst ved, at flere udstillere præsenterede integrerede PC-TV-løsninger. Heraf er Olivettis Envision vel nok den mest gennemførte, og den kunne da også bl.a. studeres fra en blød sofa i et rigtigt dagligstue-miljø.

## - og til lavpris

Ingen forbrugermesse uden slag-



Microsoft præsenterede bl.a. hunde-leksikonet Microsoft Dogs.

tilbud på PC'ere, og langt de fleste større mærkevarer- og discount-PC-forhandlere var da også repræsenteret på Hjem & Data. Desværre betyder den hårde konkurrence, at forhandlerne

**Produkter som musik-leksikonet Music Central og hunde-leksikonet Microsoft Dogs skal nok være at finde under manganen et juletræ.**

fristes til at snyde lidt på vægten. Ét sted kunne man således erhverve sig intet mindre end en 120 MHz Pentium for lige under 10.000 kroner. Ved nærmere eftersyn viste det sig dog, at resten af maskinen slet ikke kunne leve

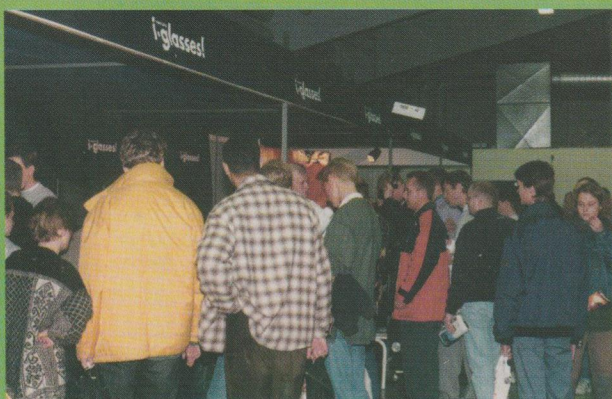
op til processoren - f.eks. indeholdt maskinen kun 4 Mb RAM, hvilket nærmest er en fornærmelse.

## PlayStation

I sidste nummer fortalte vi om Sonys nye PlayStation-konsol, og også den var naturligvis repræsenteret på Hjem & Data. Det samme var Segas nye Saturn, som vel nok er PlayStations største konkurrent, men hverken Sega eller Nintendo kunne hamle med den store PlayStation-stand, hvor man bl.a. havde mulighed for at prøve det imponerende kampspil Tekken.

## En verden i et par briller

På en anden stor stand præsenterede firmaet Zallto Trading de såkaldte Virtual I-Glasses - et par



Der var hele tiden tæt pakket af besøgende, der ville prøve Virtual I-Glasses.



Heller ikke på Hjem & Data var Sonys PlayStation til at komme udenom.



**En 120 MHz Pentium til 9.999 kr.? Ja - men så har den også kun 4 Mb RAM!**

Virtual Reality-briller så små, at de faktisk kan bruges samtidig med almindelige briller! Muligheden for at lukke fuldstændigt af for omverdenen, og dermed virkelig leve sig ind i et spil, tiltrak mange af de besøgende på messen, og der var hele tiden kø ved standen for at prøve brillerne.

World Wide Web. Indtil flere Internet-udbydere havde da også stande på Hjem & Data, bl.a. DataShopper, Cybernet og Klaus Riskærs meget omtalte CyberCity. Samme Klaus Riskær gjorde sig i øvrigt bemærket ved et foredrag om fremtidens Cyber-samfund og -hverdag.

## Nettet igen

Et af tidens helt store emner er Internettet, herunder ikke mindst

## Start watching

Allestedsnærværende Microsoft var naturligvis også repræsenteret

på Hjem & Data, hvor man præsenterede flere af sine nye produkter - selvfølgelig under Windows 95. Som altid var præsentationen helt i top, og produkter som musik-leksikonet Music Central og hunde-leksikonet Microsoft Dogs skal nok være at finde under mangel et juletræ.

På trods af, at såvel præsentation som produkter således var i top, havde Microsoft tilsyneladende ikke den store tillid til, at disse alene var nok til at tiltrække masser af interesserede. Man tyede derfor til uddeling af gratis popcorn og cola - og det virkede!

## Alt i alt

- var Hjem & Data 95 et godt og vellykket arrangement. Messens temaer var helt oppe i tiden, og der var rige muligheder for at gøre en god handel, uanset om man gik efter en hel PC eller det, der var mindre. Garvede computerfreaks havde dog ikke meget at komme efter, men det var så afgjort heller ikke dem, messen var rettet imod.



**Apples stand var helt kunstnerisk opbygget.**

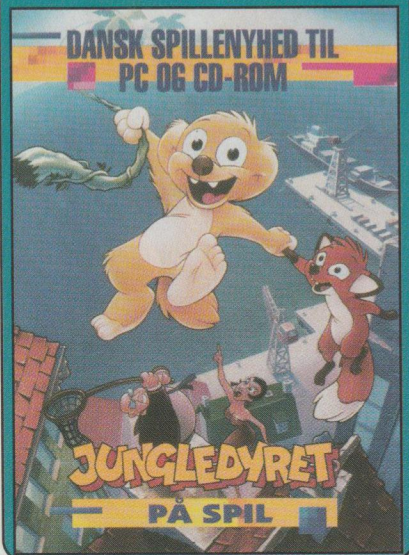
# Nyheder

Joystick fra Microsoft, gammel RAM i nye PC'ere og et helt igennem dansk spil

## Jungledyret Hugo på spil

Den danske tegnefilm om Jungledyret Hugo, der er set af over en halv million mennesker, finder nu også vej til PC'en. Spillet er i kategorien 'søde platformspil', og det udmærker sig ved sin tegnefilmsagtige og helt igennem ublodige handling. At spillet desuden er 100% dansk, gør det til et af tidens bedste bud på et spil for hele familien.

Jungledyret Hugo kommer på både diskette og CD-ROM, og udgives af Egmont Games. Spillet er på gaden den 23. november til en vejledende pris på kr. 299,-



## Kan du skrive?

PC Player - Danmarks eneste PC-spilleblad - kan bruge flere dygtige spilmeldere. Måske var det noget for DIG? Send et par ord om dig selv, samt en prøveartikel, til:

T&T Media  
Arnesvej 17  
2700 Brønshøj

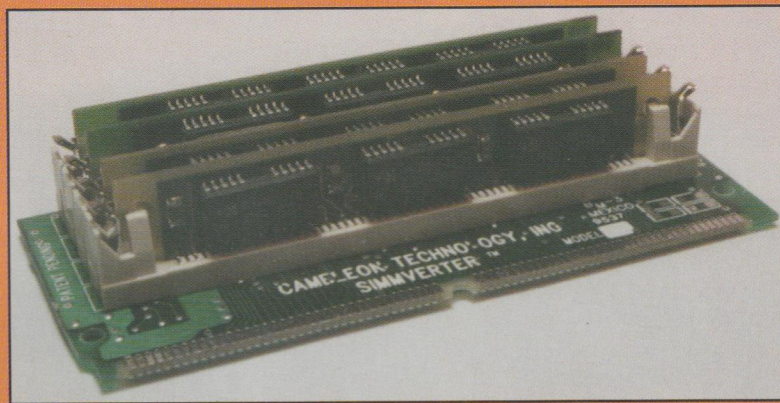
- og husk at mærke kuverten 'PC Player-skribent'!

## Genbrug gammel RAM

Vi kender det allesammen: Spil-lene kræver flere og flere ressourcer, både processor, grafikkort og RAM. En total opgradering af hele PC'en kan dog hurtigt blive en dyr affære, så jo mere, der kan genbruges, jo bedre. Harddisken er som regel ikke noget problem, men hvad med RAM? Ældre PC'ere benytter jo 30-pins-RAM, mens de nyere benytter 72-pins-RAM, i hvis sokler de gamle moduler ikke passer.

Dét er der nu kommet en løsning på, i form af den såkaldte SIMM-Verter. SIMM-Verteren er en fiks lille 72-pins-sag med sokler til 4 30-pins-RAM-moduler på enten 1 eller 4 MB. Således fyldt op fungerer SIMM-Verteren 100% som et 'rigtigt' 4 eller 16 MB 72-pins-RAM-modul.

Prisen for SIMM-Verteren er så lav som kr. 199. BMP Data, tlf. 4774 8500, anviser nærmeste forhandler.



## Joystick fra Microsoft

Det måtte jo komme før eller siden. Efter at have sat sig godt og grundigt på markedet for operativ-systemer og kontorpakker, har Microsoft fået øjnene op for det store potentiale i markedet for underholdning. Først kom spillet *Fury3*, der naturligvis kører under Windows 95, og nu har Microsoft også sendt et joystick på markedet.

Navnet er *SideWinder 3D Pro*, og der er tale om et såkaldt optisk-digitalt joystick - det første af sin art. Med sine hele 8 knapper plus en speciel fartkontrol-skydeknop er joysticket specielt velegnet til bil- og flysimulatorer. Pga. den nye teknologi byder joysticket på en hidtil uset reaktionshastighed og præcision, der allerede nu udnyttes i spil som *Mech Warrior 2* samt naturligvis Microsofts eget *Fury3*.

SideWinder er kompatibel med DOS, Windows 3.11 og selvfølgelig Windows 95, og kan endda emulere et CH Flightstick Pro eller Thrustmaster under DOS, hvis man skulle få brug for dét.

Set hos Betafon, tlf. 3314 1233, til 599 kr.



# Større lokaler - mindre priser!

## Stingray

CD-ROM Drev  
6 X Speed  
CD-I Movies Ready  
150 ms. Access Time  
256 Kb Cache RAM  
Play/Skip knap

**1.995,-**

## MPEG Real Motion Lite

MPEG-1 Video  
24 bit True Color  
16 bit Stereo  
CD-I/Video CD  
Full Screen

**1.395,-**

## SoundBlaster

AWE 32VE  
512KB RAM  
128 instrumenter  
MIDI interface  
IDE interface  
Incl. software

**1.295,-**

## Cult 486DX/4 Systemer

### Fælleskonfiguration:

256Kb Cache, 4 MB RAM, PCI Grafikkort 1MB,  
540 MB Enh. IDE Harddisk, PCI Enh. IDE Ctrl.,  
2 Ser. (UART 16550), 1 EPP, 14" SVGA Monitor,  
MiniTower Kabinet, Dansk tastatur.

486DX/4-100MHz 6.495,-  
486DX/4-120MHz 6.695,-

## Cult Pentium Systemer

### Fælleskonfiguration:

256Kb Cache, 8 MB RAM, PCI Grafikkort 1MB,  
540 MB Enh. IDE Harddisk, PCI Enh. IDE Ctrl.,  
2 Ser. (UART 16550), 1 EPP, 14" SVGA Monitor,  
MiniTower Kabinet, Dansk tastatur.

Pentium 75MHz 8.895,-  
Pentium 90MHz 9.695,-  
Pentium 100MHz 9.995,-  
Pentium 120MHz 11.295,-  
Pentium 133MHz 11.995,-

Alle pentium er incl. Triton eller Opti Viper chipset

## Diverse:

4 x Speed CD-ROM Drev IDE	999,-
850 MB Enh. IDE Harddisk	1.595,-
1080 MB Enh. IDE Harddisk	1.750,-
1260 MB Enh. IDE Harddisk	1.895,-
28.800 bps Fax/Modem Internt	1.350,-
28.800 bps Fax/Modem Eksternt	1.495,-
Command & Conquer	349,-
Fade to Black	450,-
Fatal Racing	399,-
Hexxen	399,-
Inferno	149,-
Need for Speed	399,-
Magic Carpet II	449,-
Mortal Combat III	399,-
NHL 96	399,-
Phantasmogoria (7 cd'ere)	349,-
Pinball Illusions	299,-
Pitfall (til Windows 95)	399,-
Warlords II Deluxe	399,-

Vi har altid masser af CD-ROM, CD-I, samt  
VideoCD titler på lager. Ring for opdateret priser.

Hard'n soft forebeholder sig ret til at ændre priser og specifikationer uden varsel.

# Hard'n Soft

Frederikssundsvej 68G  
2400 København NV  
Tlf/Fax 38 88 16 77

# THE NEED FOR SPEED

Electronic Arts' nyeste udspil er guf for enhver med hang til ræs på PC



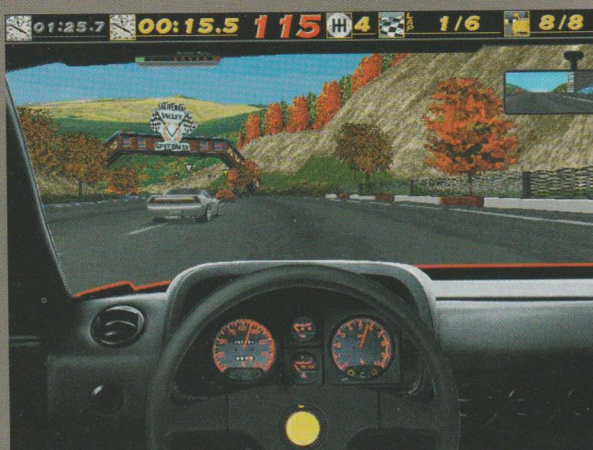
Af Peter Villani

Måske hører du til dem, der har haft en oplevelse, som kan beskrives nogenlunde sådan: Du sidder i en skinnende Ferrari og mærker duften af det splinternye interiør. Et drej på tændingsnøglen får motoren til at spinne, og med foden trykker du nænsomt på speederen for at forstærke den himmelske lyd. Et instinkt fortæller dig, at du må afprøve de kræfter, som motorhjelmene skjuler, og uden at slippe speederen sætter du dyret i første gear. Idet koblingen lettes, kan du mærke, hvordan hjulene huler og spinner, før de får ordentligt fat i asfalten, og inden du kan nå at sige 'faaarveel', vågner du af

drømmen...

Måske hører du ydermere til dem, der i deres desperation overvejer at sælge alt, hvad de ejer af værdi, for at komme tættere på en realisering af drømmen. I så fald, så vent i det mindste med at sælge dit dyre PC-udstyr, til du har læst

resten af denne artikel. *The Need For Speed* (NFS) er (som den vakse læser måske har gennemskuet) et ny-udgivet bilspil. Gameplayet er tilsyneladende direkte kopieret fra det gamle *Test Drive*, men teknisk set er der dog en verden til forskel mellem de to spil.



## Biler med spark i

Der er 8 forskellige drømebiler at vælge imellem, og kandidaterne er (startende med bilen med den laveste tophastighed): Toyota Supra, Mazda RX7, Dodge Viper, Acura NSX, Porsche 911, Chevrolet Corvette, Ferrari 512TR og Lamborghini Diablo - mon ikke der skulle være én imellem, som falder i din smag?



Fordelene og ulemperne er individuelle for bilerne, og i spillet finder man detaljerede statistikker og oplysninger om de forskellige bilers køre-egenskaber, teknik og historie. Hvis man ikke tror på tallene for en bils køre- og bremseevne osv., kan man tage bilen med ud på en bane og lave sin egen test af den. I øvrigt findes der en fantastisk flot præsentationsvideo for hver bil, som nok skulle kunne bringe selv det koldeste blod i kog.

## Vi' på vej'n igen...

Efter at have fået sat adrenalinen i gang, er det vist på tide at komme ud på asfalten. Man kan f.eks. vælge at køre om kap mod en modstander - til stor fare for uskyldige civile bilister. Man kan også tage et enkelt løb eller en hel turnering mod 7 andre fart-bøller, eller hvis man har lyst til en stille søndags-tur, kan man køre i sit eget tempo - dvs. så hurtigt som overhovedet muligt! Der er tre forskellige klasser af turneringer, som afgøres af, hvilken bane man vælger. I klasse A, som er den hurtigste, har man således mulighed for at køre i enten en Lamborghini, Ferrari eller Corvette. Der er 3 åbne og 3 lukkede baner at boltre sig på, hvor de 'åbne' baner er ensbetydende med offentlige veje! Og er man så rå, at man vinder turneringen på alle banerne, får man mulighed for at køre på en ekstra bonus-bane. Hvis man har

tålmodighed til det, kan man i øvrigt få en grundig beskrivelse af banen, før man ruller ud på den. Man kan bl.a. køre langs en bjergside med udsigt over havet, eller på en decideret væddeløbsbane, hvor pladsen er knap så sparsom. Hvis man savner udfordring, kan man også prøve sig med snævre, kringlede veje højt oppe i sneklædte bjerge.

## Kaffe og donuts

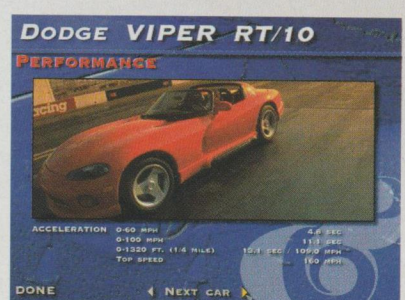
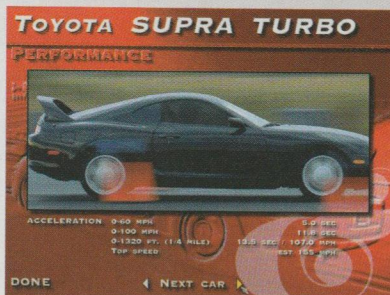
Hvis man tager udfordringen op mod en modstander på en offentlig vej, vil der ud over civile biler være politibiler at finde på strækningen. På samme måde som i *Test Drive* har du en radar til at advare dig, hvis du nærmer dig en patruljevogn. I så fald har du valget

mellem at være lovlidig i den tid, det tager at passere den, eller at drøne som død og djævel forbi den. Vælger du den spændende løsning, vil du straks høre sirenerne bag dig, og så har du endnu et valg at træffe. Du kan forsøge at ryste dem af dig, men hvis det ikke lykkes, vil du modtage en fartbøde. Hvis du i forvejen har en fartbøde, kan det måske betale sig at holde ind til siden og nøjes med en advarsel, eftersom to fartbøder på samme strækning er en 'fængslende' oplevelse (mjhø-hø).

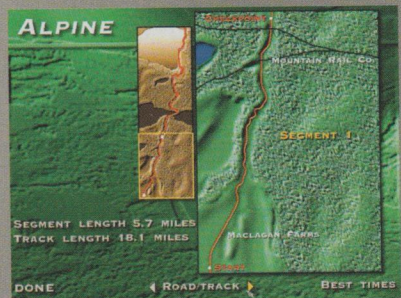
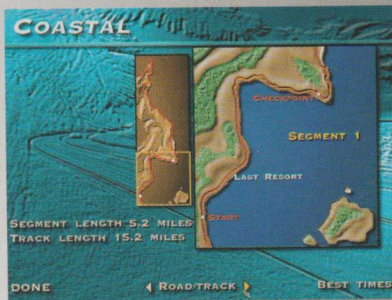
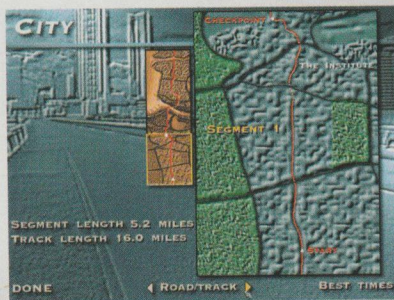
Politiet er dog enten meget stupide eller ualmindeligt tolerante. Eksempelvis kan man køre hen til en holdende patruljevogn, presse speederen i bund og lave burnere rundt om politiet, tude i hornet som en vanvittig og sågar køre ind i dem, uden at de løfter et øjenbryn, så længe man ikke overtræder fartgrænsen!

## The sound of speed

Noget af det første, man bemærker, når man 'sitter i' bilen, er motor-lyden, som umiddelbart er lidt eneroverende og out of date. Når man først er oppe i fart, lyder motoren dog ganske tilfredsstillende, og det viser sig gudskelov, at lyden af motoren er det eneste kritisable punkt ved lyd-siden. Så snart bilen begynder at tage fart, opstår den karakteristiske 'rumle'-lyd, som der nu engang plejer at være i en kørende bil, hvilket er med til at give en større realisme, og afhængig af, hvilket underlag man kører



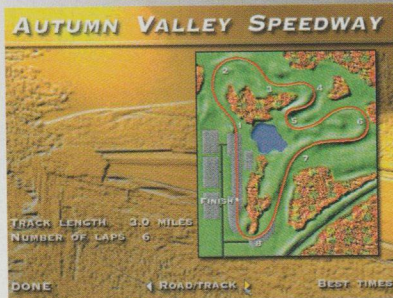
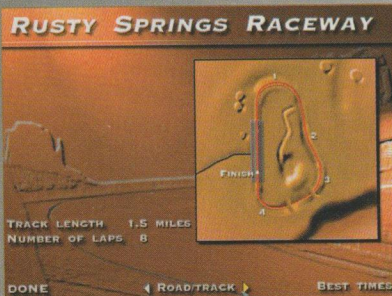
# Carset



(skøjter rundt?) på, ændrer lyden sig. Således er man f.eks. ikke i tvivl, hvis man befinder sig ude i rabatten!  
Resten af lydeffekterne er ligeledes meget realistiske, og består hovedsageligt af diverse lyde af metal-mod-metal, hvinende dæk og utilfredse bilisters bil-horn. Hvis du mener, at du har tid til det, kan du endda holde ind ved et vandfald og høre vandet risle ned...

## Det kræver sin computer...

Bilen ses enten udefra (to forskellige afstande) eller indefra. Øverst i skærmen kan man hele tiden holde øje med hastighed, gear, tider, afstande osv. Hvis man er i tvivl om, hvor man er, kan man midlertidigt stoppe spillet for at kigge på et kort og se, hvor på banen man befinder sig i forhold til modstanderen. Bilen (når den ses udefra) er flot udført og bevæger sig utrolig realistisk. Man kan se, hvordan den fjedrer, når man drejer skarpt eller bremses, og man kan fristes til bevidst at køre alvorligt galt bare for at se bilen lave akrobatiske øvelser i luften! Efter et løb kan man se og evt. gemme højdepunkter. Omgivelserne er også virkelig smukke, og hvis man f.eks. 'kommer til' at vælte et skilt eller lave bremsespor (på asfalten forstås), er der ikke noget med, at skiltet er rejst op igen, eller at bremsesporene er visket ud, hvis man senere kommer til det samme sted igen.



I det hele taget er grafikken ufatteligt flot og detaljeret, men det har dog sin pris. Har man ikke mindst en 486/DX4-100, er man nok nødsaget til at sætte detaljer og opløsning ned til et minimum, hvis man vil køre nogenlunde jævnt.

**The Need for Speed**

Grafik:	93%
Lyd:	91%
Gameplay:	90%
<b>Overall:</b>	<b>91%</b>

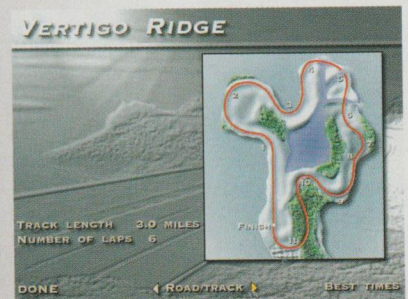
Specifikationer		
	Minimum	Anbefalet
CPU	486/dx2-66	Pentium-90
RAM	8 MB	16 MB
HD	4 MB	29 MB
CD	Double-spin	Double-spin
Styresys.	DOS 5.00	
Grafik	VGA, SVGA	
Lyd	SB, SB16, AWE32, GUS, Windows Sound System	
Styring	Tastatur, Mus, Joystick	
Multipl.	Nullmodem, Modem	
Format	CD-ROM	
Udvikler	Pioneer Productions	
Udgiver	Electronic Arts	
Udlån	Betafon, tlf. 3314-1233	
Pris	kr. 389.-	
Ude	Nu	

## Topklasse!

NFS er pakket ind i et luksuriøst miljø, og stort set alt ved spillet er virkelig gennemført. Alle statistikker og lign. har man fået fra bilmagasinet Road & Track, og specielt alle billeder og videosekvenser er utrolig professionelt udført. Samtidig passer den rockede guitar-musik perfekt ind i spillets stemning.

Som allerede nævnt er der en passende grad af realisme i NFS, men der er også visse undtagelser. Bilerne bliver aldrig skadet på nogen måde, og jeg har f.eks. oplevet en Lamborghini køre galt, spinne rundt og ende med at stå lodret på næsetippen! Men NFS er rigtig flot, der er et suverænt 'feel' under kørslen (hvis computeren kan følge med), og man skal være yderst kræsen, hvis man ikke er tilfreds med alle de detaljer, der er blevet plads til i spillet. Dog kunne man godt savne en ekstra CD med flere biler og specielt flere baner, eller i hvert fald muligheden for en senere udvidelse. Ligeledes vil ejere af netkort nok savne muligheden for at spille over netværk, omend man dog kan spille over (null-)modem i stedet.

Alt i alt er The Need For Speed som sendt fra himlen til folk med den mindste smule benzin i blødet, og har du en Pentium af anseelig størrelse, kan du godt lægge et par procent til karaktererne!





# MULTIMEDIA CENTER

multimedia når det er bedst

## TILBEHØR

2x speed SONY, IDE	399,-
4x speed Vertos, IDE	899,-
4x speed Mitsumi, IDE	999,-
4x speed Pioneer, IDE	1.099,-
6x speed, IDE	1.699,-
16 bit stereo lyd kort	399,-
SB 16, IDE	699,-
SB AWE 32 VE	1.299,-
SB AWE 32 Full	1.899,-
Ram 4 Mb 72 pin	999,-
Ram 8 Mb 72 pin	1.899,-
Ram 16 Mb 72 pin	3.499,-
SIMMVERTER	199,-
CPU 486-120	999,-
CPU Pentium 90	1.999,-
CPU Pentium 100	2.499,-
CPU Pentium 120	2.999,-
CPU Pentium 133	3.999,-
Motherboard 486 VLB	899,-
Motherboard 486 PCI	899,-
Motherboard Pentium	1.599,-
Harddisk 853 Mb	1.499,-
Harddisk 1,2 Gb	1.899,-

## M PC SYSTEMER

256 KB CACHE, 8 RAM, 540 MB HD, 1 MB PCI SVGA, PCI I/O, 14" SKÆRM, MINITOWER, TASTATUR, MUS, 2X CD DREV, 16 BIT LYDKORT, 15 W HØJT., M.M.

SYSTEM	PRIS	PR. MD.
486DX4-120	7.999,-	235,-
Pentium 75	9.199,-	265,-
Pentium 90	9.999,-	294,-
Pentium 100	10.499,-	315,-
Pentium 120	10.999,-	323,-
Pentium 133	12.499,-	375,-

UDEN UDBETALING  
BETAL 1. MAR 1996

### Tillægspriser:

v/ køb af M PC systemer

8 → 16 mb ram	1999,-	14 → 17" NI LR, Dig.	2.999,-
540 → 850 mb HD	399,-	2x → 4x cd drev	599,-
540 → 1 gb HD	899,-	2x → 6x cd drev	1.399,-
1 → 2 mb vga-kort	399,-	Windows 95	799,-
14 → 15" NI LR	999,-	DOS 6.22 + Win 3.11	799,-

Skal du have et nyt PC system?, Gør dig selv en tjeneste og kom ind og få demonstreret vor nye fremtidssikrede Pentium PC linie- M PC Systems. Med et M PC system er du multimedie køreklar når du kommer hjem. Skal du på et senere tidspunkt have en større maskine, sikrer vores kvalitets motherboard at du kan nøjes med at skifte CPU idet alle motherboard er forberedt for op til 180 Mhz Pentium CPU.



Kom ind og hør nærmere om finansiering



## MULTIMEDIA CENTER

Falkoner Allé 98  
2000 Frederiksberg  
Telefon: 35 376 376  
Telefax: 35 376 378

TV 3 tekst TV side 470  
MTV tekst TV side 595

## MULTIMEDIA KLUBBEN

Falkoner Allé 30  
2000 Frederiksberg  
Telefon: 35 364 364  
Telefax: 35 364 366

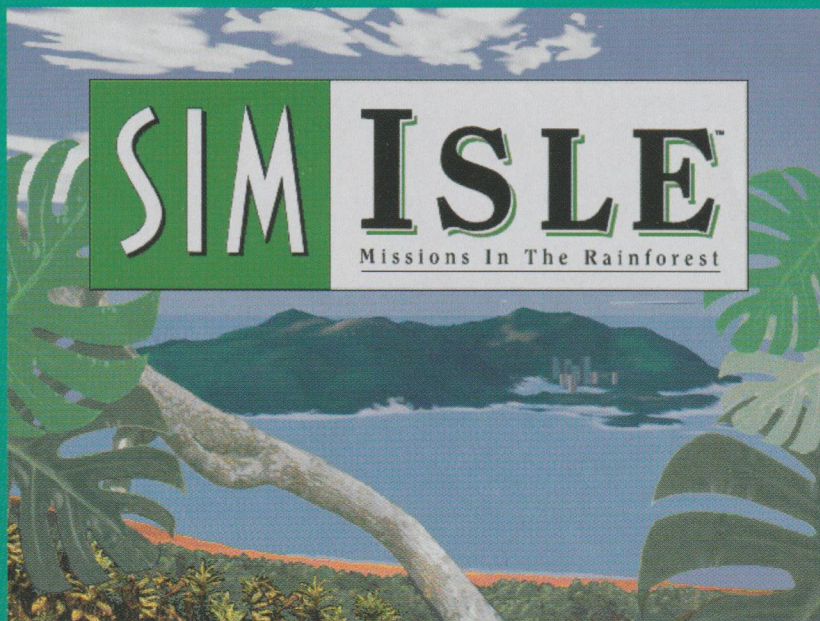
# THINK BIG - THINK



# Sim Isle

‘Leg og lær’ er et gammelkendt princip, der kommer til sin ret i Maxis’ nyeste Sim-spil

Af Morten Julin



Sim-spillene har for længst sikret Maxis en position som nogle af de ypperste udviklere af simulationer, og enhver spillefreak med respekt for sig selv har allerede forsøgt sig med byplanlægning i Sim City/2000, højhuse i Sim Tower eller landbrug i Sim Farm. Om ikke så længe kommer så Sim Hospital, der i disse salmonellatider nærmest er højaktuel!

Aktuelt skal vi dog se på Sim Isle, hvor det overordnede tema er den hårfine balance mellem økonomi og økologi i regnskoven - en balance, man som spiller skal søge at fastholde efter bedste evne.

**Sim Isle anlægger således et helhedssyn, som mange kunne lære noget af!**

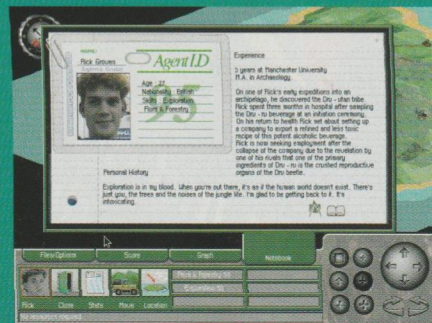
## Missionary Man

Spillet indeholder 25 forskellige missioner, der hver skal løses inden for et begrænset tidsrum. Opgaverne spænder meget vidt: Tiltræk flere turister, mindsk

forureningen, bekæmp narkohajer, ryd skove osv. Herudover kan man også spille i 'fristil', uden anden dagsorden end den, man selv sætter.

At missionerne ikke udelukkende omhandler miljøforbedringer, medvirker efter min mening i høj grad til at øge spillets seriøsitet. Det kunne ellers være ganske fristende blot at lade spilleren

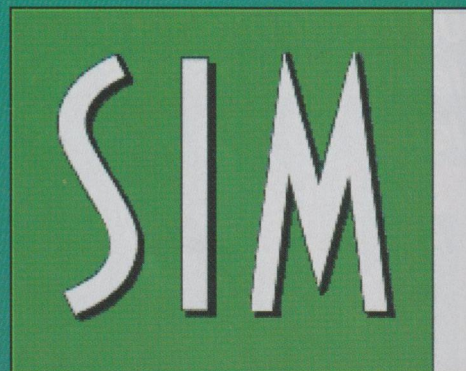
en brøkdæl af spillets mange ingredienser, og SimCity-fans vil desuden ikke genkende til naturkatastroferne, der helt i tråd med Murphys naturlov dukker op, når de er allermindst velkomne. Brugerfladen er enkel og intuitiv, og ved hjælp af manualens forholdsvist omfattende øvelsesdel sættes man efterhånden ind i spillet. Det er bare ærgerligt, at det ofte går så langsomt, at man let kommer i tvivl om, hvorvidt spillet har opfanget en kommando. Man sidder faktisk tilbage med fornemmelse, at det ville gå hurtigere under Windows - og så er der noget galt!

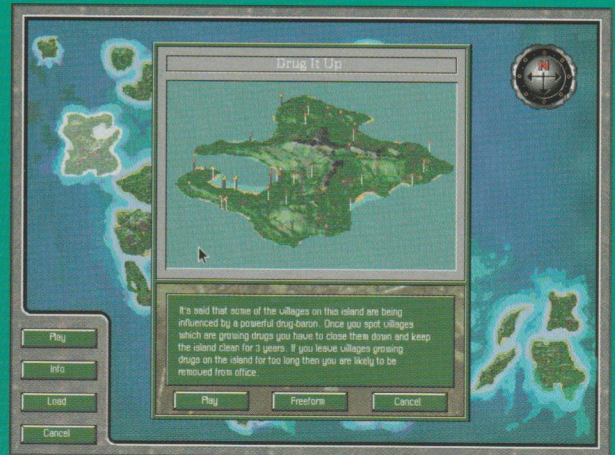


være ene mand mod de store, væmmelige, multinationale koncerner, men det ville være alt for billigt, og dén fristelse er Maxis heldigvis ikke faldet for. Tværtimod er balancen mellem økonomi og økologi hele tiden i centrum, uanset missionens hovedformål. Sim Isle anlægger således et helhedssyn, som mange kunne lære noget af!

## Lær Sim Isle

Sim Isle er langt fra simpelt, men det er der vel heller ingen, der nogensinde ville forvente af et spil fra Maxis. Miner, fabrikker, parker, miljøforkæmpere og en temmelig uuddannet lokalbefolkning er blot





## Opbygning

Hver mission kan i bund og grund inddeles i en lang række underopgaver. Hvis man f.eks. skal fremavle en række eksemplarer af et sjældent dyr, skal man naturligvis først finde mindst to eksem-

Et andet eksempel kan være, at man skal udvide en by. Hertil kræves flere indbyggere, og dét kræver igen et ordentligt hospitalssystem, uddannelses-muligheder osv.

Heldigvis skal man ikke klare alle disse opgaver helt alene. Til sin rådighed har man nemlig en række agenter, der hver har en række talenter inden for f.eks. opdagelse eller uddannelse. Disse agenter kan man så sende på opgaver, og løbende følge med i, hvor langt de er kommet.



plarer af dyret. Herefter skal reservatet indhegnes, og det kræver arbejdskraft. Heldigvis kan man trække på lokalbefolkningen, men de skal sikkert først have noget træning.

taget højde for. Med mellemrum modtager man således en såkaldt 'SimFax' med små tips. Herudover indeholder spillet et helt lille leksikon med masser af oplysninger om forskellige terræner, dyrearter, klimaforhold, stammer af indfødte osv. Endelig har man adgang til de obligatoriske statistikker over udviklingen i - ja, faktisk alt! Maxis-kvalitet, som vi kender den.

## Konklusion

Grafikken i Sim Isle er ikke noget at råbe hurra for - ikke engang de små videoklip. Den 'eksotiske' musik og lydeffekterne (der angiveligt er optaget i regnskoven) understøtter spillet, men heller ikke mere.

Spillets indhold er dog meget lærerigt og gennemsympatisk, og vil man lære lidt om, hvordan en regnskov fungerer, er Sim Isle uendeligt meget sjovere end en tør bog, og befriende renset for vold. 'Edutainment', når det er bedst.

## Tip-fax

Nu er det jo nok de færreste computer-spillere, der har erfaring med at styre en regnskov, men også dét har producenten

**Sim Isle**

Grafik: 64%

Lyd: 71%

Gameplay: 83%

**Overall: 85%**

## Specifikationer

	Minimum	Anbefalet
CPU	486/33	486/DX2-66
RAM	8 MB	8 MB
HD	5 MB	5 MB
CD	Double-speed	Double-speed
Styresys.	DOS 5.00	
Grafik	SVGA	
Lyd	SB, SB16, AWE32, Roland, GUS	
Styring	Tastatur, Mus	
Multipl.	-	
Format	CD-ROM	
Udvikler	Intelligent Games	
Udgiver	Maxis	
Udlån	Betafon, tlf. 3314-1233	
Pris	kr. 349.-	
Ude	Nu	

**ISLE™**  
 Sims In The Rainforest

# Sierra

## 3-D PINBALL

Som så mange andre har også Sierra forsøgt at klemme den ægte grillbar-stemning ned på sølle 14"

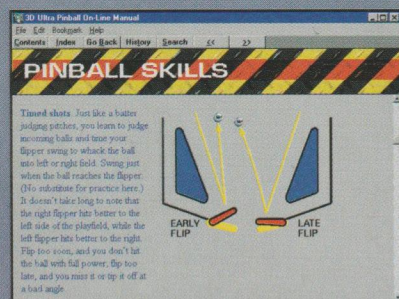
Af Morten Julin

Selve ideen er ikke just original, og for at tilføre spillet et skær af originalitet har Sierra derfor ændret lidt på perspektivet. Frem for at man ser banen oppefra, er den lagt ned - deraf betegnelsen "3D".

### Flip, flop

I betragtning af de utallige pinball-spil, der er dukket op i de seneste par år, vil jeg undlade at kede læserne med en lang beskrivelse af gameplayet, der på ingen måde adskiller sig fra det hos konkurrenterne.

Man skulle umiddelbart tro, at 3D-effekten ville tilføre gameplayet noget nyt, men det er som om, Si-



erra ikke rigtig har formået at udnytte mulighederne ordentligt. Spillet indeholder intet, der ikke kunne være med i et traditionelt 2D-pinball-spil, og selv 3D-effekten virker temmelig 'tynd'. Ikke dermed sagt, at spillet er direkte dårligt - som pinball-spil hører 3D Ultra Pinball absolut til blandt de bedre, men det er svært ikke at blive skuffet over 3D-effekten, der falder helt til jorden.

### Start... med at hakke

Som det fremgår af skærm-billederne, kører 3D Ultra Pinball under Windows - også Windows 95. Dette har naturligvis den fordel, at man slipper for det sædvanlige rod med at sætte lyd kort m.v. op, men til gengæld betyder det en kraftig sænkning af hastigheden. En 486 med et almindeligt VL-bus-grafikkort er absolut ikke nok til at få spillet til at køre bare nogenlunde flydende - tværtimod hakker kuglen langsomt afsted, hvilket naturligvis sænker spillets underholdningsværdi en del. Problemet kan til dels løses ved at slå spillets mange små animationer fra, men er langt fra nok.

### Konklusion

Rent grafisk imponerer 3D Ultra Pinball ikke synderligt - banerne er da ganske nydelige, men heller ikke mere. Heller ikke musikken er noget at skrive hjem om - den

indeholder nogle få gode passager, men er ellers jævnt kedelig. Lydeffekterne er derimod helt i top, og minder virkelig om 'the real thing'.

Alt i alt er 3D Ultra Pinball et velkomment forsøg på at tilføre genren en smule nyt, og selv om forsøget ikke er lykkedes så godt, skal spillet nok tiltale fans af genren - hvis de vel at mærke har en hurtig Pentium!

3D PINBALL	
Grafik:	78%
Lyd:	84%
Gameplay:	80%
<b>Overall: 80%</b>	

### Specifikationer

	Minimum	Anbefalet
CPU	486/33	Pentium-60
RAM	8 MB	16 MB
HD	100 KB	11 MB
CD	Double-speed	Quad-speed
Styresys.	Windows 3.11/95	
Grafik	VGA	
Lyd	Windows kompatibelt lyd kort	
Styring	Tastatur, Mus	
Multipl.	Op til 4 spillere på én PC	
Format	CD-ROM	
Udvikler	Sierra	
Udgiver	Sierra	
Udlån	Betafon, tlf. 3314-1233	
Pris	kr. 279.-	
Ude	Nu	

# Din forside-CD-ROM

**C**D-ROM'en indeholder en lang række PD- og sharewarespil, der i sig selv skulle være nok til flere dages underholdning. Herudover indeholder CD'en demoversioner af flere af de nyeste kommercielle spil. Du får bl.a. mulighed for at køre sportsvogn i *Need for Speed*, redde regnskoven i *Sim Isle*, flyve på tæppe i *Magic Carpet 2* og 'lege slåskamp' i *Mortal Kombat 3*. Netop disse 4 spil anmeldes desuden i dette nummer, og du får således mulighed for at se, om du er uenig med anmelderen i hans kritik eller ros!

## Glæd dig...

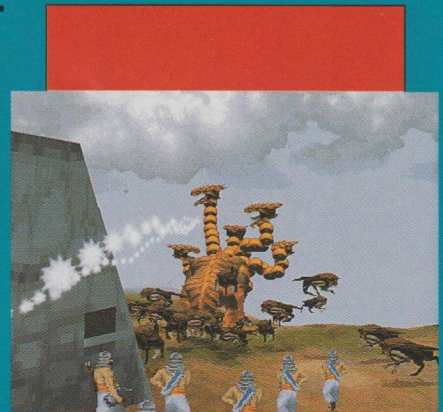
- for allerede i næste nummer får du en ny CD-ROM. Og i næste, og næste, og næste... Faktisk får du en CD-ROM med PC Player hver gang fremover, fyldt med spil og spildemoer. Som abonnent får du endda en ekstra CD-ROM, så hvis du ikke allerede er abonnent, var det måske en idé at blive det? Blad om til annoncen på side 37 og læs nærmere.

**God fornøjelse med din forside-CD-ROM!**

**Fra og med dette nummer følger der en CD-ROM med PC Player - hver gang!**

## Sådan gør du

Tænd PC'en, sæt CD'en i CD-ROM-drevet og skift over på den. Skriv nu 'Start' efterfulgt af et tryk på Return, og CD'ens enkle og overskuelige danske menu-system vil komme frem. Herfra kan du installere spillene eller læse nærmere om dem. En del af spillene kan endda startes direkte fra CD'en, så det kan dårligt være nemmere.



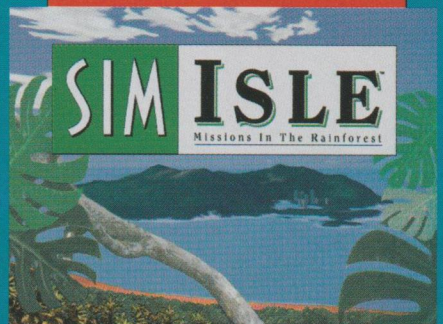
**Magic Carpet 2**



**The Need for Speed**

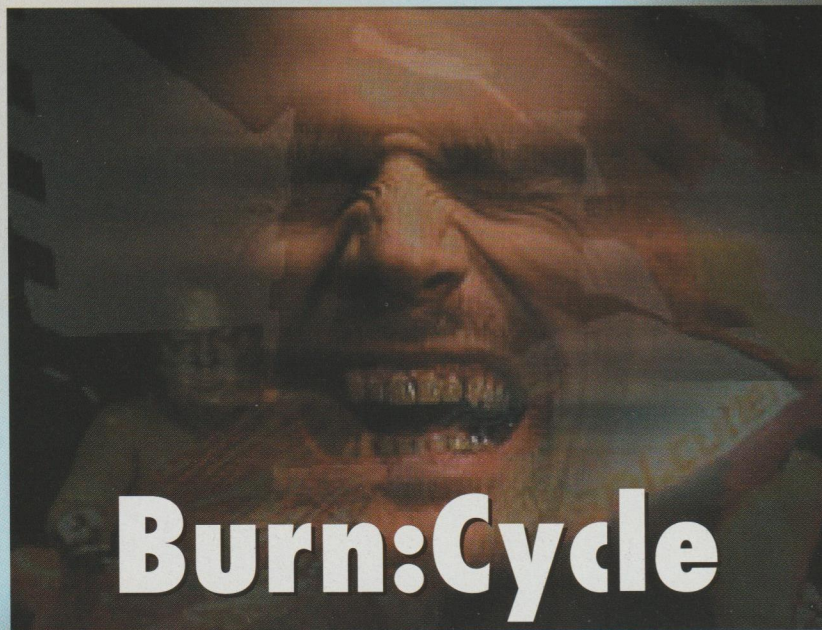


**Mortal Kombat 3**



**Sim Isle**





# Burn:Cycle

Philips er ikke den mest aktive spilproducent, og dét er ærgerligt, hvis **Burn:Cycle** er standarden. Kodeordene er originalitet og cyberpunkstemning

Af Morten Julin

**B**urn:Cycle beskrives faktisk slet ikke som et spil, men derimod som intet mindre end en 'Interaktiv Cyberpunk-film'. Hvis ikke dét får alarmklokkerne til at ringe, så ved jeg ikke, hvad der gør! Mine bange anelser blev dog gjort til skamme, for 'Interaktiv Cyberpunk-film' er lige netop, hvad Burn:Cycle er! Spillet har allerede gået sin sejrsgang i England og USA, og dét er fuldt forståeligt.

finder en 'modgift'. Allerede kort inde i spillet får man en idé om, hvor langt ude at skide man egentlig er. Man skal finde ud af en lille 'labyrinth', hvor man

skal bare opleves! Når man bevæger sig, bliver grafikken mere grovkornet, men kører til gengæld helt flydende (ja, under Windows!), og det giver en udmærket effekt.

Kort efter at have overværet Chris' tragiske død ankommer man til byen, hvor man bl.a. kan tage på (cyber-)café - komplet med musik og masser af gæster, der dog ikke er synderligt snakkesalige. Fjenderne lurker bogstavelig talt overalt - i samme by kommer man på et tidspunkt til et hotel og møder en mand, der umiddelbart ser imødekommende ud. Man skal



## God-dag - og farvel

Burn:Cycle foregår i året 2063, hvor man i rollen som Sol Cutter på uforklarlig vis har fået sin hjerne inficeret med en virus. Denne truer med at dræbe én inden for kun to timer, medmindre man

konstant overfalder af sortklædte fyre, der skyder på én. Heldigvis klares de let med et velplaceret skud, så man kan koncentrere sig om at finde ud. Med små mellemrum fremkommer videosekvenser med veninden Chris, der skynder på én. Snart finder man udgangen - og Chris - men kun for at overvære, at hun skydes ned med koldt blod. Hvis man ikke i forvejen følte sig alene, kommer man i hvert fald til det her!

dog ikke særlig tæt på ham, før han uden varsel trækker en pistol - Game Over!

## Cyber-realism

Grafikken i Burn:Cycle er ganske usædvanlig. Alt ses i 3D fra Sol's synsvinkel, undtagen i de mange video-mellemsekvenser, hvor man kan 'se sig selv'.

Stilen kan bedst beskrives som cyber-surrealistisk, og den



## Cyber-styring

Styresystemet i Burn:Cycle er forholdsvis simpelt, idet man stort set kun har mulighed for at bevæge sig frem og tilbage og til højre og venstre, samt opsamle genstande og bruge dem på andre. Herudover har man hele tiden adgang til en 'virus-skærm', hvor man kan følge med i, hvor lang (eller kort) tid man har tilbage at leve i, og hvor man en gang imellem kan få et lille hint om, hvad man bør gøre. Disse hints kan endvidere dukke op spontant, omend dét kun sker forholdsvis sjældent!

### Kodeordene er originalitet og cyberpunk-stemning

## Cyber-stemning

Stemningen i Burn:Cycle er totalt genial og virkelig cyberpunk-agtig, og den underbygges på fremragende vis af musikken, der er komponeret af en vis Simon Boswell. Visse steder er den ganske vist temmelig ensformig, men dét underbygger faktisk bare den ensomme stemning. Sammen med spillet får man for øvrigt en separat musik-CD af



samme Simon Boswell, så man også kan komme i cyber-stemning uden spillet - en fed detalje.

## Alene i Cyberspace

'Alene-i-det-21.-århundrede'-stemningen gennemsyrrer hele spillet, og man lever sig let ind i



stakkels Sol's næsten håbløse situation. Nogle gange føler man dog lidt, at man famler rundt i blinde, men når man så finder ud af, hvad man skal, er det faktisk altid forholdsvis logisk.

## Konklusion

Burn:Cycle er et af de mærkeligste spil, jeg længe har spillet. Grafikken er langt fra køn, men den passer perfekt ind i spillets stemning, der ganske enkelt ikke fås bedre. Det er måske lige i overkanten at betegne spillet som en 'film' - og så alligevel ikke. Kun få spil kommer i hvert fald så tæt på som Burn:Cycle. En virkelig dejlig detalje er for øvrigt, at spillet overhovedet

ikke optager nogen plads på harddisken, men kører 100% fra CD-ROM - sådan!

Alt i alt er Burn:Cycle et klart must for cyberpunk-fans og andre, der er trætte af fodbold-simulation nummer 1.000, og hellere vil have noget *originalt*.

Burn:Cycle	
Grafik:	80%
Lyd:	86%
Gameplay:	84%
<b>Overall: 85%</b>	

## Specifikationer

	Minimum	Anbefalet
CPU	486/33	486/DX2-66
RAM	8 MB	12 MB (Win95)
HD	0 MB	0 MB
CD	Double-speed	Double-speed
Styresys.	Windows 3.1/95	
Grafik	VGA	
Lyd	Windows kompatibelt lyd kort	
Styring	Mus	
Multipl.	-	
Format	CD-ROM (+ 1 musik-CD)	
Udvikler	TripMedia	
Udgiver	Philips	
Udlån	Betafon, tlf. 3314-1233	
Pris	kr. 349,-	
Ude	Nu	

# Mortal Kombat 3



**MK3** er endnu et tilbud til wannabe Bruce Lee-typer

Af Christian Estrup

I nummer 1 anmeldte vi Primal Rage, der tilførte kampspilgenren en smule nytænkning ved brugen af dinosaurer frem for traditionelle kæmpere. Med MK3 er vi tilbage, hvor det hele startede.

## Den HAR vi set

Med hensyn til gameplay indeholder MK3 alle de ingredienser, man i dag forventer af et kampspil: Adskillige kæmpere at vælge imellem, 117 forskellige våben, slag, spark og bevægelser (hvoraf en del er specielle for hver enkelt kæmper), forskellige scenarier, 'almindelig' og turnerings-mode osv. Som sædvanlig indeholder manualen endvidere en række baggrundsinformationer om hver enkelt kæmper - i virkeligheden fuldstændig irrelevant, men der er vel nogen, der læser det! Alt i alt intet nyt under solen hér. Spillet indeholder to niveauer af sværhedsgrader - ét, der angiver modstandernes styrke og ét, der angiver, hvor mange modstandere man skal besejre, før man har vundet.

## MK '89

Grafikken i MK3 er nærmest uantageligt grim, og gør, at man føler sig hensat til for mindst 5 år siden. Heller ikke lydeffekterne imponerer, og det er mig i det hele taget en gåde, hvad spillet bruger en 486 og 8 MB RAM til. Primal Rage er et udmærket eksempel på, at kampspil hverken behøver at være grimme eller langsomme, så hvorfor skal vi belemres med sådan en gang bras?

Alt dette kunne for så vidt være ligemeget, hvis gameplayet var i orden - men det er det ikke! Man føler slet ikke, at man har kontrol med kæmperne - det berømte 'feel' mangler simpelthen.

## Vold, vold og vold

Det evige diskussionsspørgsmål i forbindelse med specielt kampspil er volden, og her går MK3 efter min mening over stregen. F.eks. tvivler jeg på, at selv et nok så hårdt slag i ansigtet vil resultere i, at 'modtageren' mister omkring en halv liter blod, men dét gør man i MK3! Forstå mig ret, jeg synes det er helt OK, at et spil er realistisk, men dét er volden og blodet i MK3 langt fra, og at det kan slås fra, gør ikke sagen meget bedre.

## SELECT YOUR FIGHTER



## Lede, lede...

Er der da slet ikke noget positivt ved MK3? Jo, de samlede stemmer lyder da udmærket (omend lidt arcade-agtige), og spillet indeholder da også en række ganske originale våben - én kæmper bruger således sit lange hår som lasso! Loade-tiderne er da også dejlig korte, hvilket dog primært skyldes, at spillet lægger beslag på hele 29 MB på harddisken.

Endelig kan man jo altid hævde, at fans af genren nok skal finde nogle timers underholdning, men selv dét synes jeg faktisk, vil være en overdrivelse. Fana-tiske fans af MK1 og 2 kan måske få en lille smule ud af MK3, men de køber jo spillet under alle omstændigheder...

## Specifikationer

	Minimum	Anbefalet
CPU	486/33	Pentium-60
RAM	8 MB	16 MB
HD	29 MB	29 MB
CD	Double-speed	Double-speed
Styresys.	DOS 5.00	
Grafik	VGA	
Lyd	SB, SB16, AWE32, GUS, Roland	
Styring	Tastatur, Joystick (Joypad)	
Multipl.	Netværk	
Format	CD-ROM	
Udvikler	Sculptured Software	
Udgiver	GT Interactive	
Udlån	Betafon, tlf. 3314-1233	
Pris	kr. 349,-	
Ude	Nu	

## Mortal Kombat 3

Grafik: 53%  
Lyd: 63%  
Gameplay: 59%

Overall: 55%

# Få Multimedie Magasinet og 2 CD'er med posten hver måned

**Så meget sparer du:**

**Abonner på Danmarks Multimedie Magasin,  
med følgende gode tilbud!:**

✓ 4 numre a' 49,75	
Incl. CD-ROM'er	<b>199,00</b>
✓ 4 Abonnements	
CD-ROM'er a' Kr 35,-	<b>140,00</b>
<b>Ialt</b>	<b>339,00</b>
<b>Du sparer</b>	<b>190,00</b>
<b>Din Pris</b>	<b>149,00</b>



**Send din kupon  
allerede i dag!**

**eller ring ☎ 38 88 22 93**



**Ja tak!** send mig hurtigst muligt CD-ROM & Multimedie Magasinet i 4 måneder for kun 149,- Kr. Jeg sparer 190 kr. Og modtager løbende 4 blade samt 8 CD-ROM'er fyldt med software!

Sendes  
ufrankeret

Modtageren  
betaler portoen

Navn: \_\_\_\_\_

Firma-/institutionsnavn: \_\_\_\_\_

Gade/nr./sal.: \_\_\_\_\_

Postnr./by: \_\_\_\_\_

Telefon \_\_\_\_\_

**SCAN**  
Publishing

Nordre Fasanvej 232  
+++ 2163 +++  
2200 København N

# Magic Carpet 2

## Visselul

Dæmonen Vissuluth har i lang tid forøget sine magiske kræfter (åndelig bodybuilding?) vha. sjælene fra folk, der er blevet fordømt til hans mørke rige. Vissuluth er imidlertid blevet stærk nok til at danne en port mellem sin egen og vores verden, og hans hensigter er *ikke* reelle. Din gamle læremester Kafkar overtaler dig til at tage kampen op og sætte tingene på plads i underverdenen. Kafkar vil bruge, hvad han har tilbage af magiske kræfter til at guide dig gennem de hårde begivenheder, som utvivlsomt er i vente.

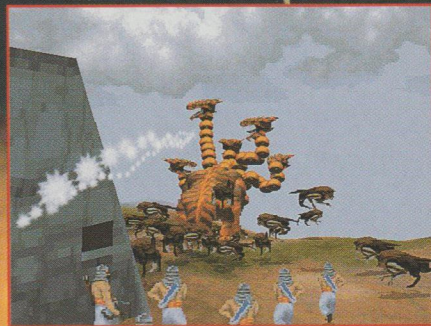


## Første øjekast

Når man starter et spil, fremkommer et kort over underverdenen, hvor man får en lille besked om, hvad næste stop er. Herefter begiver man sig afsted (alt efter om man tør eller ej), og fluks er man i fuld gang med første mission. Det 'alt-seende øje', som er placeret i øverste venstre hjørne, kan betragtes som en slags radar, hvorpå man kan følge begivenhederne ovenfra med sig selv placeret i midten.

Så snart man starter missionen, fortæller Kafkar, hvad det første mål på missionen er, og en rød pil dukker op i det alt-seende øje. Denne pil viser, i hvilken retning dit mål findes. Målet kunne eksempelvis være at uskadeliggøre en flok summende, stikkende kæmpe-bier (mums!).

**Mangen en bekymringsfri dag er gået siden den store troldmands-krig, hvor du spillede en afgørende rolle og befriede verden fra det onde.**



*Af Peter Villani*

## Mana

Kilden til succes i MC2 er et begreb, der kaldes 'mana'. Hver gang et monster eller lignende destrueres, omdannes det til mana i form af nogle underlige kugler. Hvis man har bygget en borg, vil man automatisk have fået en luftballon, hvis eneste funktion er at indsamle mana, som tilhører borgens ejer. For at ballonen kan vide, hvilke mana-kugler der er dine, må du tage dem i besiddelse vha. en 'possession'-spell. Herefter begynder luftballonen i sit eget tempo at indsamle din mana, for at føre det tilbage til borgen. Der er imidlertid intet, der hindrer andre i at stjæle din mana, som ligger og flyder, eller for den sags skyld nedskyde din ballon - det skulle da lige være dig!

Øverst i skærmen findes en bjælke med oplysninger om, hvor meget mana der findes i hhv. din borg, din ballon og hos dig selv. Desuden kan du også se energien.



## S-P-E-L-L-S spells 'SPELLS'

Helt til højre på bjælken ses de to spells, du har valgt, samt hvor meget energi du har til at kaste dem. De to spells kastes ved et klik på hhv. venstre og højre museknap, og det er muligt at tage et udvalg af flere spells, som man så hurtigt og nemt kan bladre igennem. Der er 25 forskellige spells, hver med 3 niveauer.

Efterhånden som din erfaring med et spell vokser, får du mulighed for at kaste det spell på et højere niveau, og da der er stor forskel mellem niveauerne, er det rimeligt at sige, at der faktisk ialt er 75 spells at kaste rundt med - det ene mere interessant end det andet. F.eks. er 'fireball' et spell, som sender en ildkugle afsted. På andet niveau kan du sende en stribe af ildkugler afsted, og på niveau tre kan du indhylde din fjende i en storm af ild. Af andre interessante spells kan nævnes 'invisible', som gør dig usynlig, 'alliance', som får de tilstedeværende monstre til at angribe dine fjender, 'earthquake', som ryster jorden, så den slår revner, 'fool's mana', som frembringer nogle falske mana-kugler, som, når en spiller forsøger at tage dem i sin besiddelse, svarer igen med en salve ild-kugler!

## Tæppe-simulator?

Som i forgængeren minder den forbløffende grafik i MC2 mest af alt om en flysimulator. Stemningen i MC2 har dog intet med flysimulatorer at gøre. Måden man svæver rundt på er godt lavet, og en ting, der er med til at adskille MC2 fra flysim-genren, er, at man kan høre, hvad der foregår nede på jorden. Eksempelvis kan man suse henover havet og lytte til bølgerne for senere at

sænke farten og stille og roligt svæve ind over en landsby, hvor man kan høre folks stemmer og aktiviteter. Pludselig hører man lyden af en pil, der drøner over hovedet på én, og flere følger efterhånden efter. Man opdager, at pilene stammer fra nogle vagter, der standhaftigt forsvare deres landsby, og man må haste videre for at undgå alt for mange huller i det kostbare tæppe.

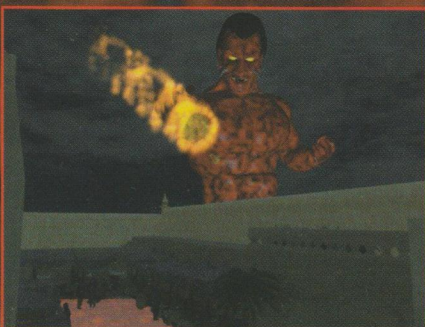


## 1001 fjende

Der er nok af fjender at anvende sine spells på. Før man kan stå ansigt til ansigt med Vissuluth, skal man gennemføre de 24 forudgående missioner. Vissuluth har 7 dæmoner til at vogte sit rige. Dertil kommer, at det vrimler med 20 forskellige skabninger, som alle passer fint ind i den skrækkelige underverden, med undtagelse af gederne, som er en nem og uskadelig kilde til mana.

Blandt de værste monstre er 'leviathans', som lever under beskyttelse af havet, hvorfra de angriber forbipasserende tæppe-surfere. Så er der kæmpe-edderkopperne, som man typisk finder i dunkle grotter. Zombier vader hvileløst rundt og stjæler éns spells, mens man drænes for mana.

En af de vel nok mest afskyvækkende fjender, man kan møde, er de såkaldte 'cymmerians'. Dette bevingede væsen er altid god for en hård fejde, og hvis man vinder, bliver man ikke belønnet med mana. Derimod forvandles monstret til utallige små insekter, som straks sætter kurs mod din borg, hvis vægge de begynder at gnave i.



## Specifikationer

	Minimum	Anbefalet
CPU	486/dx2-66	Pentium-90
RAM	8 MB	16 MB
HD	15 MB	25 MB
CD	Double-speed	Quad-speed
Styresys.	DOS 5.00/Windows 3.11	
Grafik	VGA, SVGA	
Lyd	SB, SB16, AWE32, AdLib, Roland, GUS, General MIDI	
Styring	Tastatur, Mus, Joystick	
Multiplayer	Nullmodem, Modem, Netværk	
Format	CD-ROM (2 stk., 1273 MB)	
Udvikler	Westwood Studios	
Udgiver	Electronic Arts	
Udlån	Betafon, tlf. 3314-1233	
Pris	kr. 299.-	
Ude	Nu	



## Konklusion

MC2 er et utrolig flot og detaljeret spil. Der er gjort noget ud af stort set alt i spillet, og der er ikke ét monster, der ikke har betydning. Alle spells (og deres forskellige niveauer) har rent faktisk en effekt. Med andre ord er der ikke noget, der kun er med som fyld, eller som er taget med, for at der skal være mere at prale af bag på indpakningen.

Har du ikke MC, er MC2 skabt til at indgå i din spil-samling. Ligesom MC er MC2 et virkelig solidt spil, og med multiplayer-mulighederne, som naturligvis også er implementeret, kan Magic Carpet 2 være basis for svimlende mange timer med kvalitets-underholdning.

## Magic Carpet 2

Grafik:	94%
Lyd:	91%
Gameplay:	91%

**Overall: 92%**

# Championship Manager 2

Man skulle tro, der var fodbold-managementspil nok på markedet - men dét synes Domark åbenbart ikke

Af Morten Julin

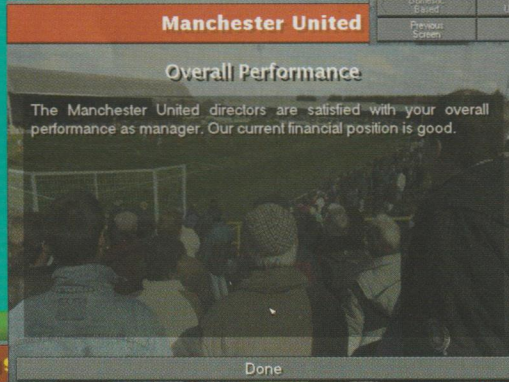
Nu kan det selvfølgelig ikke undre, at softwarehusene næsten falder over hinanden for at komme på gaden med nye computeriserede versioner af den vel nok mest populære sportsgren i verden - og da slet ikke så kort tid før et EM-år. På den anden side er hvert eneste år jo enten EM-år, VM-år eller 'året før', og med de mange gode tilbud, genren

også skal vedligeholde stadion, forhandle økonomi med banken osv. Man kan vælge mellem holdene fra ligaerne i England, Skotland, Irland, Nordirland eller Wales, og hvis dét ikke er nok, kan man købe ekstra datadisketter med andre ligaer - allerede nu fås disketter med den franske, tyske og italienske liga, og flere er på vej. Man skal dog ikke forvente en 'Coca-Cola Super-liga'-diskette - i hvert fald ikke fra Domark selv!

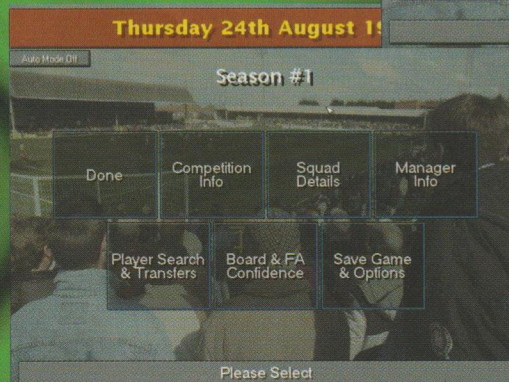
træner, men så skal man også være meget god! Ligesom konkurrenterne indeholder også CM2 en lang række statistiske oplysninger om spillere, klubber, trænere osv., og mulighederne for at se tilbage i turne-

Page 1 of 141 Manchester United Player Search Thu 24 8 56

Any Transfer	Any Position	Any Club	Any Age	Any Value	Player	Age	Value
					Alan Shearer	23	£5.00
					Sten Collymore	23	£5.00
					Les Ferdinand	23	£5.00
					Uwe Postler	23	£5.00
					David Platt	23	£5.00
					Dennis Bergkamp	23	£5.00
					Bryan Roy	23	£5.00
					Anders Limpar	23	£5.00
					Marc Degryse	23	£5.00
					Big Dornier	23	£5.00
					Philippe Albert	23	£5.00
					Anthony Yeboah	23	£5.00
					Andrei Kanchelskis	23	£5.00
					Tony Adams	23	£5.00
					Savo Milosavic	23	£5.00
					Colin Hendry	23	£5.00



ringen er virkelig gode. At der i CM2 holdes styr på mange oplysninger, ses nok tydeligst af, at hver eneste spil, man gemmer, fylder intet mindre end 20 MB!



**Mange spillere**  
Det første, fodbold-managerspil praler af, er altid antallet af spillere, og med over 4.000 af slagsen står CM2 da heller ikke tilbage for konkurrenterne. Heller ikke transfersystemet eller taktikmulighederne lader meget tilbage at ønske, og selvfølgelig har

**Gaaab**  
Øvede læsere vil have bemærket, at jeg ovenfor har lagt temmelig kraftigt op til et stort 'Men-afsnit', og dét kommer her! For det første er der ventetiderne, når computeren 'tænker' - dette tager i nogle tilfælde lige lovlig lang tid. Heldigvis kan man løbende følge med i, hvor langt computeren er kommet, og det tager da heller ikke *vildt* lang tid - men alligevel! Det er meget muligt, at en 486 i dag er minimumskravet til en spille-PC, men i betragtning af, at det er en 4. generations-processor, burde ventetiderne kunne bringes betragteligt ned. Under alle omstændigheder kan man godt glemme alt om at spille CM2 på en

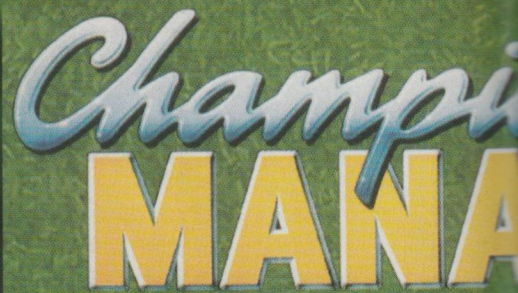
efterhånden byder på, skal der faktisk en del til, hvis man skal blive imponeret. Denne 'del ting' er desværre ikke til stede i CM2, der dog alligevel har visse lyspunkter.

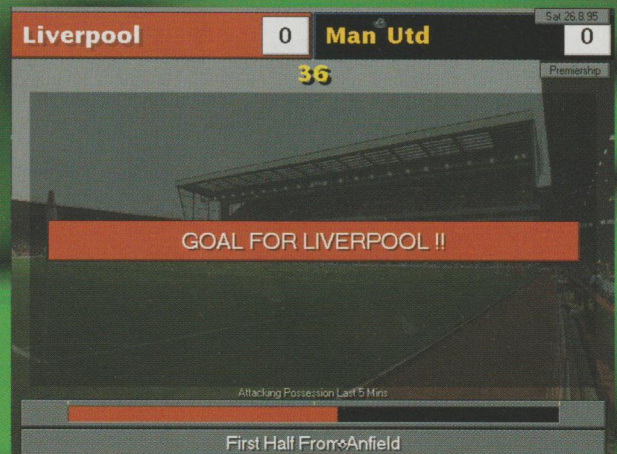
## Træner, bliv ved din læst

CM2 sætter dig i rollen som træner, og dét skal forstås temmelig bogstaveligt. Man koncentrerer sig således udelukkende om holdet, i modsætning til i f.eks. Ultimate Soccer Manager, hvor man

## Selvfølgelig har man også mulighed for at deltage i de europæiske klubturneringer.

man også mulighed for at deltage i de europæiske klubturneringer. Som noget specielt kan man, ved at gøre sig godt som klubtræner, blive tilbudt jobbet som lands-





486SX, som Domark selv påstår er minimumskravet - alt under en DX2-66 er ren sovepude. Desuden virker menu-systemet i spillet temmelig rodet. Selv om det sådan set er intuitivt nok, og man faktisk slet ikke har brug for manualen (der alligevel kun er på små 20 sider), føles det alligevel temmelig 'rodet', når man kommer ned i fjerde under-menu.

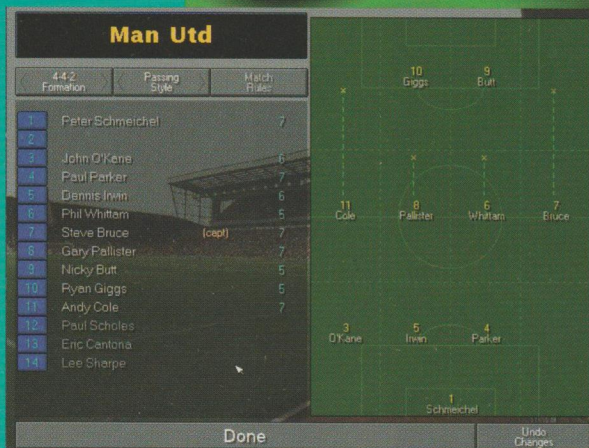
### Action

Mit væsentligste kritikpunkt er dog nok kampene, der er alt, alt for kedelige. Der er nu engang langt fra stadionstemningen til den række tekster på skærmen,

**Mit væsentligste kritikpunkt er kampene, der er alt, alt for kedelige.**

der bydes på i CM2. Ganske vist kan man få kampene kommenteret af en vis Clive Tyldesley (der

sikkert er kendt i England!), men det virker mildt sagt temmelig kunstigt og sammenklippet, når han f.eks. siger 'Der bliver nu dømt hjørnespark til'... Tænke, tænke, læse-fra-CD... 'Manchester United' - i vidt forskelligt tonefald!



Tilskuerne er der ikke særlig meget gang i - her ville lidt 'You'll Never Walk Alone' eller 'Glory, Glory Man' United' have gjort underværker!

Hvorvidt man savner action i kampene, afhænger dog naturligvis af, hvor meget manager-freak man er, og selv den vildeste action bliver selvfølgelig kedelig, når man har overværet 30-40 kampe. Personligt synes jeg dog alligevel, at Domark skulle have gjort mere ud af kampene, og så givet hardcore-manager-freaks mulighed for at nøjes med tekster.

### Konklusion

For at opsummere det hele, er CM2 efter min mening for meget kvantitet og for lidt kvalitet. 4.000 spillere, utal-

lige klubber og trænere, bunker af statistik (vel nok mere end i noget andet spil), og det hele krydret med billeder fra hvert eneste stadion i England - det er altsammen meget fint, men spillet mangler ligesom et godt og flydende gameplay, og det er nu engang vigtigere.

Det er muligt, at en 200 MHz Pentium vil gøre sagen en del bedre, men så kan man næsten lige så godt købe sin egen fodboldklub!

### Championship Manager 2

Grafik: 56%  
 Lyd: 63%  
 Gameplay: 74%  
**Overall: 72%**

### Specifikationer

	Minimum	Anbefalet
CPU	486/dx2-66	Pentium-90
RAM	8 MB	8 MB
HD	6 MB	6 MB
CD	Double-speed	Double-speed
Styresys.	DOS 5.00	
Grafik	SVGA	
Lyd	SB, SB16, AWE32, Roland, GUS	
Styring	Tastatur, Mus	
Multipl.	Op til 92(!) spillere	
Format	CD-ROM	
Udvikler	Domark	
Udgiver	Domark	
Udlån	Betafon, tlf. 3314-1233	
Pris	kr. 299.-	
Ude	Nu	

# Danske spil-CD'ere

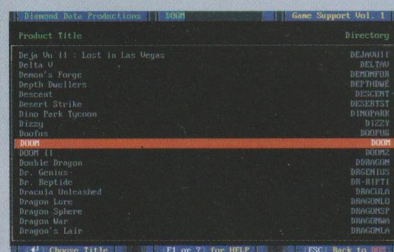
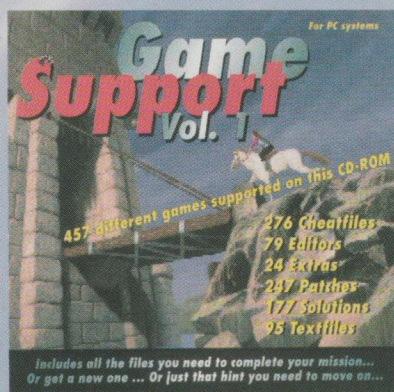
## Game Support

**N**avnet er 'Game Support', og dét er lige, hvad der bydes på: Level-koder, snydekoder, løsninger, snyde-patches, ekstra baner osv., og dét til intet mindre end 457 forskellige spil ialt! Herudover indeholder CD'en 21 numre af spildisk-magasinet GameByte samt en række mindre utilities såsom tekst-viewere osv.

## MANGE spil

Det vil nok være en kraftig overdrivelse at kalde ideen original - der er faktisk ikke dén CD-ROM-udgiver, der ikke har udgivet talrige 'Games et-eller-andet'-CD'ere med netop ovenstående indhold. Hvad er det da, der gør Game Support specielt?

For det første er der naturligvis antallet af spil, der understøttes. Snart sagt ethvert spil, der er kommet i de seneste år, er med - lige fra redaktionens all-time-favorit The Incredible Machine, og frem til relativt nye spil som f.eks. Simon the Sorcerer II og Mech Warrior II.



## Dagens menu

Netop i betragtning af den store mængde er det rart at se, at producenten har søgt at skabe blot lidt system, i form af et lille menuprogram. Her kan man bevæge sig op og ned i en liste over de understøttede spil, og for hvert spil se, hvor mange filer med koder, løsninger osv., CD'en indeholder til spillet. Menuprogrammet kan så skifte til spillets katalog på CD'en, hvorefter man kan se på herlighederne.

Desværre stopper menu-programmets hjælp også ved at finde spillets katalog - herefter skal man selv ind og læse tekstfilerne eller installere patch'ene. Dét må jeg indrømme, skuffede mig en del - når man nu var i gang med at lave et udmærket menuprogram, hvorfor så ikke give mulighed for at læse filerne eller installere patches inde fra menuprogrammet? Og hvad med en mulighed for at udskrive teksterne? Ganske vist får man som nævnt tekst-viewere o.l. med, men det er alligevel ikke helt nok.

## Konklusion

På én eller anden måde er det svært at få et indtryk af Game Support som en CD, der er synderligt bedre (eller mere) 'organiseret' end sine mange konkurrenter. Menu-systemet er udmærket, de nødvendige utilities er med, og hvis Diamond Data ville bruge en smule tid på at integrere det hele, ville CD'en være en klassiker. Måske havde jeg blot stillet for store og urimelige forventninger - datamængden er trods alt meget stor.

Som 'traditionel' spil-CD er Game Support under alle omstændigheder væsentlig mere omfattende end sine konkurrenter, og at den er helt opdateret med de nyeste spil, er selvfølgelig et ekstra plus, der gør den til et 'must' for enhver spil-freak.

Game Support er produceret af Diamond Data.

Pris: Kr. 149,- (vejl.)

Fås hos de fleste forhandlere.

## UltraGames 1 & 2

Fleere danske CD'ere, denne gang fra CD Media. UltraGames 1 og 2 indeholder en lang række PD- og sharewarespil, spildemoer, screenshots, anmeldelser, snyd, tips & tricks.

Alle spil, demoer, screenshots og anmeldelser er lagt ind i et glimrende menusystem, der specielt udmærker sig ved at være på både dansk og engelsk. Snyd, tips, tricks og patches er dog ikke med i menuerne, så dem skal man selv ind og finde frem til.

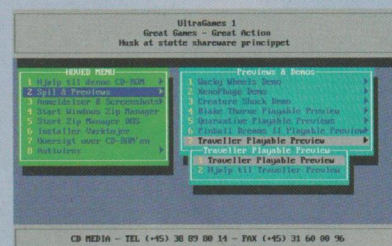
## Konklusion

UltraGames 1 og 2 er umiddelbart endnu 2 af de mange tolv-på-dusinet spil-CD'ere, der er på markedet i øjeblikket. CD'erenes overskuelige menusystem og spillenes aktualitet gør dog CD'erne til ganske gode valg - og man skal jo vælge...

UltraGames 1 og 2 er produceret af CD Media.

Pris: Kr. XXX,- (vejl.)

XXX, tlf. XXXX XXXX, anviser nærmeste forhandler.



**UltraGames 1** byder på mange timers underholdning med de nyeste sharewarespil samt spilbare demoer fra de udenlandske softwarehuse. Alt er lige til at bruge fra det danske menusystem på CD'en.

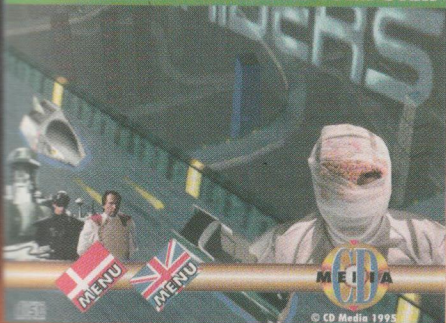
## ULTRAGAMES VOL. 1

ULTRASTÆRKE SPIL TIL DIN COMPUTER



## ULTRAGAMES VOL. 2

ULTRASTÆRKE SPIL TIL DIN COMPUTER



**UltraGames 2** indeholder rigtig mange gode shareware spil og spilbare demoer fra softwarehusene. Der er mange timers spændende underholdning for alle aldersgrupper. Dansk menusystem.

**Windows 95 Shareware og Demos** er den første serie af shareware produkter til Windows 95. Masser af 32 bit programmer og spil, der udnytter Windows 95 til det yderste.

## Windows 95

Shareware & demos 1

Mere end 600 MB Shareware & Demo'er

Kom godt igang med Windows 95

Se Microsoft Office pakken interaktivt

Internet programmer til Windows 95

Over 200 MB spil og shareware

Picture Publisher 6.0

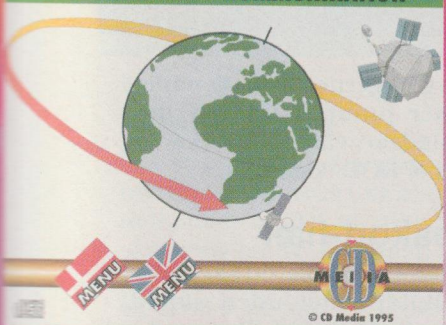
Lotus SmartSuite 95

Lotus Word Pro 95



## ULTRA-NET 1

BBS INTERNET KOMMUNIKATION

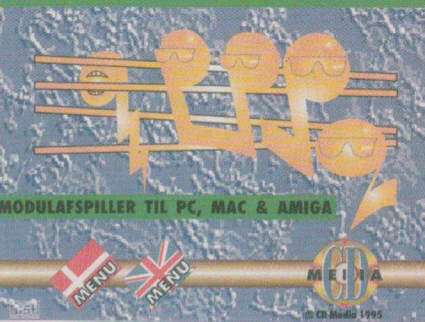


**Ultra-Net 1** byder på de nyeste programmer til brug sammen med Internettet, kommunikationssoftware samt en masse utilities til BBS'er.

**UltraSounds 1** indeholder mange rigtig imponerende lydmoduler. Et par moduler er konverteret til audio-spor, og lagt på CD'en, således at de kan afspilles på stereoanlægget.

## ULTRA SOUNDS 1

OVER 2000 LYDMODULER TIL AT BRUGE PÅ DIN PC



### Danske distributører af CD Media titler:

**BMP Data Engros ApS**  
Gasbetonvej 4  
3310 Ølsted  
Tlf.: 4774 8508

**Diamond Data ApS**  
Njalsgade 4  
2300 Kbh. S  
Tlf.: 3295 3294

**ElectroniX aps**  
Gydevang 20C  
3450 Allerød  
tlf.: 4817 6575

# Command & Conquer - Guide

Af Peter Villani

Hvis du sidder i dyb frustration og prøver på at finde en god grund til ikke at springe i havnen kun iført betonsko, selv om dine tropper i C&C konstant bliver jævnet med jorden, så fat mod! Måske er alt, hvad du mangler for at blive en sand hærfører, blot et stikord, som står et eller andet sted i denne guide til Westwood Studio's brag af et spil *Command & Conquer*

Der findes et væld af forskellige strategier til C&C, som alle er mere eller mindre effektive, og det er svært at sige, hvilke der er bedst. Denne guide indeholder ikke en formel, som du bør anvende hver gang, du spiller C&C, men den kan forhåbentlig give dig nogle gode ideer til at udvikle dine egne strategier og din personlige spillestil.

## Generelt

Tip nr. 1: Læs 'readme.txt' på CD'en! Her står bl.a. en liste over hot-keys, som er uundværlige i kampens hede. F.eks. kan man assigne enheder til tasterne 1-0(?), dvs. at man kan lave en deling af f.eks. 5 tanks og assigne den til tasten 1. Herefter kan man ved et enkelt tryk på 1 vælge denne deling. Noget tilsvarende gælder for tasterne F7-F10, hvor man kan assigne et bestemt område på kortet. Således kan man øjeblikkeligt springe til det område, som man har sat på f.eks. F7. Ved hjælp af en anden praktisk hotkey kan man også få nogle enheder til at beskytte en anden enhed. Dette er specielt anvendeligt, hvis man eksempelvis skal have en sårbar ingeniør ind på fjendtligt territorium.

Sørg for altid at være i overtal! Eksempel: Du har to soldater, som møder to tilsvarende fjendtlige soldater. Den ene fjendtlige soldat angriber din ene soldat, og den anden angriber din anden soldat. Hvis du angriber den ene fjendtlige

soldat med *begge* dine soldater, vil den fjendtlige soldat dø dobbelt så hurtigt som nogen af dine. På den måde kan du være sikker på sejr. Sammensæt dine delinger med omhu. Flammekastere er utroligt effektive mod infanteriet, men næsten ubrugelige mod køretøjer. Bazookaer er effektive mod køretøjer, men ikke særligt anvendelige mod infanteriet. Derfor er flammekastere og bazookaer en glimrende kombination til en deling, da de supplerer hinanden perfekt.

Commandos er hypereffektive mod fodfolk, men elendige mod køretøjer, og da de har et utroligt langt sigte, er de specielt velegnede til at vogte ved basen. Hvis en fjendtlig soldat kommer for tæt på, bliver han 'opereret væk' med et enkelt skud. Det kan også anbefales at beskytte basen med sandsække el. lign., samt et par vagttårne. Når først basen er godt beskyttet, kan man koncentrere sig om fjendens base, mens eventuelle småangreb på ens egen base automatisk vil blive slået tilbage.

Ingeniører er med den rette anvendelse et kraftigt våben. Hvis du f.eks. kan overtage fjendens flyveplads/våbenfabrik, får du mulighed for at producere køretøjer af typer, som før var forbeholdt fjenden - og dét midt i fjendens base! Eller hvis du kan hugge fjendens konstruktionsplads, kan du konstruere bygninger som fjendens.

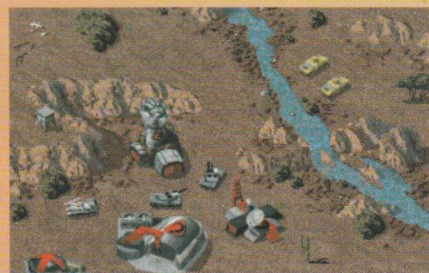
## At erobre

Når man skal erobre fjendtlige bygninger, bør konstruktions-



pladsen have første prioritet, da fjenden uden denne ikke har mulighed for at lave flere bygninger. Det er yderst irriterende, hvis fjenden, hver gang man har smadret eller erobret en bygning, bare opbygger en ny.

Efter konstruktions-pladsen bør man om muligt erobre raffinaderiet, eftersom man derved forhindrer fjenden i at tjene flere penge. Sørg i øvrigt for at overtage raffinaderiet, mens høsteren er derinde, da du således får høsteren med i købet. Dernæst skal opmærksomheden koncentreres

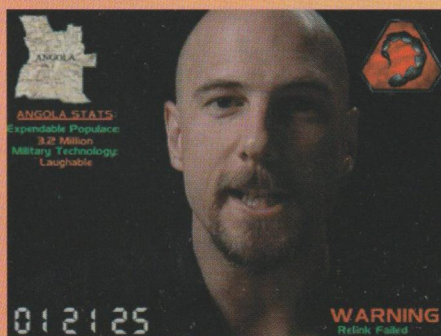


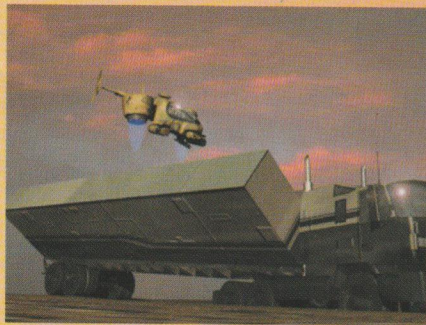
om bygningerne, hvor fjendtlige enheder pumpes ud fra, dvs. flyvepladser/våbenfabrikker og Hands of NOD/kaserner.

## En eskort-hær

Ingeniører er imidlertid skrøbelige som skildpadder uden skjold. Derfor når de sjældent langt uden eskorte. En erobnings-aktion vil som regel give pote, hvis man stopper ingeniørerne ind i en APC og først sender en stærk hær ind i basen - mens fjenden hovedsageligt koncentrerer sig om ens hær, kan man hurtigt liste APC'en helt ind til den eller de bygninger, man vil have fingre i. Hæren behøver i virkeligheden ikke at være specielt stærk, da dens vigtigste opgave er at aflede opmærksomheden fra APC'en.

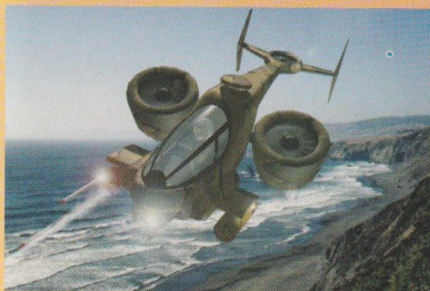
Det kan i de fleste tilfælde sagtens betale sig at opsnuse alle fjendens SAM-sites og tilintetgøre dem.





Når alle SAM-sites er væk, får man opbakning i form af luftangreb, og intet 'luner' som en regn af napalm-bomber over fjenden!

Alle tunge køretøjer (APC'er, tanks osv.) klarer sig bedst mod fodfolk ved at køre dem over! Ved at holde Alt nede, mens man klikker på en soldat, kan man få sit køretøj til at jage soldaten frem for at skyde efter ham. Tanks(?) og høstere kan desuden tromle en Recon Bike ned, men jo langsommere, dit køretøj er, jo sværere er det naturligvis at få ram på en fjende med denne teknik.



## Høst-sæson

Gør som fjenden: Pas godt på din høster. Den er kilden til din indkomst, og det er dyrt at anskaffe sig en ny. Hvis man angriber fjendens høster, ser han rødt, og sender et angreb afsted mod dig. Angrib den derfor kun, hvis du har en hær af en rimelig størrelse.

Tiberium er dræbende farligt. Kun køretøjer kan køre igennem tiberium uden at tage skade, så har du nogle soldater, som skal krydse et område med tiberium, bør du benytte en APC.

Måske har du bemærket et specielt træ, som spreder tiberium. Dette træ bevirker, at dine høstere aldrig rydder området helt for tiberium. Hvis der ikke er et sådant træ på dit høst-område, vil et parkeret køretøj på området have en lignende effekt, da høst-

teren således forhindres i at høste dér.

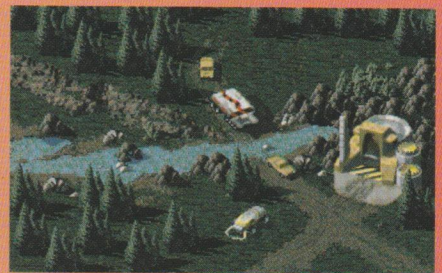
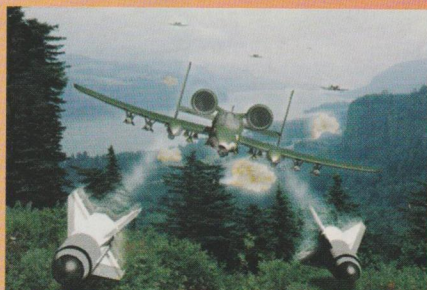
Et frygtindgydende NOD-våben er den såkaldte *Obelisk of Light*. Selv om den er et yderst effektivt våben, har den et par svage sider: Den kræver en uhyre mængde kraft, og den kan kun nedskyde én enhed ad gangen. Ved at gå efter fjendens kraftværker kan man derfor svække den, og eftersom den kun skyder én ad gangen, kan man faktisk klare den med *Mini-Gunners*, bare der er mange nok!

## Dirty chips & tricks

Det bedste våben er sandsække! Computeren betragter ikke sandsække som deciderede fjender, og derfor kan man bygge sandsække hele vejen til fjendens base og indhegne bygninger, enheder osv. Computeren angriber aldrig sandsækkene, hvilket betyder, at du altid ved, hvor du har fjenden, som således er afskåret fra alt, hvad der hedder tiberium og indkomst. Det er desuden en smal sag at vinde over en fjende, som praktisk talt har stået stille, alt imens man i ro og mag har opbygget en gigantisk hær!

Man kan forhindre computeren i at genopbygge en bygning ved at placere en enhed på området, hvor bygningen var.

Man kan tvinge computeren til opbruge alle finansielle midler ved f.eks. at angribe en SAM-site *uden* at ødelægge den helt. Således vil computeren konstant bruge sine surt tjente penge på reparationer. Hvis raffinaderiet bliver fyldt op (1000), kan man opføre en vilkårlig dyr bygning og stoppe byggeriet lige før det er færdigt. Man vil så få pladsen i raffinaderiet og pengene igen, og man slipper derfor for at bruge penge på siloer. Spiller man NOD, vil man på et tidspunkt få mulighed for at konstruere *Stealth Tanks*. Dem kan man bruge til at lave en mur omkring fjenden med. Hvis man undlader at angribe, vil man



forblive usynlig, og derfor vil fjenden ikke angribe. Herefter kan man placere sit artilleri i god afstand fra fjenden og begynde at angribe. Fjenden vil aldrig komme tæt nok på til at ramme dit artilleri pga. den usynlige 'mur'!

Hvis man er helt på spanden, og ikke har nogle bygninger, man med fordel kan sælge, er det muligt at sælge sine enheder i stedet. Ved at placere en enhed helt tæt på en bygning, kan man vælge *sell* og flytte cursoren hen på enheden i stedet for bygningen.

## Vidste du for øvrigt, at

- To kaserer halverer den tid, det tager at udvikle en soldat med kun én kaserne?
- To konstruktions-pladser halverer den tid, det tager at opbygge en bygning med kun én konstruktions-plads?
- Jo dyrere bygningerne er, jo længere tid tager det at opføre dem?
- Det er hurtigere at bygge et helt raffinaderi, end det er at bygge en høster?
- For at få en kravlende soldat til at rejse sig, skal man dobbeltklikke, der hvor han skal bevæge sig hen?
- Der kan være kasser (crates) gemt i civile bygninger?
- Hvor mange penge man har, når man afslutter en mission, afgør, hvor mange man har, når man starter næste mission?
- Der ingen video-sekvenser er, hvis man booter spillet fra CD 1 og vælger NOD, men at der derimod er video-sekvenser med, hvis man booter spillet fra CD 2 og vælger NOD?
- *Command & Conquer* er stærkt vanedannende?

## 3D Lemmings

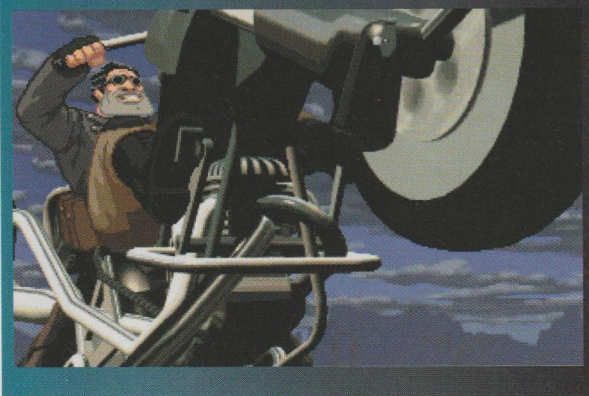
'Be an Individual, Join the Masses', opfordres vi til i annoncerne for 3D-versionen af denne klassiker. Her nøjes vi med en række levelkoder:

Level	Kode		
2	NASTALK	3	PADUASDY
4	BRECOQUE	5	OCHIDORE
6	CECROPIA	7	KABELJOU
8	DOUMPALM	9	HABENERA
10	PAREGON		



## Full Throttle

Hvis du har problemer med slåskampene på den gamle minevej, skal du blot trykke venstre SHIFT-tast og V et par gange. Prøv også at 'lave ingenting' i et par minutter - der vil nu fremkomme en række animationer af roterende køretøjer!



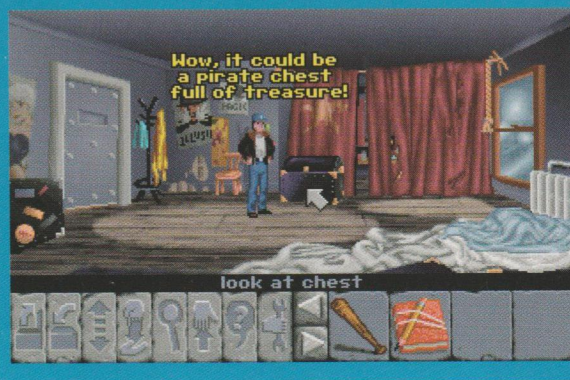
## Vind de nyeste spil

Husk, at også DU kan bidrage til PC Players Tips & Tricks-sider. Hver måned trækker vi lod blandt indsenderne, og vinderne vil hver modtage et af de nyeste spil.

## Flight of the Amazon Queen

Endnu en omgang snydekoder:

GRIMLEY	Generel information
ZEROXPARK	Gå til en bestemt lokation
KOWAMORI	High-speed
NEUROTOX	Spil melodi
GRIMLEYZ	Check CD-samples



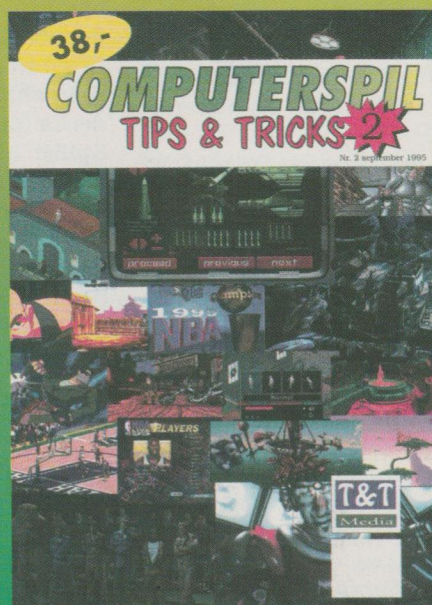
## Superkarts

Tast 'ORIEL' på 'Go Karting'-skærbilledet, og du får mulighed for at vælge bane. Tast 'BRASENOSE' i forretningen, og du får hele 10.000 dollars ekstra! Tast MANICMARTIN under løbet, og du får uendelig turbo.

## Nyt hæfte med Tips & Tricks

Billig-hæftet *Computerspil - Tips & Tricks* er netop udkommet med nummer 3. Hæftet indeholder levelkoder, snydekoder og tips til alle de nyeste spil, og dertil kommer en række komplette 'walkthroughs' til spil som f.eks. Guilty, Buried in Time og Phantasmagoria.

*Computerspil - Tips & Tricks* er lavet af folkene bag PC Player, og fås hos de fleste computerforhandlere og bladkiosker til en pris af kun 38 kroner.



Vi giver dig noget at vælge imellem. Vi har over 1000 titler på lager på enten CD eller 3 1/2".

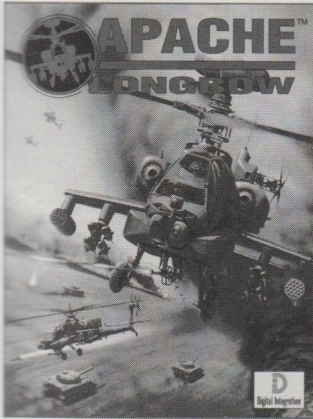
## CD-ROM

Der er INGEN OEM tilter nævnt, alle titler er fulde versioner med æske.

(W) = Windows

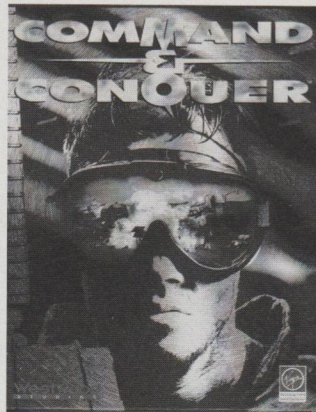
(T) = Tilbud så længe lager haves

1830 Railroads & Robbers .. 395,00  
 Alien Logic ..... 449,00  
 Across the Rhine ..... 395,00  
 Al-Quadim (T) ..... 198,00  
 Apache Longbow ..... 298,00  
 Armored Fist ..... 449,00  
 Aviator ..... 395,00  
 Battle Isle III ..... Ring!



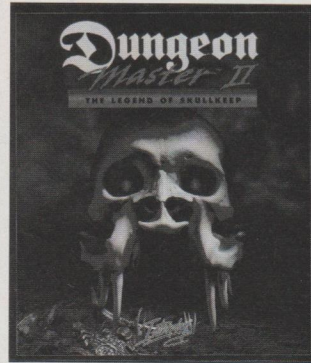
Big Red Adventure ..... 198,00  
 Bloodnet ..... 395,00  
 Burrid In Time (W) ..... 349,00  
 Celtic Tales: Balor of the Evil Eye 449,00  
 Championship Manager II . Ring!  
 Civilization Net (W) ..... Ring!  
 Civil War ..... 449,00  
 Command & Conquer ..... 395,00  
 Companions of Xanth ..... 395,00  
 Compton's Encyclopedia (W) 695,00  
 Colonization Gold ..... Ring!  
 Creature Shock ..... 198,00  
 Cruise for a Corpse ..... 149,00  
 Daedalus Encounter ..... 395,00  
 Dagger of Amon-Ra ..... 298,00  
 Dark Legions (T) ..... 198,00  
 Dark Forces ..... 449,00  
 Dark Sun: Shattered Lands (T) 198,00  
 Dark Sun II: Wake of ..... 349,00  
 Dawn Partol (T) ..... 198,00  
 Death Gate ..... 395,00  
 Decent ..... 349,00  
 Discworld ..... 449,00  
 Dragonsphere ..... 149,00  
 DreamWeb ..... 449,00  
 Dungeon Master II ..... 395,00  
 Earth Siege ..... 449,00  
 Elite III: First Encounter ..... 395,00  
 Empire Deluxe Master ..... 349,00  
 Eric the Unready ..... 395,00  
 Eye of the Beholder ..... 149,00  
 F15 Strike III ..... 149,00  
 FIFA Soccer 96 ..... Ring!  
 Fifth Fleet ..... 395,00  
 Flight Commander II (W) ..... 395,00  
 Flight Light ..... 249,00  
 Flight Unlimited ..... 395,00

Fighter Wing ..... 395,00  
 Football Glory (T) ..... 149,00  
 Frankenstein (T) ..... 149,00  
 Freddy Pharkas ..... 198,00  
 Front Lines ..... 349,00  
 Full Throttle ..... 395,00  
 Gabriel Knight II ..... Ring!  
 Gazillionaire (W) ..... 395,00  
 Grand Prix Formula One II . Ring!  
 GrandMaster Chess ..... 395,00  
 Great Naval Battles III ..... 395,00  
 Guilty ..... 449,00  
 Gunship 2000 ..... 149,00  
 Hammer of the Gods ..... 395,00  
 Harrier Assault (SVGA) (T) ..... 249,00  
 Harrier Jump Jet ..... 149,00  
 Harpoon Classics ..... 349,00  
 Harpoon Classics (W) ..... 349,00  
 Heimdal II ..... 395,00  
 HI-Octane ..... 495,00  
 High Seas Trader ..... 395,00  
 Innocent Until Caught ..... 149,00  
 Iron Assault ..... 249,00  
 Iron Cross ..... 349,00  
 Jagged Alliance ..... 349,00  
 Journeymans Project Turbo 149,00  
 J.F. Kennedy Assassination (W) 495,00  
 Kingdom - The far Reaches . 395,00  
 King's Quest Collection ..... 198,00  
 King's Quest VII (W) ..... 395,00  
 Kingdoms: The Far Reaches 395,00  
 Klick & Play (W) ..... 449,00  
 Labyrinth ..... 198,00  
 Legend of Kyrandia III ..... 298,00  
 Little Big Adventure II ..... Ring!  
 LodeRunner (W) ..... 198,00  
 Lords of the Realms ..... 395,00  
 Lords of Midnight ..... 349,00  
 Lost Eden ..... 349,00



Lost Files of Sherlock Holmes . 149,00  
 Lost Treasures ..... 595,00  
 Lost Treasures II ..... 395,00  
 M1 Tank Platoon ..... 149,00  
 Magic Carpet II ..... 449,00  
 Mask (W) ..... 249,00  
 Masters of Magic ..... 349,00  
 Maximum Overkill ..... 395,00  
 MechWarrior II ..... 395,00  
 MicroMachines II ..... 349,00  
 Microsoft Flight Simulator 5.1 ... 349,00  
 Myst (W) ..... 395,00

NBA Live ..... 495,00  
 Need for Speed ..... 449,00  
 Networks A4 ..... 395,00  
 New Horizons ..... 395,00  
 NHL Hockey ..... 449,00  
 Normandy: The Great Crusade. 449,00  
 Novastorm ..... 449,00  
 Operation Europe ..... 395,00

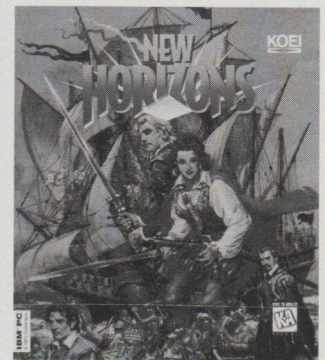


Pacific Air War Gold ..... 395,00  
 Panzer General ..... 449,00  
 Perfect General II ..... 395,00  
 PGA Tour Golf 96 ..... 449,00  
 Phantasmagoria ..... 395,00  
 Pinball Dreams DeLuxe ..... 395,00  
 Pinball Mania (W) ..... 349,00  
 Pinball World ..... Ring!  
 Pirates ..... 149,00  
 Primal Rage ..... 349,00  
 Prince Interactive ..... 495,00  
 Police Quest 1 ..... 149,00  
 Police Quest IV (T) ..... 298,00  
 PowerDrive ..... 349,00  
 Psycho Pinball ..... 395,00  
 Ravenloft II ..... 395,00  
 Renegade ..... 449,00  
 Retribution ..... 395,00  
 Rise of the Triad ..... 395,00  
 Scenery Europe 1 (FS5) ..... 349,00  
 Scenery Las Vegas (FS5) ... 349,00  
 SeaWolf SNN-21 ..... 198,00  
 Shadows of Cairn ..... 449,00  
 ShadowCaster ..... 198,00  
 Silent Service II ..... 198,00  
 Simon the Sorcerer II ..... 395,00  
 Space Hulk ..... 198,00  
 Space Quest I ..... 149,00  
 Stalingrad ..... 449,00  
 Star Crusader ..... 449,00  
 Super Karts ..... 349,00  
 Syndicate Plus ..... 198,00  
 Tactical Manager ..... 349,00  
 Task Force: 1942 ..... 149,00  
 Transport Tycoon ..... 249,00  
 UFO 2: Terror from the Deep 395,00  
 Ultima Underworld I-II ..... 198,00  
 Ultima VII Bundle ..... 198,00  
 Ultima VIII - Pargan ..... 395,00  
 Universe (T) ..... 149,00  
 US Navy Fighter ..... 495,00  
 USS Ticonderoga ..... 449,00  
 Voyeur ..... 395,00  
 Warcraft: Orcs & Humans ... 395,00  
 Warcraft: II ..... Ring!

Warlords II DeLuxe ..... Ring!  
 Wings of Glory ..... 449,00  
 Wings over Europe ..... 395,00  
 Wolf Pack ..... 298,00  
 Worms ..... Ring!  
 Wrath of the gods ..... 449,00  
 X-Wing Collectors Pack ..... 495,00  
 Zork Anthology ..... 249,00

## CD (for børn)

Art Center ..... 198,00  
 Circus (W) ..... 395,00  
 Cookoo Zoo ..... 198,00  
 Fatty Bears Birthday ..... 449,00  
 I. M. Meem ..... 298,00  
 Just Grandma & Me ..... 395,00  
 Kid Pix II ..... 395,00  
 Little Devil ..... 349,00



Math Blaster: In search of Spot ..... 349,00  
 Math Blaster: Secret of the Lost City .. 349,00  
 My favorite Monster ..... 298,00  
 Peter Pan ..... 449,00  
 Putt Putt Fun Pack ..... 349,00  
 Putt Putt joins the parade .... 395,00  
 Putt Putt goes to moon ..... 395,00  
 Ruff's Bone ..... 395,00  
 Scooters Magic Castle ..... 395,00  
 Teddy's Big Day ..... 298,00  
 Tuneland ..... 449,00  
 Zool 2 ..... 149,00

Alle titler nævnt er til IBM-PC. Vi lagerfører også 3DO og PlayStation titler

Øster Søgade 34 - 1357 København K  
 Åbningstider: Hverdage fra 10.00 til 18.00 Lørdage fra 10.00 til 14.00  
 TLF: 33 12 24 40 BBS: 33 14 59 14



## Sim Tower

Gem et spil som 'test.tdt', og skriv:

```
debug test.tdt
e 100
00 24 ?? 00 85 FF FF 00
```

- hvor ?? er nummeret på den bane (1-6), du vil starte på. Gem filen (W, Return, Q, Return), start spillet og indlæs 'test.tdt' - tadaa!



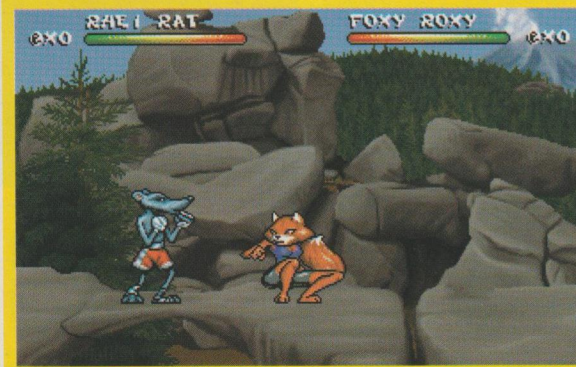
## Slipstream 5000

Tast 'REFINERY' på hovedmenuen, og du får mulighed for at vælge mellem samtlige baner. Desuden får du en stor sum penge til din rådighed!



## Brutal - Paws of Fury

Start spillet fra DOS med kommandoen 'BRUTAL-dani'. Du vil nu fortsætte i turneringen, selv om du taber kampene.



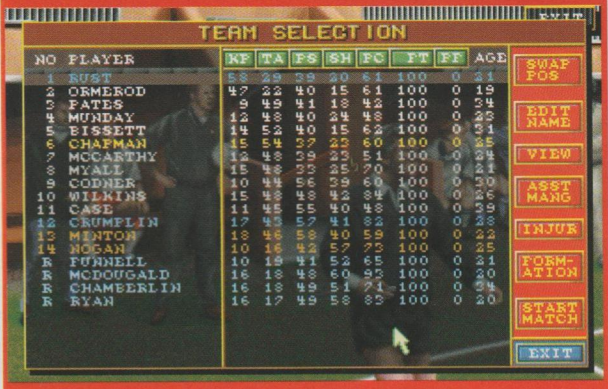
## Ultimate Soccer- Manager

Kald dig selv 'MAKE BELIEVE'. Du kan nu til enhver tid få 100.000 pund ekstra ved at trykke på + (plus) - og du kan blive ved, lige så længe du har lyst!

Herudover kan du bruge følgende taster under spillet:

- E Direkte til straffesparks-konkurrencen.
- F Frispark.
- G Den sidste spiller, der har rørt bolden, scorer.

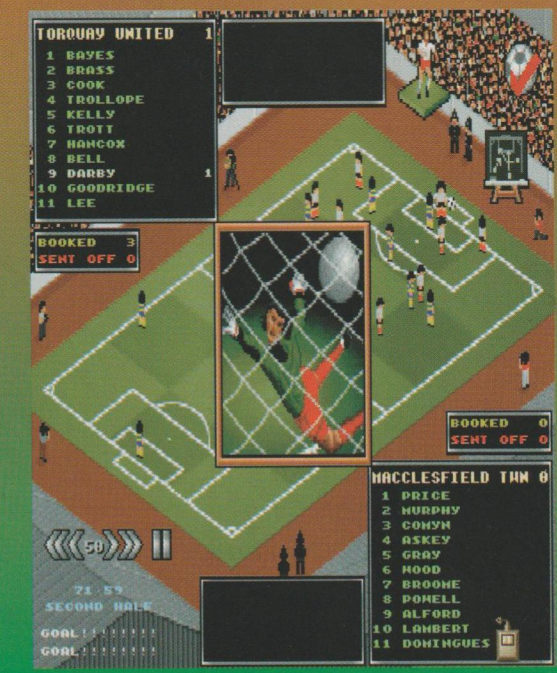
Desuden kan du med 1, 2, og 3 vinde hhv. 1-0, 2-0 og 3-0. Hvis du hellere vil *tabe* 0-1, 0-2 eller 0-3, kan dét også lade sig gøre, nemlig med tasterne hhv. 4, 5 og 6



## Premier Manager 3

Gode telefonnumre:

- 945475 Du får 1,5 million!
- 010870 Alle spillernes fitness hæves til 99.
- 718143 Du får en genial assisterende træner.
- 607420 Spillernes specialist-evner maksimeres.
- 089869 En kedelig besked...



# Få PC Player med GRATIS CD-ROM - Hver måned!

PC Player er bladet for alle spil interesserede PC ejere. PC Player udkommer månedligt og omhandler udelukkende spil og spilrelaterede emner i alle genrer. Artiklerne er mere dybdegående end du normalt er vant til fra de gængse computer magasiner.

**4 CD-ROM'er  
+ 3 blade!**

## Prøveabonnement!

Tegner du et 3 måneders abonnement på PC Player lige nu, får du udover den medfølgende GRATIS CD-ROM som følger med bladet, en ekstra CD-ROM GRATIS, spækket med spil, spildemoer og meget meget mere.



**SPAR KR.  
119,25**

## SE HER!

3 numre af PC Player, incl. GRATIS CD-ROM	kr. 149,25
1 Ultra Games CD-ROM	kr. 99,00
I alt	kr. 248,25
- introduktions rabat	kr. 119,25
Din pris lige nu:	Kr. 129,-

**SEND KUPONEN IDAG  
- PORTOEN ER BETALT!**

3 numre af PC Player, incl. GRATIS CD-ROM  
1 Ultra Games CD-ROM  
I alt  
- introduktions rabat

kr. 149,25  
kr. 99,00  
kr. 248,25  
kr. 119,25

**129,-**

Din pris lige nu:

Så er tydeligt med blokbogstaver!

Navn \_\_\_\_\_

Adresse \_\_\_\_\_

Postnr./by \_\_\_\_\_

Evt. tlf.nr. \_\_\_\_\_



Sendes  
ufrankeret  
T&T Media  
betaler portoen

Postboks 844  
+++ 3093 +++  
2400 København NV

# Næste nummer

## Worms

Team 17's Worms byder ikke på stort opsatte filmsekvenser på 7 CD-ROM'er - til gengæld har spillet gameplay i lange baner. Netop baner indeholder spillet over 4 milliarder af - vi har prøvet nogle få.



## Firestorm: Thunderhawk 2

Core Designs efterfølger til Thunderhawk sender dig på 37 forskellige missioner overalt i verden. Vi ser på, om det færdige spil kan leve op til den lovende demoversion.



## Computerspil på café

For en enkelt eftermiddag droppede vi cappucinoen til fordel for slik, cola og kraftige PC'ere i lange baner - på spillecafé! Læs den spændende reportage.

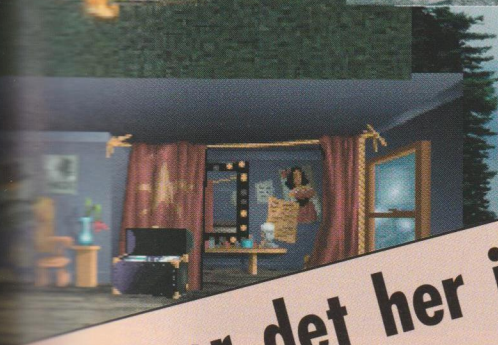
Udover dette kan du glæde dig til en lang række andre anmeldelser, tips & tricks i næste nummer af PC Player - Danmarks eneste PC-spilmagasin - der udkommer den 28. december 1995.

# PC PLAYER

DANMARKS ENESTE PC-SPILMAGASIN

**38,-**

# COMPUTERSPIIL TIPS & TRICKS **3**



Nu er det her igen, hæftet med alle koderne til  
dine favoritspil. 64 sider med koder og walkthrough  
til alle de nyeste megaspil.  
Hent det i kiosken før din modstander!

**T&T**  
Media



# MULTIMEDIA KLUBBEN

multimedia når det er bedst

## MULTIMEDIA KLUBBEN

- ingen forpligtelser
- gratis indmeldelsesgave
- 10% rabat på software
- medlemsnyt
- butiksfordele
- medlemsgebyr KUN 99,- kr. pr. år

Indmeldelsesgave, vælg mellem

Sam & Max eller

World Atlas 5.0 eller

Comptons Encyclopedia 95

TV 3 tekst TV side 470  
 MTV tekst TV side 595

## M PC SYSTEMER

256 KB CACHE, 8 RAM, 540 MB HD, 1 MB PCI SVGA, PCI I/O, 14" SKÆRM, MINITOWER, TASTATUR, MUS, 2X CD DREV, 16 BIT LYDKORT, 15 W HØJT., M.M.

SYSTEM	PRIS	PR. MD.
486DX4-120	7.999,-	235,-
Pentium 75	9.199,-	265,-
Pentium 90	9.999,-	294,-
Pentium 100	10.499,-	315,-
Pentium 120	10.999,-	323,-
Pentium 133	12.499,-	375,-

### Tillægspriser:

v/ køb af M PC systemer

8 → 16 mb ram	1999,-	14 → 17" NI LR, Dig.	2.999,-
540 → 850 mb HD	399,-	2x → 4x cd drev	599,-
540 → 1 gb HD	899,-	2x → 6x cd drev	1.399,-
1 → 2 mb vga-kort	399,-	Windows 95	799,-
14 → 15" NI LR	999,-	DOS 6.22 + Win 3.11	799,-

UDEN UDBETALING  
BETAL 1. MAR 1996

## PRISEKSEMPLER

COMMAND & CONQUER	314,-
HEXEN	314,-
PHANTASMAGORIA	269,-
VIRTUAL POOL	269,-
MS ENCARTA 95	179,-
ASCENDANCY	314,-
CRUSADER NO REMORSE	314,-
DISCWORLD	179,-
MAD DOG MCCREE	89,-
7TH GUEST	89,-
FULL THROTTLE	299,-
CHAMP. MAN. 2	314,-
FATAL RACING	314,-
NEED FOR SPEED	314,-
FADE TO BLACK	314,-
HOW YOUR BODY WORKS	179,-
APACHE LONGBOW	224,-
IRON ASSAULT	99,-
LE LOUVRE	449,-
H.C.ANDERSEN	449,-
US PRESIDENTS	179,-
ENCARTA 1996	449,-

## MULTIMEDIA CENTER

Falkoner Allé 90

2000 Frederiksberg

Telefon: 35 376 376

Telefax: 35 376 376

## MULTIMEDIA KLUBBEN

Falkoner Allé 30

2000 Frederiksberg

Telefon: 35 364 364

Telefax: 35 364 366



Som indmeldelsesgave vælger jeg:

Sam & Max

World Atlas 5.0

Comptons 95

Jeg vil meldes ind i MultiMediaKlubben. Medlemsgebyret er 99,- kr. om året. Ved indmeldelse vælger jeg min indmeldelsesgave, som sendes sammen med min første ordre eller kan afhentes i butikken

Jeg vil gerne have tilsendt yderligere information:

Udover indmeldelse bestiller jeg følgende varer:

\_\_\_\_\_ stk. \_\_\_\_\_ á kr. \_\_\_\_\_ ialt kr. \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ stk. \_\_\_\_\_ á kr. \_\_\_\_\_ ialt kr. \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ stk. \_\_\_\_\_ á kr. \_\_\_\_\_ ialt kr. \_\_\_\_\_

1 stk. Porto kr. 30,- v/ forudbet. eller kr. 51,- v/ efterkrav) á kr. \_\_\_\_\_ ialt kr. \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ ialt kr. \_\_\_\_\_

Navn: \_\_\_\_\_

Adresse: \_\_\_\_\_

Postnr: \_\_\_\_\_ By: \_\_\_\_\_

Evt. telefon: \_\_\_\_\_ Evt. fax (hvis fax tilbud ønskes): \_\_\_\_\_

Forældres underskrift (hvis du er under 18 år): \_\_\_\_\_

Medlemsgebyret kr. 99,- og betaling for evt. bestilling er  indsat giro 0 17 00 54  vedlagt check  betales pr. efterkrav

Send/fax kuponen til: MultiMedia Klubben, Falkoner Allé 30, 2000 Frederiksberg, Tlf: 35 364 364, Fax: 35 364 366



MultiMedia Klubben ApS

Sendes ufranket

MMK betaler portoen

MULTIMEDIA KLUBBEN

FALKONER ALLÉ 30

+++ 2442 +++

2000 FREDERIKSBERG